



AALBORG UNIVERSITET

## Kvittering for upload af projekt

Et projekt med følgende oplysninger er blevet registreret...

Titlen (Dansk): P0 - Projekt RoboCup 2015

Undertitel (Dansk): Gruppe B306

Abstrakt (Dansk): Denne P0-rapport indeholder en analyse af en bane, som en robot skal kunne gennemføre, samt en analyse af hvordan dette skal kunne lade sig gøre.

Problemformuleringen for projektet lyder:

"Hvordan kommer en robot bedst muligt igennem banen, med flest mulige point? "

I analyserne afklares der hvilke krav banen sætter, til robotens design og hvordan roboten skal programmeres. Der findes også ud af hvilke materialer af motorer der skal bruges og hvilken taktik der skal lægges for at fuldføre banen bedst muligt.

Banen har et pointsystem, som der ønskes udnyttet bedst muligt. Dette sætter taktikken at komme først i mål, som så gør at ikke alle "forhindringer" skal laves. Heraf kommer der krav til robotens design. Ved tests bliver roboten lavet om flere gange, da der ses fordele ved dette.

Dokumenter:

P0 rapport (Samlet\_Rapport.pdf)

Forfattere: Jeppe Øland (jaland15@student.aau.dk), Laurids Thormann Larsen (lta15@student.aau.dk), Jonas Grann Alsen (jalsen15@student.aau.dk), Sebastian Bro Damsgaard (sdams15@student.aau.dk)

Kontaktinfo: Laurids Larsen, lta15@student.aau.dk

Vejledere: Rasmus Løvenstein Olsen (rlo@es.aau.dk)

Type: Bachelorprojekt

Antal sider: 20

Udgivelsesdato: 18 sep. 2015

Oprettet: 18 sep. 2015 02:01

Fortrolig: Ikke-fortrolig

Sprog: Dansk

Uddannelse: 1. semester, Internetteknologier og Computersystemer, Bachelor (Bacheloruddannelse)

UUID: 391bc509-701b-4886-8566-8a17b8d2d342

**Titlen**

Teksten