

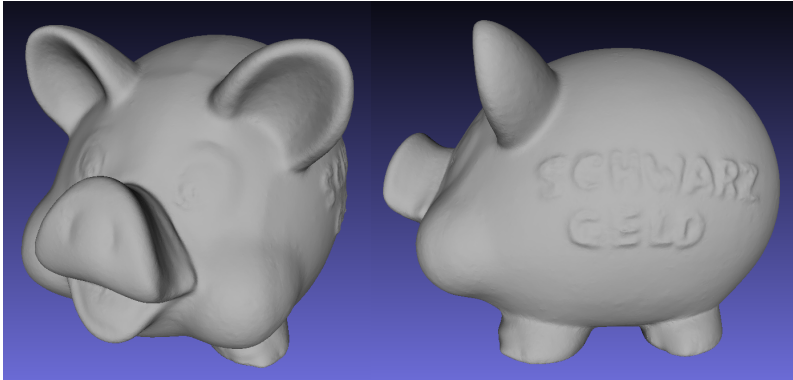
# 3D Vision UE

Stefan Zaufl, Christian Brändle, Dominik Schörkhuber

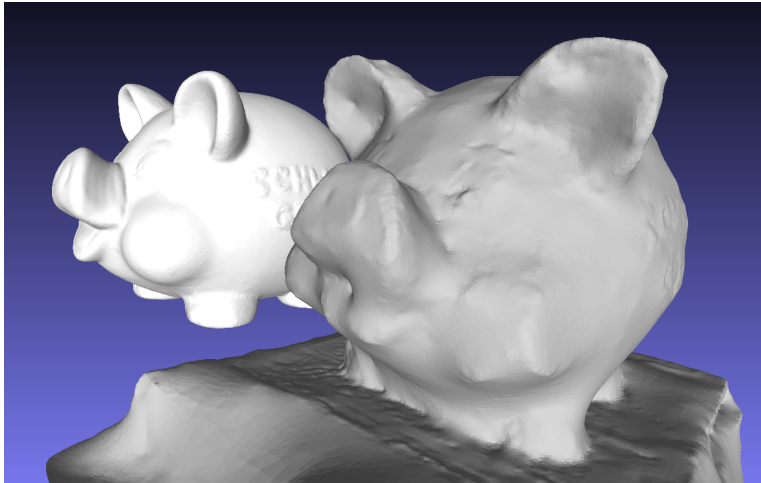
29. Juni 2015



- Einfache Geometrie
- Sehr dunkel -> Laser Intensität
- Reflektierende Teile



- Global, Manuell Registriert, Vereinigt
- Meshdoctor
- Fehlende Geometrie an den Zehen wiederhergestellt
- Sanding



- Wenig Textur -> wenig Features :(
- Erst durch manuelle Registrierung brauchbar

## Messpunkte

- Nasenbreite
- Ohrenbreiten
- Münzschlitzlänge
- Münzauswurf Durchmesser
- Schriftgröße

Abweichung von  $\pm 1\text{mm}$