

L  
a  
m  
p  
y  
T  
e  
a  
m

# Raid into the Deep



FOR PC ONLY

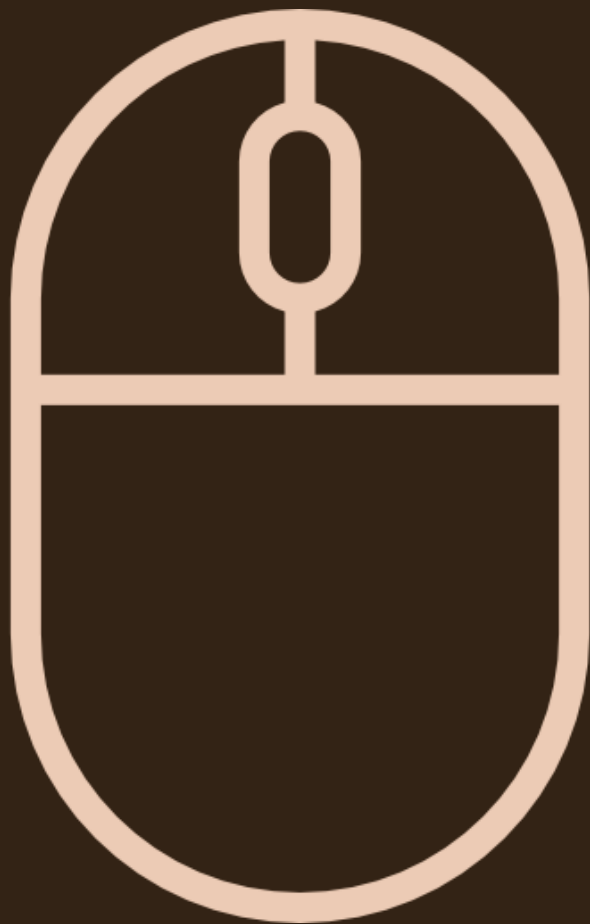
# Raid into the Deep

1. Описание игры
2. Управление
3. Начинаем приключение
4. Муравьи
5. Поселение и здания
6. Как стать сильнее
7. Собираем команду
8. Боевой поход
9. Статусные эффекты

## RAID INTO THE DEEP'S TALE

**М**ного лет назад королевство Подземье правило землей всех насекомых. Все в этом королевстве жили счастливо, не было никаких обид и войн ...

Пока три темных существа из самых глубин подземных ходов не объединили свои войска, чтобы захватить мирные пещеры и грабить мирных жуков. Через много лет войны остался последний мирный и незахваченный город Обелиск. Этот город герой стоял до последнего, но в конце концов пал ... перед этим повелитель Подземья приказал вам собрать несколько воинов и тихо уйти в самое удаленное поселение, чтобы собрать силы и в итоге победить силы зла!



Прежде чем мы окунемся в игровой процесс, давайте уделим одну секунду тому, как происходит управление игрой. Управление легко запомнить, всё что вам нужно – это левая и правая кнопки мыши. При этом правая используется только для того чтобы добавлять и выгонять муравьев из команды. Всё остальное происходит путем нажатий различных кнопок левой кнопкой мыши.

**В**ы собираетесь провести длинное приключение, но для начала вам следует узнать как его начать и не потерять прогресс



Новая игра

Если вы играете впервые, то вам нужно нажать кнопку «Новая игра», в таком случае будет создан новый файл сохранения.

В игре предусмотрены автосохранения, но вы можете сохраняться по нажатию кнопки «Сохранить» в левом верхнему углу экрана.



Сохранить

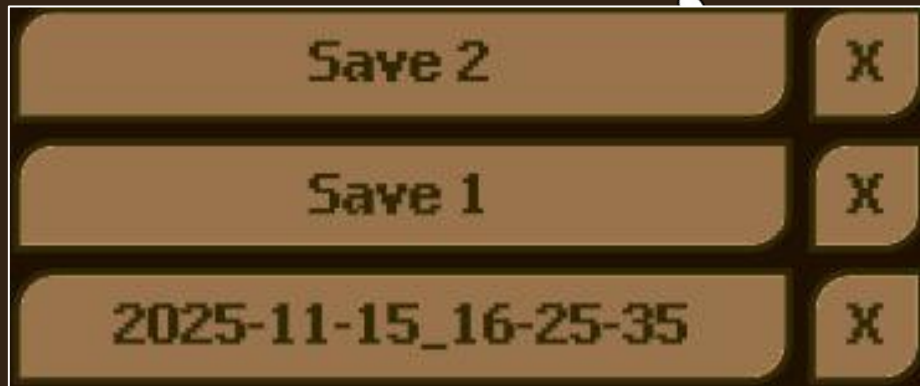


Меню

Или, если вы захотите выйти в главное меню то нажмите на кнопку "Меню" рядом с кнопкой «Сохранить».

Теперь у вас есть личное сохранение, если вы захотите продолжить игру с этого сохранения, то вам понадобится нажать на кнопку «Продолжить» в главном меню.

Продолжить



Сохранения обычно имеют имя в виде даты создания сохранения, и самые старые сохранения находятся ниже по списку. Однако, если вам захочется, вы можете изменить название переименовав файл сохранения по пути  
C:\Users\UserName\AppData\Roaming\Godot\app\_userdata\Raid-Into-TheDeep\saves

**T**еперь у вас есть все знания чтобы начинать приключения и чтобы продолжать их.

**М**уравьи – это ваши войны, они помогут вам в восстановлении справедливости. Каждый из них тренируется, получает навыки и умеет пользоваться оружием.

Вам следует правильно подготавливать их к предстоящим боям, где они смогут заработать ресурсы и опыт. Про улучшения в главе 7.



**К**огда вы находитесь вне поселений, вы в большой опасности! Чтобы быть к ней готовым, нужно воспользоваться всем, что есть в поселении.



Командный центр – его нельзя улучшить, но он позволяет отслеживать информацию об игре, например, каких боссов осталось победить.



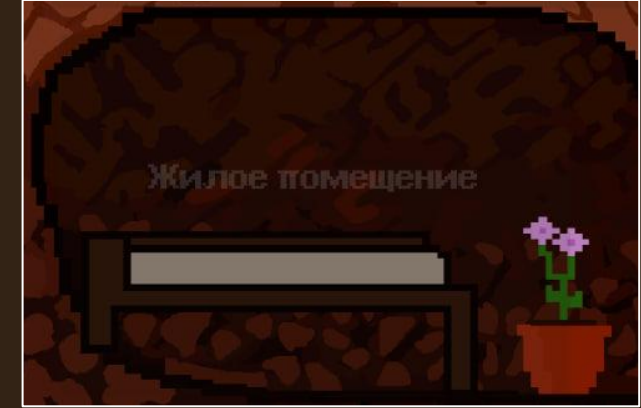
Кузница – если у вас недостаток оружия и при этом достаточно ресурсов, то не брезгуйте воспользоваться старой кузней, чтобы сковать что-то, но смотрите на получившееся оружие, ведь у всех видов оружия свой урон, а также всегда случайный эффект. Помимо этого кузница используется для переплавки ненужного оружия обратно в ресурсы, улучшайте кузницу, чтобы цены стали выгоднее. Чтобы что-то сковать, нажмите на квадратную иконку с пальцем и выберите желаемый тип оружия, точно также вы можете его расплавить.







Жилое помещение – тут находится жильё для всех в поселении. В жилых помещениях можно увидеть список персонажей в запасе и тех, кто состоит в команде. В этом здании можно выгнать персонажей, нажав на кнопку крестика рядом с ними. При улучшении увеличивается количество муравьёв, которые могут поместиться в вашем поселении, муравьи из тренировочных ям не считаются.

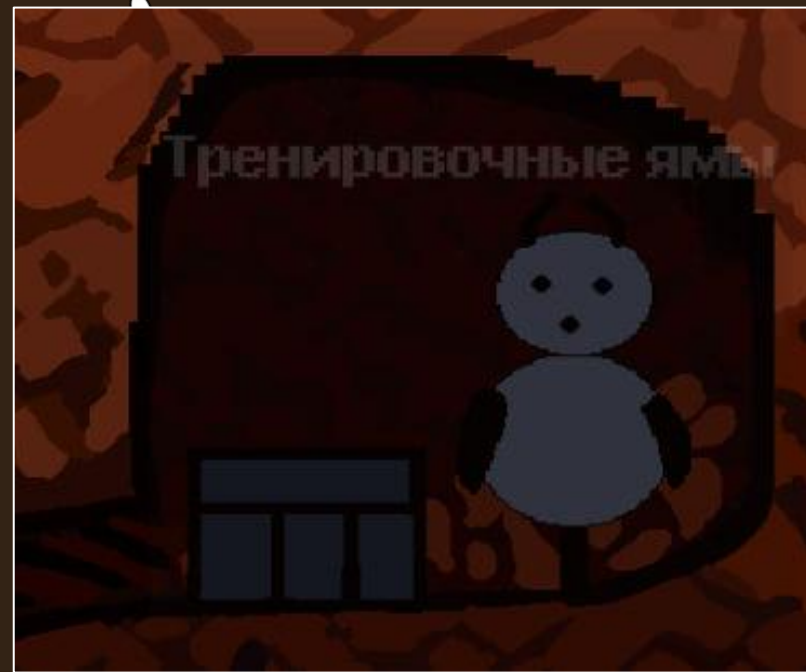


Склад – тут лежит всё ваше оружие. Храните лишнее оружие на случай, если кто-то из команды не вернется из туннелей, либо если захотите изменить тактику на следующие похождения. При улучшении склада увеличивается количество оружия, которое можно там хранить.



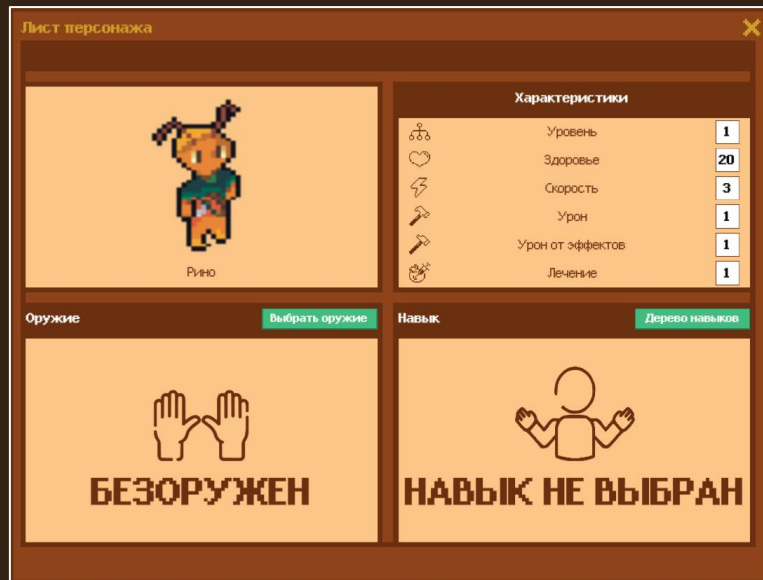


Тренировочные ямы – здесь учатся сражаться все храбрые муравьи, которые нашли ваше поселение. Проходя комнаты в подземельях, здесь появляются новые муравьи, которых вы можете как нанять, так и отказаться от них, после чего они уйдут навсегда. Вы спокойно можете не нанимать их, они останутся там, пока вы либо не возьмете их к себе, либо пока не откажетесь от них. Улучшая тренировочные ямы, в них повышается количество муравьев, которое может там поместиться, количество появляющихся муравьев за прохождение комнат и также увеличивается начальный уровень, который может быть у муравья при появлении.



Все муравьи обладают потенциалом, его нужно только раскрыть.

Чтобы улучшить персонажа нам потребуется воспользоваться нашими знаниями о зданиях поселения, но не волнуйтесь если не прочитали о них, здесь все равно будет указано, что и где достать. Все ваши персонажи обладают своими листами персонажей, в которых есть вся информация и о них. Чтобы открыть лист персонажа, нужно нажать на портрет самого персонажа.

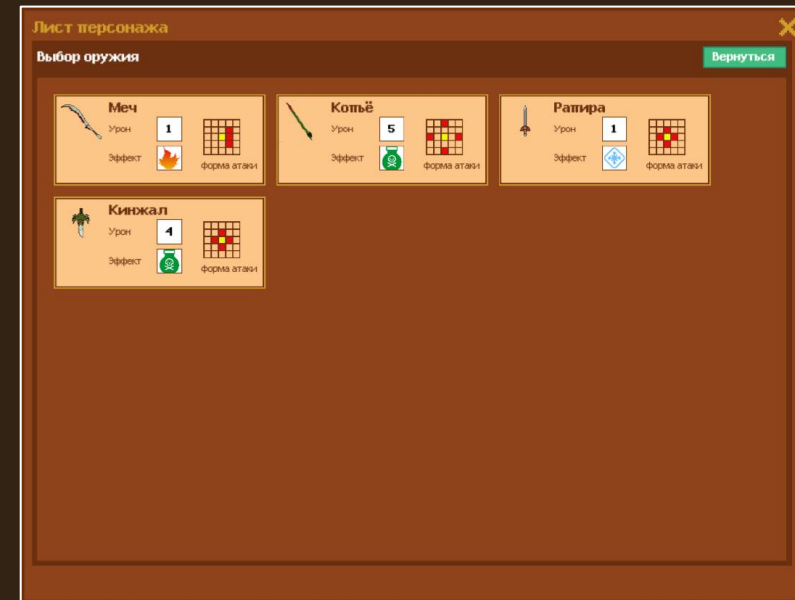


Сам лист персонажа содержит в себе характеристики персонажа, его имя и прочую информацию, нужную вам для продумывания стратегии боя.

Чтобы эффективно усиливать своего персонажа, запомните, что всё оружие ближнего боя, кроме кинжала, получает бонус к атаке от характеристики "Урон", при высоком базовом уроне вы сможете побеждать врагов даже без оружия. Кинжал имеет бонус к атаке от характеристики "урон от эффектов". Дальнобойное оружие не имеет бонуса к атаке от характеристик, но эффекты любого оружия в игре получают бонус к своему урону от характеристики "урон от эффектов". Также не забывайте, что вы можете сковать оружие посильнее, или с другим эффектом.



Вы можете выбрать оружие для вашего персонажа, нажав на кнопку "Выбрать оружие" и кликнув по нужному вам оружию с вашего склада.



Не менее важным является прокачка характеристик и активных навыков. Чтобы это сделать, зайдите в дерево навыков в листе персонажа, нажав на кнопку "Дерево навыков", тут перед вами открывается большой список разнообразных навыков и характеристик. В верхней части расположены характеристики, они пассивно влияют на активные навыки, на оружие и то, сколько ваш муравей проживет в бою. Чтобы улучшить характеристику или навык, просто нажмите на него, но вы можете выбрать только один активный навык, так что выбирайте с умом.





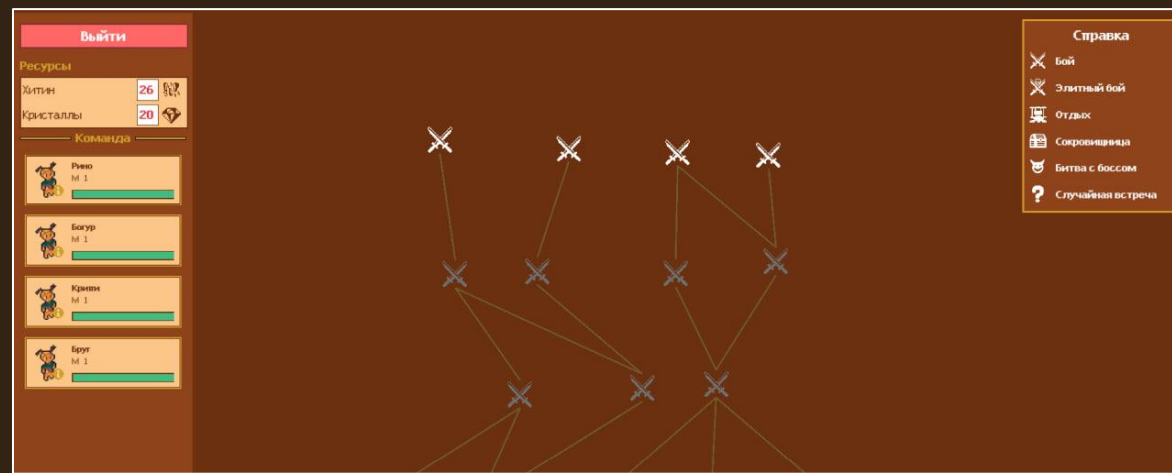
Чтобы собрать команду, вам достаточно просто нажать правой кнопкой мыши по муравью в запасе, чтобы переместить его в свою команду. Точно также можно нажать на него ещё раз чтобы убрать обратно в запас.

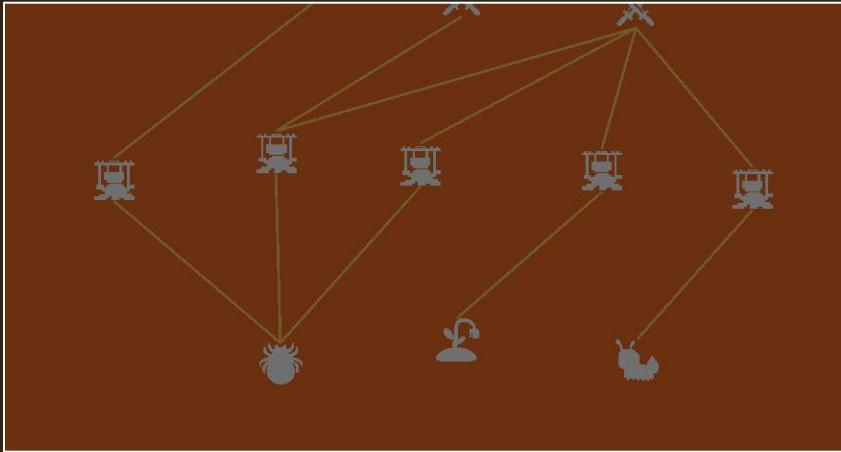
Запомните что персонажи в запасе восстанавливают своё здоровье если вы будете проходить комнаты в подземельях, то есть с течением времени.



Вы снарядили и собрали свою команду, но вы сделали это не для того, чтобы сидеть в поселении и ждать, когда зло захватит остатки Подземья.

Чтобы отправиться в путь нажмите на "Вход в забег" и целая карта новых туннелей откроется перед вами.





- На этой карте присутствуют обычные бои, но это не значит что они простые, Элитные бои, в которых вы встретите более злобных противников, но и награда за них будет больше. Отдых, благодаря которому вы можете восстановить часть здоровья своей команде не выходя из забега. Сокровищница, при разграблении которой вы сразу получите ресурсы. Также случайная встреча, в которой может случиться все что угодно, кроме встречи с финальным боссом. И сами финальные боссы.

Чтобы победить в игре вам нужно победить всех трех боссов, при победе над ними их иконки навсегда будут гореть черным, и после победы вы можете вернуться на базу, но если вы считаете себя достаточно сильными то вы можете сразу же сгенерировать новые туннели и идти дальше в приключения. В бою вам понадобится выставить своих персонажей на доступные клетки, после чего сначала будете ходить вы, а потом враги и так по кругу пока кто то из вас не проиграет. Если ваш персонаж умрет посреди боя, то вы уже не сможете вернуть ни его ни его оружие, у вас есть возможность сбежать, но будьте бдительны, враги не будут просто смотреть на вас когда муравьи обернутся спиной к ним.





И совет от меня: вы не сможете сразу пройти всё подземелье. Вам понадобится возвращаться, чтобы восстанавливать силы и менять команду, поэтому не бойтесь, что у вас не получается пройти много комнат персонажами первого уровня. Постарайтесь не потерять их и приобретать новых, со временем они станут сильнее и у вас все получится!

# Статусные эффекты



Боевой раж – при убийстве получает дополнительный ход



Кровавая метка – получает в два раза больше урона от эффектов



Защита – персонаж получает в половину меньше урона



Мороз – уменьшает скорость ходьбы в половину



Оглушение – персонаж пропускает один раунд

# Статусные эффекты



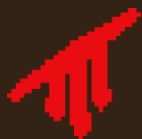
Яд и огонь – наносят урон со временем (по сути одинаковы, но используются в разных активных навыках)



Ослабление – ослабляет атаку в половину урона



Обратный урон – при получении урона возвращает атакующему половину урона



Тяжелая рана – уменьшает скорость в половину

# Статусные эффекты



Сон – персонаж спит три раунда либо пока не получит урон



Сопротивление оглушению – появляется после оглушения, также не дает оглушить персонажа



Толкание – толкает цель от персонажа



Яд и огонь – наносят урон со временем (по сути одинаковы, но используются в разных активных навыках)