ALP I: Funktionale Programmierung

Bearbeiter: A. Rudolph und F. Formanek Tutor: Stephanie Hoffmann

Tutorium 06

Abgabe: bis Montag, den 20. Januar 2020, 10:10 Uhr

1. **Aufgabe** (5 Punkte)

Sei a ein beliebiger Ausdruck, bzw eine beliebige Variable

I a
$$\equiv$$
 (λ x.x) a = a v F a \equiv (λ xy.xTy) (λ xy.y) a = (λ y.(λ xy.y)Ty) a = (λ xy.y) T a = (λ y.y) a = a F \neg a \equiv (λ xy.y) \neg a = (λ y.y) a = a \Rightarrow also : $I \equiv \forall F \equiv F \neg$

2. Aufgabe (6 Punkte)

E = Gleichheitsfunktion aus der Vorlesung, \neg = Negationsfunktion aus der Vorlesung $\neq \equiv \lambda xy.\neg(E x y)$

Beweis mit 2 und 4:

$$\neq 2.4 \equiv (\lambda xy. \neg (E x y)) 2.4 = \neg (E 2.4) = \neg F = T$$

Wir gehen davon aus, dass das Aussehen und auch die Funktionsweise von E und ¬ aus der Vorlesung bekannt sind und nicht weiter ausgeführt werden müssen.

$$G = \ge \text{und } \land \text{ aus der Vorlesung}, \ne \text{siehe oben}$$

> $\equiv \lambda xy. \land (G x y) (\ne x y)$
Beweis mit 2 und 4:
> 2 4 $\equiv (\lambda xy. \land (G x y) (\ne x y))$ 2 4 $= \land (G 2 4) (\ne 2 4) = \land (F) (F) = F$

Auch hier gehen wir davon aus, dass das Aussehen sowie auch die Funktionsweise von G und \wedge bekannt sind und nicht weiter ausgeführt werden müssen.

$$L = (Z(y P x)), \land aus der Volesung und \neq siehe oben < \equiv \lambda xy \land (L x y) (\neq x y)$$

Beweis mit 2 und 4:
 < 2 4 $\equiv (\lambda xy \land (L x y) (\neq x y))$ 2 4 = \land (L 2 4) (\neq 2 4) = \land (T) (T) = T

Hier wird natürlich auch davon ausgegangen, dass \land bekannt ist, deswegen wird es mal wieder nicht ausgeführt.

3. Aufgabe (4 Punkte)

 $\lambda xy.xxy$

Beweis mit TF:

```
(\lambda xy.xxy)(\lambda xy.x)(\lambda xy.y) = (\lambda xy.x)(\lambda xy.x)(\lambda xy.y) = (\lambda y.(\lambda xy.x))(\lambda xy.y) = \lambda xy.x \equiv T
Beweis mit FT:
```

$$(\lambda xy.xxy)(\lambda xy.y)(\lambda xy.x) = (\lambda xy.y)(\lambda xy.y)(\lambda xy.x) = (\lambda y.y)(\lambda xy.x) = \lambda xy.x \equiv T$$

Beweis mit TT:

 $(\lambda xy.xxy)(\lambda xy.x)(\lambda xy.x) = (\lambda xy.x)(\lambda xy.x)(\lambda xy.x) = (\lambda y.(\lambda xy.x))(\lambda xy.x) = \lambda xy.x \equiv T$ Beweis mit FF:

$$(\lambda xy.xxy)(\lambda xy.y)(\lambda xy.y) = (\lambda xy.y)(\lambda xy.y)(\lambda xy.y) = (\lambda y.y)(\lambda xy.y) = \lambda xy.y \equiv F$$

 \Rightarrow Das ist dasselbe verhalten, wie das logische Oder auf Wahrheitswerte angewendet

4. **Aufgabe** (4 Punkte)

```
f \equiv Y (\lambda rn.Z n 0 (+ 1 (* 2 (r (- n 1)))))
```

Da sowohl +, als auch *, -, Z und Y in der Vorlesung besprochen wurden, gehen wir davon aus, dass sie trivial sind. Zur Auffrischung: + = Addition, * = Multiplikation, - = Subtraktion, Z testet ob eine Zahl = 0 ist und Y ist die Funktion, die uns bei der Rekursion hilft.

Beweis mit f(4) (Was übrigens unglaublich gemein von Frau Esponda ist):

Aus Platzsparenden gründen, sei (λ rn.Z n 0 (+ 1 (* 2 (r (- n 1))))) definiert als f* f 4 \equiv Y f* 4 = f* (Y F*) 4

```
\Rightarrow (\lambdarn.Z n 0 (+ 1 (* 2 (r (- n 1))))) (Y f*) 4
```

$$\Rightarrow$$
 (Z 4 0 (+ 1 (* 2 ((Y f*) 3))))

- \Rightarrow (+ 1 (* 2 (f* (Y f*) 3)))
- \Rightarrow (+ 1 (* 2 (((λ rn.Z n 0 (+ 1 (* 2 (r (- n 1))))) (Y f*) 3)))
- \Rightarrow (+ 1 (* 2 (Z 3 0 (+ 1 (* 2 ((Y f*) 2))))))
- \Rightarrow (+ 1 (* 2 (+ 1 (* 2 (f* (Y f*) 2)))))
- \Rightarrow (+ 1 (* 2 (+ 1 (* 2 ((λ rn.Z n 0 (+ 1 (* 2 (r (- n 1))))) (Y f*) 2)))))
- \Rightarrow (+ 1 (* 2 (+ 1 (* 2 (Z 2 0 (+ 1 (* 2 ((Y f*) 1)))))))
- \Rightarrow (+ 1 (* 2 (+ 1 (* 2 (+ 1 (* 2 (f* (Y f*) 1))))))
- \Rightarrow (+ 1 (* 2 (+ 1 (* 2 (+ 1 (* 2 ((λ rn.Z n 0 (+ 1 (* 2 (r (- n 1))))) (Y f*) 1))))))
- \Rightarrow (+ 1 (* 2 (+ 1 (* 2 (+ 1 (* 2 (Z 1 0 (+ 1 (* 2 ((Y f*) 0)))))))))
- \Rightarrow (+ 1 (* 2 (+ 1 (* 2 (+ 1 (* 2 (+ 1 (* 2 (f* (Y f*) 0))))))))
- \Rightarrow (+ 1 (* 2 (+ 1 (* 2 (+ 1 (* 2 (+ 1 (* 2 (($\lambda rn.Z~n~0~(+ 1 (* 2 (r~(- n~1)))))$ (Y f*) 0)))))))
- $\Rightarrow (+1 (*2 (+1 (*2 (+1 (*2 (+1 0)))))))$
- \Rightarrow (+ 1 (* 2 (+ 1 (* 2 (+ 1 (* 2 1))))))
- \Rightarrow (+ 1 (* 2 (+ 1 (* 2 (+ 1 2)))))
- (1 (2 (1 (2 (1 1 2)
- \Rightarrow (+ 1 (* 2 (+ 1 (* 2 3))))
- \Rightarrow (+ 1 (* 2 (+ 1 6)))
- \Rightarrow (+ 1 (* 2 7))
- $\Rightarrow (+114)$
- \Rightarrow 15 \rightarrow Wahre Aussage

5. **Aufgabe** (4 Punkte)

Wenn eine ganze Zahl (a,b) als a-b definiert ist, dann ist die Subtraktion für die ganzen Zahlen (a,b) - (c,d) definiert als: (a+d,b+c). Die zugehörige Lambda-Funktion ist folgende:

```
\{SUB\} \equiv (\lambda ab.(\lambda z.z ((a T) S (b F)) ((a F) S (b T))))
```

Wobei T das erste Element und F das zweite Element eines Tuples ausgibt und S die Nachfolgerfunktion ist.

Die Multiplikation für ganze Zahlen (a,b) * (c,d) ist definiert als: (a*c + b*d,a*d + b*c). Die zugehörige Lambda-Funktion ist folgende:

$$\{MUL\} \equiv$$

$$(\lambda ab.(\lambda z.z (+ (* (a T) (b T)) (* (a F) (b F))) (+ (* (a T) (b F)) (* (a F) (b T))))))$$

Wobei T F die Definition von oben beibehalten und + und * die Addition und Multiplikation für Natürliche Zahlen sind.

6. Aufgabe (3 Punkte)

Zuerst die Idee dahinter, damit der Ausdruck klar wird:

Wir gucken, ob im Tupel (a,b) a > b ist. Ist es das, macht es mehr Sinn unsere Zahl so zu vereinfachen, dass an zweiter Stelle eine 0 steht und an erster a-b. Tritt das nicht ein, ist also a <= b, setzen wir die erste Stelle gleich 0 und die zweite gleich b - a. In Haskell würde das so aussehen:

$$simp (a,b) | (a > b) = (a-b,0)$$

| otherwise = (0, b - a)

Als Lambda-Funktion haben wir dann:

$${SIMP} \equiv$$

$$\lambda a.(\lambda z.z((> (a T) (a F)) (- (a T) (a F)) 0) ((< (a T) (a F)) (- (a F) (a T)) 0)))$$

Erneut sind T und F unsere Tupel Funktionen. - ist die Subtraktion für Natürliche Zahlen und sowohl > als auch < wurden auf diesem Blatt auch bereits definiert.

7. Aufgabe (4 Punkte)

Die Idee hinter > für ganze Zahlen: Wenn wir die Zahlen vereinfachen (also irgendwo muss eine 0 stehen) und dann gucken, ob aus den Tupeln (a,b) (c,d) a == c ist und wir danach checken, ob a == 0 ist, ist c automatisch 0. Das heißt wir müssen nur gucken, ob b > d ist und das Ergebnis ausgeben.

Bleiben wir bei dem Fall, dass a == c ist: Tritt auf, dass a != 0 (und somit auch gleich c != 0) ist, müssen b und d == 0 seinen, da die Zahl ja vereinfacht wurde. Also müssen wir hier nur a > c prüfen und das Ergebnis ausgeben.

Ist von Anfang an a != c, heißt das auch wieder automatisch, dass b == d == 0 ist. Also müssen wir auch nur hier das Ergebnis von a > c ausgeben. Also lautet die Lambda-Funktion:

```
> ≡
```

```
((\lambda xy.(\lambda ab.(E (a T) (b T)) ((Z (a T)) (> (a F) (b F)) (> (a T) (b T)))) (\{SIMP\} x) (\{SIMP\} y))
```

Die Idee hinter \neq ist einfacher: Wenn wir die Zahlen zuerst vereinfachen und dann prüfen, ob a == c und b == d ist, ist das negierte verundete Ergebnis davon unser Output. Unsere Funktion ist also:

```
\neq \equiv ((\lambda xy.(\lambda ab. \land (E (a T) (b T)) (E (a F) (b F)))) (\{SIMP\} x) (\{SIMP\} y))
```