

# Práctica 1 – Django, MySQL y Git con XAMPP

**Curso:** Ingeniería para la Web

**Docente:** Jorge

**Estudiante:** \_\_\_\_

**Fecha:** \_\_\_\_

---



## Objetivo

Configurar un entorno de desarrollo completo en **Windows Server** utilizando **Django** y **MySQL** con **XAMPP**, e integrar **control de versiones con Git** en Visual Studio Code.

---



## Requisitos

- Python 3.12 o superior
  - XAMPP para Windows
  - Visual Studio Code
  - Git instalado (<https://git-scm.com/downloads>)
  - Navegador web
- 



## Parte 1: Instalación de XAMPP

1. Descarga **XAMPP** desde [apachefriends.org](http://apachefriends.org).
2. Instálalo en `C:\xampp` (no en Archivos de programa).
3. Selecciona los módulos: **Apache**, **MySQL**, **phpMyAdmin**.
4. Inicia el Panel de Control y presiona **Start** en Apache y MySQL.
5. Verifica en el navegador: <http://localhost>

*(Insertar captura de XAMPP corriendo)*

---



## Parte 2: Configurar MySQL

1. Abre phpMyAdmin: <http://localhost/phpmyadmin>
2. Crea la base de datos `django_db` y un usuario `django_user` con todos los permisos.

**SQL:**

```
CREATE USER 'django_user'@'localhost' IDENTIFIED BY 'clave_segura';
GRANT ALL PRIVILEGES ON django_db.* TO 'django_user'@'localhost';
FLUSH PRIVILEGES;
```

---

## Parte 3: Crear entorno Django

1. Abre **VS Code** como administrador.
2. Crea la carpeta del proyecto:

```
C:\jorge\Doc\proyectos
```

3. En la terminal:

```
python -m venv venv
venv\Scripts\activate
pip install django mysqlclient
django-admin startproject webapp .
```

---

## Parte 4: Configurar la base de datos

Edita `webapp/settings.py`:

```
DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': 'django.db.backends.mysql',
        'NAME': 'django_db',
        'USER': 'django_user',
        'PASSWORD': 'clave_segura',
        'HOST': '127.0.0.1',
        'PORT': '3307',
    }
}
```

---

## Parte 5: Migraciones y superusuario

```
python manage.py migrate
python manage.py createsuperuser
```

Ejemplo:

```
Usuario: JorgeDjango25
Contraseña: *****
```

---

## Parte 6: Crear app de usuarios

```
python manage.py startapp cuentas
```

Agrega `'cuentas'` a `INSTALLED_APPS`.

`cuentas/urls.py`:

```
from django.urls import path
from . import views

urlpatterns = [
    path('login/', views.login_view, name='login'),
    path('bienvenida/', views.bienvenida, name='bienvenida'),
    path('logout/', views.logout_view, name='logout'),
]
```

`webapp/urls.py`:

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path, include
from django.shortcuts import redirect

urlpatterns = [
    path('', lambda request: redirect('login')),
    path('admin/', admin.site.urls),
    path('', include('cuentas.urls')),
]
```

---

## Parte 7: Crear vistas (views.py)

```
from django.shortcuts import render, redirect
from django.contrib.auth import authenticate, login, logout
from django.contrib.auth.decorators import login_required
from django.contrib import messages

def login_view(request):
    if request.method == 'POST':
        username = request.POST.get('username')
        password = request.POST.get('password')
        user = authenticate(request, username=username, password=password)
        if user is not None:
            login(request, user)
            return redirect('bienvenida')
        else:
            messages.error(request, 'Usuario o contraseña incorrectos')
```

```
        return render(request, 'cuentas/login.html')

@login_required
def bienvenida(request):
    return render(request, 'cuentas/bienvenida.html', {'usuario':
request.user})

def logout_view(request):
    logout(request)
    return render(request, 'cuentas/logout.html')
```

---

## Parte 8: Plantillas con Bootstrap 5

**base.html** – plantilla principal con barra de navegación.

**login.html**, **bienvenida.html**, **logout.html** – formularios y vistas estilizadas.

(Usar código de la práctica anterior)

---

## Parte 9: Prueba final

1. Ejecuta:

```
python manage.py runserver
```

2. Abre <http://127.0.0.1:8000>

3. Inicia sesión y verifica funcionamiento de login/logout.

---

## Parte 10: Control de versiones con Git en Visual Studio Code

Basado en la guía: [rogerdudler.github.io/git-guide/index.es.html](https://rogerdudler.github.io/git-guide/index.es.html)

### 1. Configurar Git por primera vez

Abre la terminal y configura tu usuario:

```
git config --global user.name "TuNombre"
git config --global user.email "tuemail@ejemplo.com"
```

Verifica la configuración:

```
git config --list
```

## 2. Inicializar repositorio Git

En la carpeta del proyecto (donde está `manage.py`):

```
git init
```

Esto creará una carpeta oculta `.git`.

## 3. Crear archivo `.gitignore`

Crea un archivo en la raíz del proyecto con este contenido:

```
venv/  
__pycache__/  
*.pyc  
*.db  
.DS_Store  
.env
```

Esto evita subir archivos innecesarios.

## 4. Agregar y confirmar cambios

```
git add .  
git commit -m "Primer commit: Proyecto Django conectado a MySQL"
```

## 5. Conectar con GitHub

1. Crea un repositorio nuevo en GitHub (sin README ni `.gitignore`).
2. Copia la URL HTTPS del repositorio.
3. En la terminal VS Code:

```
git remote add origin https://github.com/tu_usuario/tu_repositorio.git  
git branch -M main  
git push -u origin main
```

## 6. Actualizar el repositorio

Cuando modifiques tu proyecto:

```
git add .  
git commit -m "Actualización de vistas o plantillas"  
git push
```

## 7. Ver estado y log

Ver archivos pendientes:

```
git status
```

Ver historial de commits:

```
git log --oneline
```

## 8. Recomendaciones para el aula

- Realiza commits pequeños y frecuentes.
  - Usa mensajes descriptivos.
  - Verifica siempre con `git status` antes de hacer push.
  - Evita subir archivos de entorno ( `venv` , `__pycache__` , `db.sqlite3` ).
- 

## Resultado final

Los estudiantes tendrán: - Entorno Django funcionando con MySQL. - Proyecto controlado por Git desde Visual Studio Code. - Repositorio remoto en GitHub con código limpio y documentado.