龙晶返利

## 模块名lib\_player\_bact\_dragon\_crystal\_rebates

## 原理 不用与前端收发消息连通,只需要检测基础活动配置表判断活动是否开启,如果活动开启则监听充值事件,充值对应的充值事件后,另外通过发放接口奖励额外的龙晶.