

# 구현시

(메서드가 있는 곳)

MyClass.m

MyClass.h

# 실행시

(메서드 외부)

main.m

# 구현시

(메서드가 있는 곳)

MyClass.m

property1

property2

property3

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부

메서드 내부

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부

메서드 내부

-(반환값) 메서드3외부이름:(타입)내부

메서드 내부

MyClass.h

# 실행시

(메서드 외부)

main.m

# 구현시

(메서드가 있는 곳)

MyClass.m

MyClass.h

property1

property2

property3

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

-(반환값) 메서드3외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

공개구역

property1

property2

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

# 실행시

(메서드 외부)

main.m

# 구현시

(메서드가 있는 곳)

MyClass.m

MyClass.h

property1

property2

property3

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

-(반환값) 메서드3외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

property1

property2

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

공개구역

# 실행시

(메서드 외부)

main.m

위에서부터  
순차실행



# 구현시

(메서드가 있는 곳)

MyClass.m

MyClass.h

property1

property2

property3

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

-(반환값) 메서드3외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

property1

property2

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

공개구역

# 실행시

(메서드 외부)

main.m

```
#import "Class.h"
```

위에서부터  
순차실행

구현시  
(메서드가 있는 곳)

MyClass.m

MyClass.h

property1

property2

property3

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

-(반환값) 메서드3외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

property1

property2

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

공개구역

실행시  
(메서드 외부)

main.m

#import "Class.h"

OO

MyClass

위에서부터  
순차실행

# 구현시

(메서드가 있는 곳)

MyClass.m

MyClass.h

property1

property2

property3

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

-(반환값) 메서드3외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

property1

property2

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

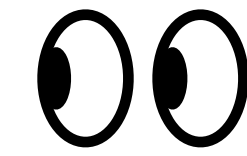
공개구역

# 실행시

(메서드 외부)

main.m

#import "Class.h"



MyClass

[MyClass 메서드2외부이름:매개변수];

//클래스 메서드 +

위에서부터  
순차실행



# 구현시

(메서드가 있는 곳)

MyClass.m

property1

property2

property3

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

-(반환값) 메서드3외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

MyClass.h

property1

property2

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

공개구역

# 실행시

(메서드 외부)

main.m

#import "Class.h"

OO

[MyClass 메서드2외부이름:매개변수];

OO

//클래스 메서드 +

MyClass

위에서부터  
순차실행



# 구현시

(메서드가 있는 곳)

MyClass.m

property1

property2

property3

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

-(반환값) 메서드3외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

MyClass.h

property1

property2

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

공개구역

# 실행시

(메서드 외부)

main.m

#import "Class.h"

OO

[MyClass 메서드2외부이름:매개변수];

OO

//클래스 메서드 +

MyClass \*insClass = [[MyClass alloc] init];

//인스턴스생성

MyClass

위에서부터  
순차실행

# 구현시

(메서드가 있는 곳)

MyClass.m

property1

property2

property3

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

-(반환값) 메서드3외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

MyClass.h

property1

property2

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

공개구역

# 실행시

(메서드 외부)

main.m

#import "Class.h"

00

MyClass

[MyClass 메서드2외부이름:매개변수];

00

//클래스 메서드 +

MyClass \*insClass = [[MyClass alloc] init];

00

//인스턴스생성

insClass

위에서부터  
순차실행

# 구현시

(메서드가 있는 곳)

MyClass.m

property1

property2

property3

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

-(반환값) 메서드3외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

MyClass.h

property1

property2

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

공개구역

# 실행시

(메서드 외부)

main.m

#import "Class.h"

00

MyClass

[MyClass 메서드2외부이름:매개변수];

00

//클래스 메서드 +

MyClass \*insClass = [[MyClass alloc] init];

00

//인스턴스생성

insClass

[insClass 메서드1외부이름:매개변수];

//객체 메서드 -

위에서부터  
순차실행



# 구현시

(메서드가 있는 곳)

MyClass.m

MyClass.h

property1

property2

property3

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

-(반환값) 메서드3외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

공개구역

property1

property2

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

# 실행시

(메서드 외부)

main.m

#import "Class.h"

00

MyClass

[MyClass 메서드2외부이름:매개변수];

00

//클래스 메서드 +

MyClass \*insClass = [[MyClass alloc] init];

00

//인스턴스생성

insClass

[insClass 메서드1외부이름:매개변수];

00

//객체 메서드 -

위에서부터  
순차실행



# 구현시

(메서드가 있는 곳)

MyClass.m

MyClass.h

property1

property2

property3

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

-(반환값) 메서드3외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

공개구역

property1

property2

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

# 실행시

(메서드 외부)

main.m

#import "Class.h"

00

MyClass

[MyClass 메서드2외부이름:매개변수];

00

//클래스 메서드 +

MyClass \*insClass = [[MyClass alloc] init];

00

//인스턴스생성

insClass

[insClass 메서드1외부이름:매개변수];

00

//객체 메서드 -

위에서부터  
순차실행

# 구현시

(메서드가 있는 곳)

MyClass.m

property1

property2

property3

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

-(반환값) 메서드3외부이름:(타입)내부이름

메서드 내부

MyClass.h

property1

property2

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름

공개구역

# 실행시

(메서드 외부)

main.m

#import "Class.h"

00

MyClass

[MyClass 메서드2외부이름:매개변수];

00

//클래스 메서드 +

MyClass \*insClass = [[MyClass alloc] init];

00

//인스턴스 생성

insClass

[insClass 메서드1외부이름:매개변수];

00

//객체 메서드 -

//메서드3과 프로퍼티3은 볼 수 없음

위에서부터

순차 실행

구현시  
(메서드가 있는 곳)

실행시  
(메서드 외부)

MyClass.m

main.m

MyClass.h

property1

property2

property3

property1

property2

#import "Class.h"

OO

MyClass

[MyClass 메서드2외부이름:매개변수];

OO

//클래스 메서드 +

MyClass \*insClass = [[MyClass alloc] init];

OO

//인스턴스 생성

insClass

[insClass 메서드1외부이름:매개변수];

OO

//객체 메서드 -

//메서드3과 프로퍼티3은 볼 수 없음

-(반환값) 메서드1외부이름:(타입)내부이름;  
메서드 내부

-(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름;  
메서드 내부

+(반환값) 메서드2외부이름:(타입)내부이름;  
메서드 내부

-(반환값) 메서드3외부이름:(타입)내부이름;  
메서드 내부

위에서부터

순차 실행