

赞同 274



咕噜咕噜

关注她

274 人赞同了该文章

修改: 之前构造函数命名写的不严谨, 现在首字母大写都已修正, 图片中的部分就不做修正了。

JS重点整理之JS原型链彻底搞清楚

对象

要清楚原型链,首先要弄清楚对象:

- 普通对象
 - 最普通的对象:有__proto__属性(指向其原型链),没有prototype属性。
 - 原型对象(Person.prototype 原型对象还有constructor属性(指向构造函数对象))
- 函数对象:
 - 凡是通过new Function()创建的都是函数对象。

拥有__proto__、prototype属性(指向原型对象)。

Function、Object、Array、Date、String、自定义函数

特例: Function.prototype(是原型对象,却是函数对象,下面会有解释)

```
function F1(){};

var F2 = function(){};

var F3 = function("n1","n2","return n1+n2");

console.log(typeof F1); //function

console.log(typeof F2); //function

console.log(typeof F3); //function

console.log(typeof Object); //function

console.log(typeof Array); //function

console.log(typeof String); //function

console.log(typeof Date); //function

console.log(typeof Function); //function

Array

function Array() { [native code] }

Array.__proto__ === Function.prototype
```

```
//普通对象
var o1 = new F1();
var o2 = {};
var o3 = new Object();

console.log(typeof o1); //Object
console.log(typeof o2); //Object
console.log(typeof o3); //Object
```

原型对象

每创建一个函数都会有一个prototype属性,这个属性是一个指针,指向一个对象(通过该构造函数创建实例对象的原型对象)。原型对象是包含特定类型的所有实例共享的属性和方法。原型对象的好处是,可以让所有实例对象共享它所包含的属性和方法。

赞同 274

分享

第一块中有提到,原型对象属于普通对象。Function.prototype是个例外,它是原型对象,却又 是函数对象,作为一个函数对象,它又没有prototype属性。

```
function Person(){};

console.log(typeof Person.prototype) //Object

console.log(typeof Object.prototype) // Object

console.log(typeof Function.prototype) // 特殊 Function

console.log(typeof Function.prototype.prototype) //undefined 函数对象却没有prototype属性
```

解释:

其实原型对象就是构造函数的一个实例对象。person.prototype就是person的一个实例对象。相当于在person创建的时候,自动创建了一个它的实例,并且把这个实例赋值给了prototype。

```
function Person(){};
var temp = new Person();
Person.prototype = temp;

function Function(){};
var temp = new Function();
Function.prototype = temp; //由new Function()产生的对象都是函数对象
```

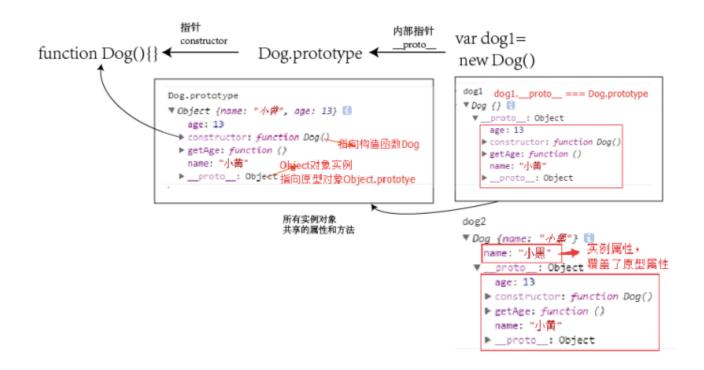
从一张图看懂原型对象、构造函数、实例对象之间的关系

```
指针 内部指针 内部指针 内部指针 内部指针 内部指针 内部 大型 对象 ◆ 一Proto— 实例
```

```
function Dog(){};

Dog.prototype.name = "小黄";
Dog.prototype.age = 13;
Dog.prototype.getAge = function(){
    return this.age;
}

var dog1 = new Dog();
var dog2 = new Dog();
```



赞同 274

才 分享 //图中的一些关系

dog1.__proto__ === Dog.prototype

Dog.prototype.__proto__ === Object.prototype //继承Object 下面原型链说

dog1.__proto__ === Object.prototype

Dog.prototype.constructor === Dog

Dog.prototype.isPrototypeOf(dog1)

//获取对象的原型

dog1.__proto__ //不推荐

Object.getPrototypeOf(dog1) === Dog.prototype //推荐

原型链

原型链是实现继承的主要方法。

先说一下继承,许多OO语言都支持两张继承方式:接口继承、实现继承。

|- 接口继承: 只继承方法签名

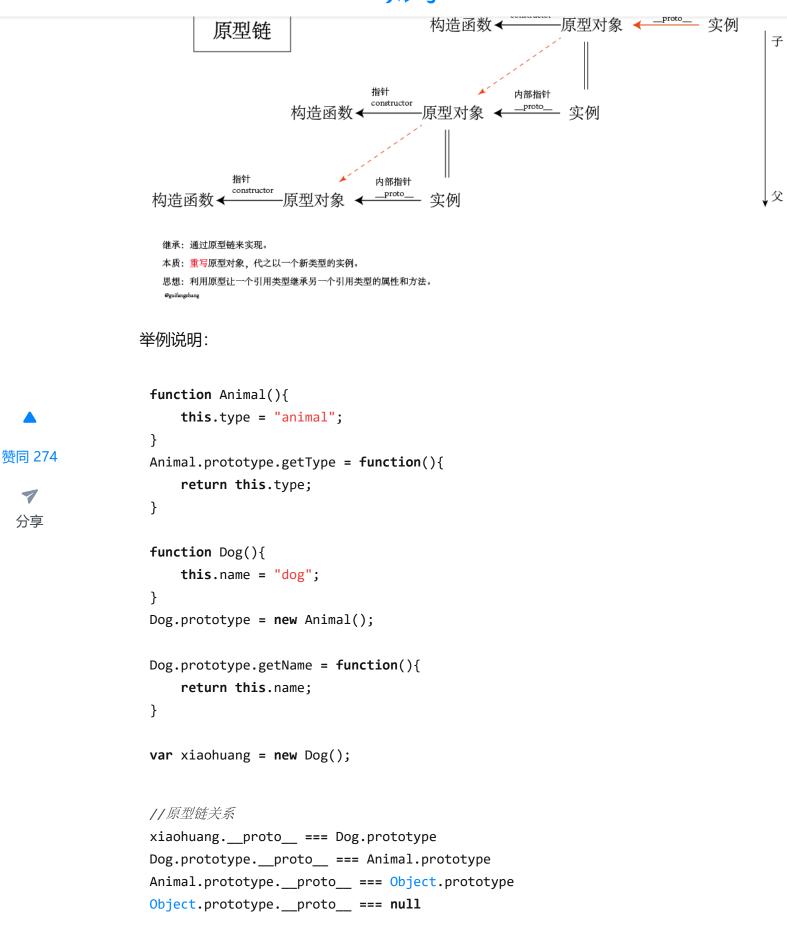
|- 实现继承:继承实际的方法

由于函数没有签名,在ECMAScript中无法实现接口继承,只支持实现继承,而实现继承主要是依 靠原型链来实现。

原型链基本思路:

利用原型让一个引用类型继承另一个引用类型的属性和方法。

每个构造函数都有一个原型对象,原型对象都包含一个指向构造函数想指针(constructor),而实例对象都包含一个指向原型对象的内部指针(_proto_)。如果让原型对象等于另一个类型的实例,此时的原型对象将包含一个指向另一个原型的指针(_proto_),另一个原型也包含着一个指向另一个构造函数的指针(constructor)。假如另一个原型又是另一个类型的实例……这就构成了实例与原型的链条。



详细图

图解:

7

分享

从xiaohuang这个实例,看出整个链条

总结:

Xiaohuang这个Dog的实例对象继承了Animal, Animal继承了Object。

编辑于 2017-05-07

JavaScript 编程学习 前端开发

推荐阅读



(建议收藏)原生JS灵魂之问, 请问你能接得住几个?(上)

神三元

都0202年了,你还不知道 javascript有几种继承方式?

文章首发于:公众号【前端充电营】都0202年了,你还不知道javascript有几种继承方式?前言当面试官问你:你了解js哪些继承方式?es6的class继承是如何实现的?你心中有很清晰的答案吗?...

欧小白 发表于前端充电营

「每日一题_. 链?

深入解读: J. prototype 存 们知道 JS 有对 { name: 以对 obj 进行 「读」属性 方应杭



知乎

中部・			
小形子~(
***		小彤子~(〃 ̄	2016-10-07
		写的很好!	2016-10-08
### ### ### ### ### ### ### #### ###	3	虽然看的有点晕,但是能感觉到整理的很有条理,思路很清晰,收藏以后在看。	2016-10-08
#謝佛理	~~	提个建议,构造函数 首字母大写, 比如 Dog 类 和 Animal 类	2016-10-12
表今天刚擒僧这个,对着prototype想了一天。你总结的真挺好的		谢谢提醒	2016-10-22
#子! 你可以啊!! 厉害心 **** *******************************		我今天刚搞懂这个,对着prototype想了一天。你总结的真挺好的	2017-03-06
有个地方有个小错误,xiaohuangproto === Dog.prototype	177	妹子! 你可以啊!! 厉害心	2017-05-05
谢谢,是图片上那个注释吧,已经修正了	141	有个地方有个小错误,xiaohuangproto === Dog.prototype	2017-05-06
写的真好		谢谢,是图片上那个注释吧,已经修正了	2017-05-07
国然一知半解 你能写出这样深层东西,我佩服~	小小位著记	写的真好	2017-05-07
非常感谢 终于明白一些了	143	虽然一知半解 你能写出这样深层东西,我佩服~	2017-06-30
这个简直太赞了	177	非常感谢 终于明白一些了	2017-11-16
	177	这个简直太赞了	2017-12-22
	177.9		2017-12-27

知乎

1.头侧发刺的但凶数内的偶性,问则发刺—~|`_proto_偶性,

2.构造函数可以指定prototype属性, new的时候就变成实例的_proto_, 如果没做prototype 赋值,那实例的_proto_就是{}; 3.一个对象的属性先从自己私有的来调,如果没有就去_proto_属性的值那里找,拿来即用; 4._proto_的值是动态的,用的时候去查,对象私有的值是死的 5.作为_proto_值的那个对象,如果它身上没有属性,就继续去查作为它的_proto_的值的那个 对象有没有属性 **1** giser 回复 1023ang 07-17 实例复制构造函数内的属性,同时复制一个_proto_属性 ┢ 赞 07-17 giser 回复 1023ang 改动构造函数,却没有修正 ┢ 赞 🍧 Joash 2018-03-18 是不是应该在Dog.prototype=new Animal()后面加一句 Dog.prototype.constructor=Dog **1** 2 🧱 镜中花 回复 Joash 06-06 我也这么觉得 ┢ 赞 qwerty 2018-08-22 不错 ┢ 赞 梦绾 2018-09-05 1有函数对象这个概念吗? 2function F1(){}; var F2 = function(){}; var F3 = function("n1","n2","return n1+n2");你这里直接就报错了哪有这样写的? **1** 2018-09-05 梦绾 还有用new实例化的对象没有prototype吧,难道是我理解错了? 镜中花 回复 梦绾 06-03 ? 实例本来就没prototype吧,构造函数才有,实例只有一个_proto_ 吧,连 constructor属性也是从原型对象继承来的吧 ┢ 赞 下一页 1 2