本文主要来自于mooc公开课Diango课程

## 首先创建一个Django的虚拟环境:

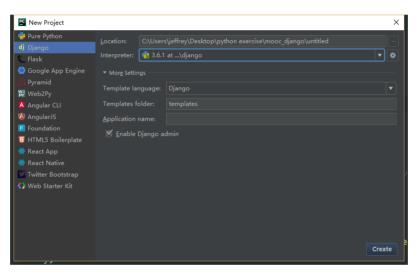
pip install virtualenv,然后使用 virtualenv 虚拟环境名 建立一个虚拟环境,在windows下面的激活方法是

```
cd django_virtual
cd Script
activate
```

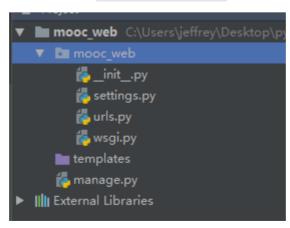
在linux下只需要将最后一步换位source activate

# 建立Django项目

在PyCharm建立程序时,直接选择Django程序,选择解释器为virtualenv建立的django环境,即可建立django项目



项目建立之后,我们得到了如下的目录结构,紫色的被标记为了templet目录,这样就能智能提示,如果你想要在import的时候不需要加入绝对路径,那么就可以 mark as source root



接下来我们先尝试运行该项目,点击run,运行这个Django项目,可以看到运行在了本机的8000端口,点击该地址即可访问:

```
You have 13 unapplied migration(s). Your project may not work properly Run 'python manage.py migrate' to apply them.

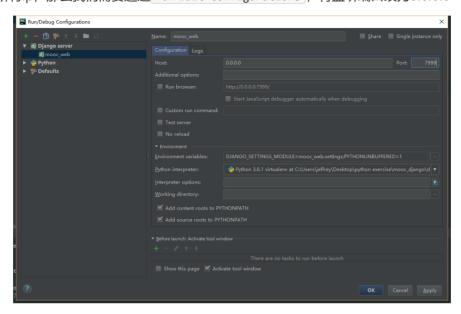
December 13, 2017 - 19:52:32

Django version 1.11.7, using settings 'mooc_web.settings'

Starting development server at http://127.0.0.1:8000/

Quit the server with CTRL-BREAK.
```

如果要配置监听所有ip, 那么我们需要通过 run-Edit configurations , 将监听端口改为0.0.0.0



#### Navicat使用

安装好Navicat之后,打开软件,建立连接,之后建立表,设计表的字段,设计完之后按 ctrl+s 保存,之后就可以插入数据条目,这就是简单的使用方法,具体使用会在之后用到的时候详细介绍。

### Django目录结构

首先看看之前提到的建立django之后的目录结构,windows使用 tree \F . 得到如下结构,linux中使用 apt-get install tree ,然后 tree .即可得到:

- templetes文件夹主要放html文件
- 主文件夹下面有settings.py, 以及manage.py
- 我们需要建立static文件夹,用于存放css和js文件,以及主要的图片文件
- 建立log文件夹,用于存放日志
- 建立media文件夹,用于存放用户上传的文件
- 建立apps文件夹,用于存放各个app

### 建立app

通过pycharm当中的 tools-run manage.py task , 此时可以在shell中执行Django命令:

```
startapp message
```

此时就有了一个名为message的文件夹,将其拖入apps文件夹,自动生成了一个\_\_init\_\_.py 文件,这样就让apps变成一个可以导入的包,为了方便导入,那么我们需要将apps文件夹remark成source root,这样每次引用的时候就不需要import apps.message.view 而是可以直接 import message.view

这样在pycharm中引用变得方便了,但是在使用命令行运行的时候就会出错,此时我们需要在settings.py中将apps加入到**根搜索路径**(BASE\_DIR)中

```
apps
   ├─ __init__.py
   L— message
       ├─ admin.py
       — apps.py
       ├─ __init__.py
       — migrations
         └─ __init__.py
       — models.py
       — tests.py
       └─ views.py
 — db.sqlite3
├-- log
 manage.py
 — media
 mooc_web
   ___init__.py
   - settings.py
   ├─ urls.py
   └─ wsgi.py
 – static
  - templates
```

### 使用模板

将html模板放入template文件夹,在static文件夹中建立css文件夹,并放入style.css文件

### settings配置

#### 更改数据库配置

因为Django默认用的是sqlite数据库,我们要改成mysql数据库,打开项目的settings.py,找到DATABASES,将其中的:

- ENGINE改为 django.db.backends.mysql
- NAME改为Navicat中看到的 testDjango
- USER改为数据库的user名, 我这里是root
- PASSWORD改为数据库的password, 我这里也是root

• HOST改为localhost, 也就是127.0.0.1

```
DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': 'django.db.backends.mysql',
        'NAME': 'testDjango',
        'USER': 'root',
        'PASSWORD': 'root',
        'HOST': '127.0.0.1'
    }
}
```

#### migration生成数据表

通过 tools-Run manage.py Task 来连接数据库,首先需要安装mysqlclient,用 pip install mysqlclient 安装:

```
> makemigrations # 用于生成一个基于你对模型改变的迁移,在这里就是数据库类型从sqlite迁移到mysql
> migrate # 用于应用改变
```

此时Django自动生成了一大堆数据库表,在Navicat中可以看到表的名称:

```
IT开表 ID 设计表 ID 新建表 III 删除表 III 导入向导 III 导出向导

auth_group
auth_group_permissions
auth_user
auth_user
auth_user_groups
auth_user_user_permissions
django_admin_log
django_content_type
django_migrations
django_session
```

此时可以点击run运行整个系统,可以在127.0.0.1:8000上访问该网址

#### 配置static文件夹地址

但是此时的style.css无法被找到,我们要在settings.py中配置一下static文件夹的地址,因为 STATICFILES\_DIRS 可能不止一个,所以用list的形式进行赋值,其中BASE\_DIR是项目文件的根目录:

```
STATICFILES_DIRS = [
   os.path.join(BASE_DIR,'static')
]
```

### urls.py配置和views.py函数

在urls.py中添加新的页面,页面的处理函数要在 apps.message.views.py 中新增,首先我们在 view.py 中构造如下函数,直接return render的模板,其中request参数是Django的请求,每个views函数都得有:

```
def getform(request):
    return render(request, template_name='course-comment.html')
```