

实现一个前端模板引擎



有只猫 前端工程师

关注他

8 人赞同了该文章

前端模板引擎相信大家都不会陌生了吧,尤其是注重前后端分离的今天(除非你还在用拼接字符串)。

引擎一词总让人感觉很高端的样子,其实归根结底也只是处理字符串的一种方式而已。 本文总结了3种实现模板引擎的方式,最后将编写一个 类似于 underscore.template 的模板插件。

赞同 8

夕

—、replace

介绍

replace 是字符串提供的一个超级强大的方法,这里只介绍简单的使用,更多详细的语法参见下面提供的链接。

- 一参可为 `字符串` 或 `正则`:
 - 为正则时有两种情况: `普通匹配模式` 和 `全局匹配模式`:
 - 全局匹配模式下, 若二参为函数, 则该函数在每次匹配时都会被调用
- 二参可为 `字符串` 或 `一个用于生成字符串的函数`:
 - 当为字符串时:
 - 可在字符串中使用 特殊替换字符 (\$n ...)
 - 当为函数时:
 - 函数中不能用 特殊替换字符
 - 一参为正则匹配的文本
 - 倒数第二参为匹配到的子字符串在原字符串中的偏移量
 - 最后一参为被匹配的原始字符串
 - 其余参数为正则中每个分组匹配到的文本

```
function replacer(match, p1, p2, p3, offset, string) {
    // match 为 'abc12345#$*%' : 正则匹配的文本
    // p1,p2,p3 分别为 abc 12345 #$*%: 即每个小组匹配到的文本, pn 表示有 n 个小组
    // offset 为 0 : 匹配到的子字符串在原字符串中的偏移量。
    // (比如,如果原字符串是'abcd',匹配到的子字符串时'bc',那么这个参数将是1)
    // string 为 'abc12345#$*%' : 被匹配的原始字符串
    return [p1, p2, p3].join(' - ');
}

// 注意正则中的 括号 , 这里分有 3个组
var newString = 'abc12345#$*%'.replace(/([^\d]*)(\d*)([^\w]*)/. replacer):
```

以下是各种情况下的具体案例:

赞同 8

7

分享

▲ 赞同 8

2 条评论

7 分享

● 喜欢

★ 收藏

🖴 申请转载

```
// 最基础的使用
 '123'.replace('1', 'A') // 'A23'
 'lalala 2Away0x2'.replace(/2(.*)2/, '$1') // 'lalala Away0x'
 // trim
 const trim = str => str.replace(/(^\s*)|(\s*$)/g, '')
             ') // 'abc'
 trim(' abc
 // format
 const format = str =>
    (...args) =>
        str.replace(/{(\d+)}/g, (match, p) => args[p] || '')
 format('lalal{0}wowowo{1}hahah{2}')('-A-', '-B-', '-C') // LaLa-A-wowo-B-haha-C
原理
先在模板中预留占位( {{填充数据}} ), 再将对应的数据填入
实现
要求1: 可填充简单数据
 const tpl = (str, data) => str.replace(\{\{(.*)\}\}/g, (match, p) => data[p])
 tpl('<div>{{data}}</div>', {data: 'tpl'}) // '<div>tpl</div>'
要求2: 可填充嵌套数据
 // 可根据占位符 {{data.a}} 中的 "." 来获得数据的依赖路径,从而得到对应的数据
 // 由于 使用 "." 连接,所以其前后应为合法的变量名,因此需重新构造正则
 /* 合法变量名
     - 开头可为字符和少量特殊字符: [a-zA-Z$_]
     - 余部还可是数字:
                              [a-zA-Z$_0-9]
 */
 // 除开头外还需匹配 连接符 "." ,因此最终正则为: /{{([a-zA-Z$_][a-zA-Z$_0-9\.]*)}}/g
 function tpl (str, data) {
    const reg = /{{([a-zA-Z$_][a-zA-Z$_0-9\.]*)}}/g
    // 全局匹配模式下,replace 的回调在每次匹配时都会执行,
    // p 为占位符中的变量, 该例为 data.a
    return str.replace(reg, (match, p) => {
        const paths = p.split('.') // ['data', 'a']
        let result = data
        while (paths.length > ∅)
            result = result[ paths.shift() ] // 得到路径最末端的数据
        return String(result) || match // 需转成字符串,因为可能遇到 0, null 等数据
    })
 }
 tpl('<div>{{data.a}}</div>', {data: {a: 'tpl'}}) // '<div>tpl</div>'
最终代码
 function tpl (str, data) {
    const reg = /{{([a-zA-Z$_][a-zA-Z$_0-9\.]*)}}/g
    return str.replace(reg, (match, p) => {
        const paths = p.split('.')
        let result = data
        while (paths.length > ∅)
```

优缺点

- 优点: 简单
- 缺点: 无法在模板中使用表达式,所有数据都得事先计算好再填入,且填充的数据应为基础类型,灵活性差,难以满足复杂的需求

资料

详细语法

二、es6 模板字符串

介绍

赞同 8

7

分享

- 模板字符串是 es6 中我最爱的特性啦! 比起传统模板引擎, 我更喜欢用模板字符串来编写组件
- 模板字符串包裹在 反引号(Esc按钮下面那个) 中, 其中可通过 \${} 的语法进行插值

```
// 特性一:多行
`123123
23213`
// 特性二: 字符串中可插值(强大的不要不要的)
/* 作为一门伪函数式编程语言, js 的很多语法都可以返回数据:
  - 表达式: 各种运算符表达式, 三目(可用来替代简单的判断语句)
  - 函数: 封装各种复杂的逻辑,最后返回一个值即可
  - 方法: 如一些有返回值的数据方法
       - 最强大的如数组的 map, filter ...
// 以下字符串都等于 '123tpl456'
const str1 = `123${'tpl'}456`
const str2 = `123${false || 'tpl'}456`
const str3 = `123${true ? 'tpl' : ''}456`
const str4 = `123${ (function () {return 'tpl'}()) }456`
const fn = () => 'tpl'
const str5 = `123${ fn() }456`
const str6 = `123${
   ['T', 'P', 'L'].map(s => s.toLowerCase()).join('')
}456`
console.log([str1, str2, str3, str4, str5, str6].every(s => s === '123tpl456'))
// 特性三: 模板函数 (个人很少用到)
var a = 5, b = 10
function tag (strArr, ...vals) {
   console.log(strArr, vals)
}
tag`Hello ${ a + b } world ${a * b}`
// strArr => ['Hello ', ' world ', '']
// vals => [15, 30] (${}里的值)
```

案例

- - 由于直接用模板字符串当模板引擎了,所以就直接写个组件吧
 - 演示
 - 代码
- - 用这种方法写模板需注意的是一定要细分组件(很函数式,有种写 jsx 的既视感)

资料

▲ 赞同 8 ▼ ● 2 条评论 ▼ 分享 ● 喜欢 ★ 收藏 🗗 申请转载 …

三、**Function**

介绍

- Function 是 js 提供的一个用于构造 Function 对象的构造函数
- 使用

```
    // 普通函数
    function log (user, msg) {
        console.log(user, msg)
    }
    log('Away@x', 'lalala')
    // Function 构造函数
    const log = new Function('user', 'msg', 'console.log(user, msg)')
    log('Away@x', 'lalala')
```

实现

赞同 8

7

分享

- 大多数前端模板引擎都是用这种方式实现的,其原理在于运用了 js Function 对象可将字符串解析为函数的能力。
- 一个普通模板引擎的工作步骤大致如下:

```
• // 1. 编写模板
  {@ if( data.con > 20 ) { @}
      ifififififif
  {@ } else { @}
      elseelseelseelse
  {@ } @}
  // 2. 由模板生成函数体字符串
  const functionbody = `
      var tpl = ''
      if (data.con > 20) {
         tpl += 'ifififififif'
      } else {
         tpl += 'ifififififif'
      return tpl
  // 3. 通过 Function 解析字符串并生成函数
  new Function('data', functionbody)(data)
```

- 由此可见,只要将 {@ @} 里的字符串内容生成 js 语句,而其余内容之前加上 一个 'tpl += ' 即可。
- 实现代码如下

▲ 赞同 8 ▼ ● 2 条评论 ▼ 分享 ● 喜欢 ★ 收藏 昼 申请转载 …

知平

ok, 一个最最简单的模板引擎就已经完成了,支持在模板中嵌入 js 语句,虽然只有不到10行,但还是挺强大的对不。

拓展

1. 实现模板类

为了能够更好的使用,将前面的代码抽成一个类。

• 需求:

赞同 8

7

分享

- 标识符格式有可能和后端模板引擎冲突,因此应实现成可配置的
 - {@ @}: 用于嵌套逻辑语句
 - {{}}: 用于嵌套变量或表达式
- 在模板中应能添加注释, 注释有两种:
 - <!-- -->: 会输出

// λ□

• {##}: 这种注释会在编译时被忽略,即只在模板中可见

```
class Tpl {
   constructor (config) {
       const defaultConfig = {
           signs: {
                            ['{{','}}'], // 变量/表达式
               varSign:
                             ['{@', '@}'], // 语句
               evalSign:
               commentSign: ['<!--', '-->'], // 普通注释
               noCommentSign: ['{#', '#}'] // 忽略注释
           }
       }
       // 可通过配置来修改标识符
       this.config = Object.assign({}, defaultConfig, config)
       // ['{{', '}}'] => /{{([\\s\\S]+?)}}/g 构造正则
       Object.keys(this.config.signs).forEach(key => {
           this.config.signs[key].splice(1, 0, '(.+?)')
           this.config.signs[key] = new RegExp(this.config.signs[key].join(''), 'g')
       })
   }
   // 模板解析
    _compile (str, data){
               const tpl = str.replace(/\n/g, '')
           // 注释
               .replace( this.config.signs.noCommentSign, () => '')
               .replace( this.config.signs.commentSign, (match, p) => '+'<!-- ${p} -
           // 表达式/变量
               .replace( this.config.signs.varSign, (match, p) => `'+(${p})+'`)
           // 语句
               .replace( this.config.signs.evalSign, (match, p) => {
               let exp = p.replace('>', '>').replace('<', '<')</pre>
                       return `'; ${exp}; tpl += '`
               })
               return new Function('data', `var tpl='${tpl}'; return tpl;`)(data)
       }
```

```
return new Tpl(config)
}
 console.log(tpl().compile(str, data))// 得到
2. 注释的 BUG
上面的代码在解析一些特殊模板注释(如下)时会出错
 <!-- {{a}} -->
// 由于注释中有标识符, 因此会将 a 作为变量解析, 会报未定义错误
解决: 在解析注释时,如注释里有标识符,则将其先替换成其他符号,等语句变量的解析完成时,
再替换回来
 .replace( this.config.signs.commentSign, (match, p) => {
        const exp = p.replace(/[\{\<\]/g, match => ^&*&$\{match.charCodeAt()\}\&*\&^)
        return `'+'<!-- ${exp} -->'+'`
 })
// ... 解析变量和语句
 .replace(/\&\*\&(.*?)\&\*\&/g, (match, p) => String.fromCharCode(p))
3. 语法模式
在模板里写 js 好烦呀,各种 '{' 乱飞,有些模板提供了更好看的语法:
 {@ if data.con > 20 @} // if (data.con > 20) {
    ifififififif
 {@ elif data.con === 20 @} // } else if (data.con === 20) {
    elseelseelseifififififif
 {@ else @} // } else {
    elseelseelseelse
 {/@ if @} // }
// for (var index = 0; index < data.list.length; index++) { var item = data.list[index</pre>
 {@ each data.list as item @}
    循环 {{ index + 1 }} 次: {{ item }}
 {/@ each @}
其实就是在解析语句时多做一些处理而已:
// 配置中增加 syntax 属性,默认 false, 其为 true 是开启 语法模式
// 配置中增加语法模式结束语句的标识符: endEvalSign: ['{/@', '@}']
 // 给 Tpl 类添加方法,用于 语法模式 的语句解析
 _syntax (str) {
    const arr = str.trim().split(/\s+/)
    let exp = str
    if (arr[0] === 'if') {
        // if (xx) {
        exp = `if ( ${arr.slice(1).join(' ')} ) {`
    } else if (arr[0] === 'else') {
        // } else {
        exp = '} else {'
    } else if (arr[0] === 'elif') {
        // } else if (xx) {
        exp = `} else if ( ${arr.slice(1).join(' ')} ) {`
    } else if (arr[0] === 'each') {
        // for (var index = 0, len = xx.length; index < len; index++) { var item = xx[</pre>
        exp = `for (var index = 0, len = ${arr[1]}.length; index < len; index++) {var</pre>
    }
    return exp
```

赞同 8

7

分享

▲ 赞同 8 ▼ **9** 2 条评论 **7** 分享 **9** 喜欢 ★ 收藏 **5** 申请转载 ··

```
exp = this.config.syntax ? this._syntax(exp) : exp
    return `'; ${exp}; tpl += '`
 })
 // 增加结束标识的解析 {/@ if @} {/@ each @}
 .replace( this.config.signs.endEvalSign, () => "'} tpl += '")
4. 过滤器
很多模板引擎中都有提供很多好用的过滤器:
 // 字符串转大写的过滤器
 {{ 'tpl' | upper }} => TPL
 // 支持流式
 {{ 'tpl' | f1 | f2 }}
现在我们来编写这个拓展:
 // 由于过滤器是对于变量的操作,所以只需在解析变量标识符{{}}的过程中做一下处理即可
 // {{}} => 无过滤器直接返回, {{ xx | xx }} 有过滤器则调用 Filters 类中对应的过滤器函数
 // 过滤器函数
 const Filters = {
    upper: str => str.toUpperCase()
 }
 // 解析 {{}}
 .replace( this.config.signs.varSign, (match, p) => {
    const filterIndex = p.indexOf('|')
    let val = p
    if (filterIndex !== -1) { // 有过滤器
        const
                  = val.split('|').map(s => s.trim()),
           filters = arr.slice(1) || [],
           oldVal = arr[0]
        val = filters.reduce((curVal, filterName) => {
           if ( ! Filters[filterName] ) {
               throw new Error(`没有 ${filterName} 过滤器`)
               return
           }
           return `Filters['${filterName}'](${curVal})`
        }, oldVal)
    }
    return `'+(${val})+'`
 // 使用
 // <h1>{{ 'tpl' | upper | reverse }}</h1> // => 'LPT'
```

- 至此该模板引擎就完成了, 总结下功能:
 - 支持在模板中使用 js 语句
 - 支持自定义标识符
 - 支持更简洁的语法模式
 - 支持过滤器

其他

赞同 8

7

分享

虽然这个模板工具还是有点简陋,比如没有个很友善的报错机制,不支持 include 等功能,但日常 跑跑小项目什么的已经足够强大了。测试了下, 我们这个 模板工具 的性能略优于 underscore.template, 但比 Mustache 要差一些。

资料

详细语法

只有20行Javascript代码! 手把手教你写一个页面模板引擎

最后

如还有其他的实现方式,欢迎提意见 github 完整代码

编辑于 2017-04-11

前端开发 JavaScript 前端工程师

推荐阅读



学web前端,一定要知道这些 实用的JavaScript片段

前端一粒维... 发表于前端开发学...



菜鸟前端的咸鱼之旅-第一天: 参数传值

lost



编写一个简! 板引擎

凯斯

