

Actividad 2 - Diseño de Sketch y Wireframe

Diseño de interfaces II

Ingeniería en Desarrollo de Software

Tutor: Fátima Fernández de Lara Barrón

Alumno: José Domingo Reyes Arroyo

Fecha: 07 de julio de 2023

Índice

Índice.....	2
1 Introducción.....	3
2 Descripción.....	4
3 Justificación	5
4 Desarrollo:	6
4.1 Propuesta de Sketch	6
4.2 Propuesta de diseño (wireframe).....	12
4.3 Diagramas de operación	17
5 Conclusión	19
6 Referencias	19

1 Introducción

Una forma eficaz de realizar una pagina Web es empezar por el prototipo de lo que queremos que haga la pagina Web y de los accesos o permisos que tenga el cliente para el uso de la página, esta página puede tener un enfoque únicamente para el usuario o en su defecto el uso de la página podría ser dividido para que tenga acceso el usuario o el administrador para dar seguimiento a los pedidos realizados por los clientes, todo lo que se decida que la pagina realizara debe ser documentado para tener y una dirección objetiva hacia donde se quiere llegar, así mismo el boceto va mas enfocado a las necesidades de la empresa y enfocado en los requerimientos de los usuarios.

Para el desarrollo de esta actividad se dividirá en 3 etapas, la primera será desarrollar un sketch o boceto de lo que se quiere realizar dentro de la página, esto nos permitirá tener una idea inicial clara del objetivo que se desea alcanzar, posteriormente se desarrollara un Wireframe, el cual nos proporcionara una dimensión mas grafica de lo que se desea obtener con la página, y finalmente se realizara un diagrama de flujo que nos indicara todos los posibles caminos que pueda realizar el cliente dentro de la pagina web que se desarrollara para la empresa Alsea.

2 Descripción

Iniciando con el sketch o boceto, este es una imagen grafica que se puede plasmar a lápiz en una hoja con algunos símbolos que permiten al administrador del sitio web desarrollar posteriormente el Wireframe a partir del boceto generado en la primera etapa, nos proporciona una imagen mas visual de lo que seria la pagina web, en este caso se sustituyen los símbolos considerados en el boceto, por imágenes mas claras y precisas de lo que el usuario final encontrara en la pagina web, incluso en algunos casos es una imagen que se considera básicamente un reflejo ya que así es como se considera quedara desarrollada la pagina web. Posteriormente, una vez desarrolladas estas representaciones de la pagina web, se procede a desarrollar un diagrama de flujo el cual nos dará paso a paso cual es el camino que el cliente debe seguir para alcanzar el objetivo final, este diagrama nos muestra a grandes rasgos los diferentes caminos que el cliente podrá seguir dentro del sitio web, básicamente es como un mapa del sitio web.

Este es a grandes rasgos, el desarrollo de la presente actividad que nos llevara a mejorar o dar otra propuesta de sitio web a la empresa, como tal esta desarrollado como una propuesta, sin embargo, la empresa es quien toma a consideración las recomendaciones de los clientes.

3 Justificación

Las actividades que, para el desarrollo de la presente actividad se llevaran a cabo son específicamente representaciones de un sitio web, estas actividades o etapas realizadas en la presente actividad, le dan al desarrollador una perspectiva de lo que se tiene que lograr con el sitio web que se debe desarrollar para cubrir las necesidades de la empresa y con ello también cubrir los requisitos o inconvenientes que ha presentado el cliente al ingresar a la página, así pues desarrollar las actividades de Sketch, Wireframe y diagrama de flujo para realizar el desarrollo o programación de un sitio web es de suma importancia ya que este tipo de actividades lleva al desarrollador a crear una imagen mas tangible de lo que se quiere lograr con el sitio web.

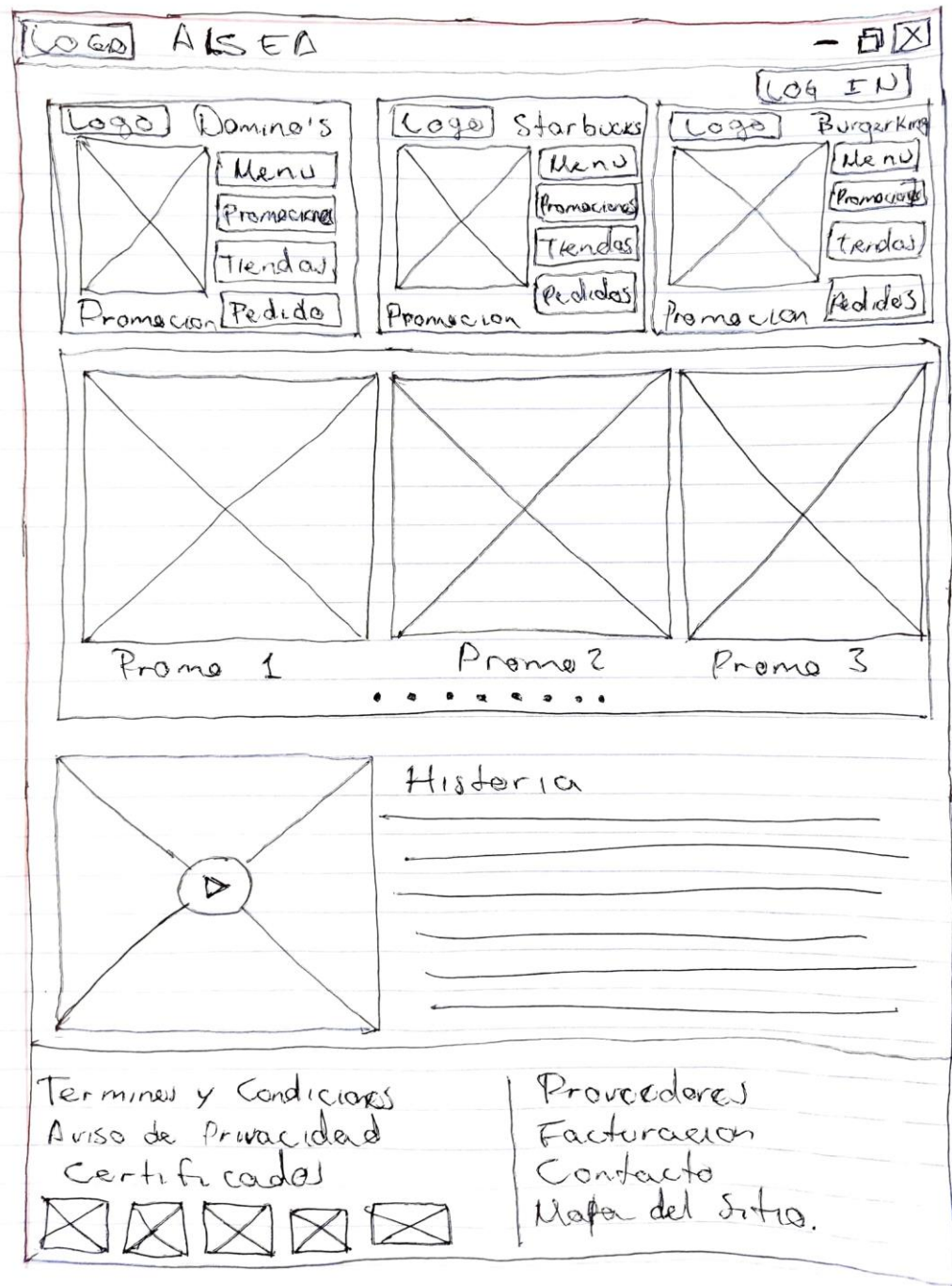
Es por ello que para todo desarrollo, inicialmente se debe implementar el uso de boceto, esquemas, diseños, dibujos o planos que den al desarrollador un panorama muy amplio de lo que será el proyecto en general, todo proyecto que se realice debe tener siempre un diseño previo en boceto para dar una idea clara de lo que se desea lograr con dicho proyecto, sino se realiza esta actividad, se pueden generar errores que serán significativos para el proyecto y en algunos casos se pueden generar errores que tengan altos costos para la empresa o en su defecto que sean irreparables y lleven a la empresa al abandono del proyecto.

4 Desarrollo:

A continuación, se integran las 3 etapas del proyecto para actualización del sitio web de la empresa Alsea y sus sub empresas: Domino's, Starbucks y BurgerKing, unificados en una sola página web:

4.1 Propuesta de Sketch

Primeramente, se realiza un boceto de lo que incluirá la pagina web en papel, dichos bocetos (sketch) son de las 3 principales paginas que aquejan a los usuarios considerados en la actividad anterior, ya que la principal problemática es el logeo para cada pagina diferente y la forma de realizar pedidos o tener un menú más simple y no con tanto detalle o dificultades.



En la imagen anterior se muestra el menú principal de la marca Alsea.

Posteriormente se muestra la pagina de menús de la página Alsea, en la cual se consideran los menús de los 3 principales restaurantes de la marca:

Logo
ALSEA

Carrito

Login

MENU

Menu

Domino's
Producto1
Producto2
Producto3
Producto4
Producto5

Menu

Starbucks
Producto1
Producto2
Producto3
Producto4
Producto5

Menu

Burger King
Producto1
Producto2
Producto3
Producto4
Producto5

PROMOCION

Domino's
Starbucks
Burger King

TIENDAS

Domino's
Mapa
Starbucks
Mapa
Burger King
Mapa

En la ultima pagina se realiza el registro o logeo, según sea el caso ya que sino se tiene registro en la pagina se puede generar uno y si ya se cuenta con un registro de alguna de las marcas, este mismo servirá para ingresar a realizar pedido en cualquiera de los 3 restaurantes:

ALSEA

Log In

Usuario

Contraseña

Registra

Datos: Usuario

Correo:

Contraseña:

Nombre(s):

Apellidos:

Dirección:

Dirección: Calle:

Numero:

Código Postal:

Colonia:

Autocomp. v

Ciudad:

Autoc. v

Entrecalles:

y:

Forma de pago: Tarjeta:

CVU:

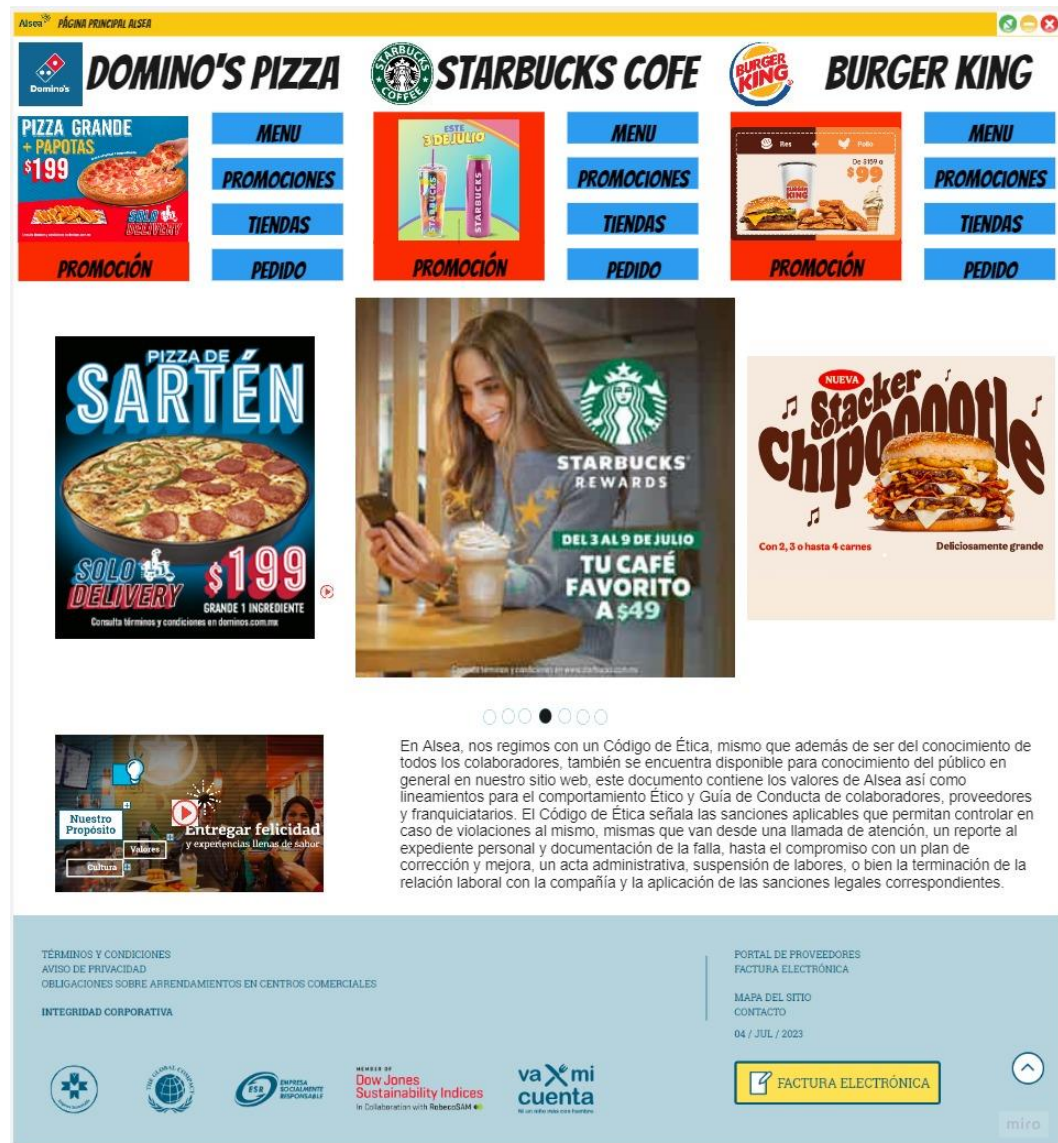
Fecha Vigencia:

Contado:

Seleccionar, v

4.2 Propuesta de diseño (wireframe)

A partir de estos bocetos se realiza un bosquejo mas grafico que representara el acomodo de los diferentes atributos de la página web:



En esta pagina en cualquiera de los iconos de menú de las secciones de cada restaurante, se redirigirá a la siguiente pagina con los menús de cada uno de los restaurantes:

En esta misma página se podrá acceder a la sección de ubicación de tiendas y promociones, las cuales tendrán promociones exclusivas de cada una de los restaurantes.

Alsea **PÁGINA LOG-IN ALSEA**


DOMINO'S PIZZA


STARBUCKS COFE


BURGER KING

LOG-IN ALSEA

INICIAR SESIÓN

Correo Electrónico

Contraseña

ENSEÑAR

[¿OLVIDASTE TU CONTRASEÑA?](#)

REGISTRO ALSEA

* Nombre(s):

* Apellido(s):

* Correo electrónico :

* Confirmar dirección de correo electrónico:

* Número de teléfono:

Número de teléfono

Ext

* Contraseña:

* Confirmar Contraseña:

Debe contener mínimo 8 caracteres, una mayúscula, una minúscula, un número y un caracter especial (ej: @ # \$ & ! %).

☒ Me gustaría recibir promociones.

REGISTRARME

Al oprimir "REGISTRARME" aceptas los [Términos y condiciones](#) y el [Aviso de privacidad](#).

* Información requerida

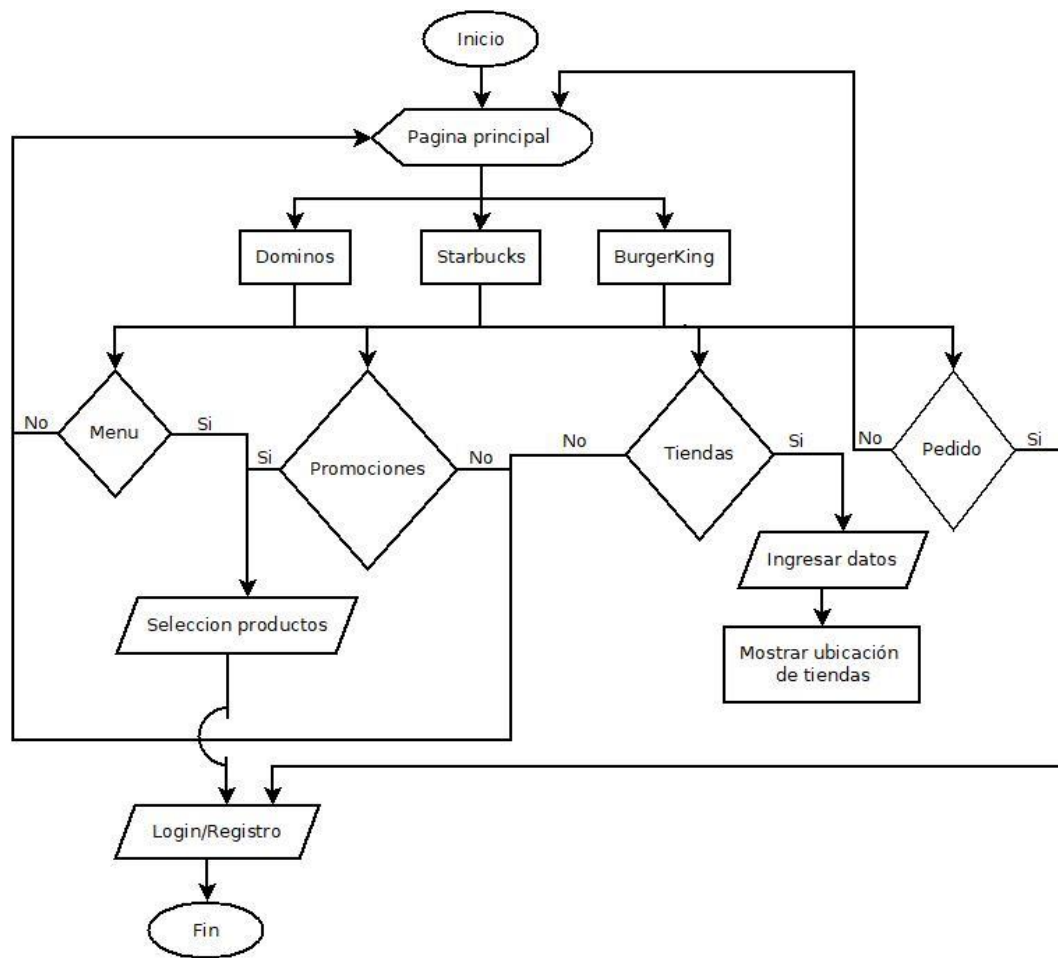
miro

16

En esta ultima imagen se realiza el registro para la página principal de Alsea, pero dicho acceso o log-in podrá ser utilizado en cualquiera de las paginas de cada uno de los restaurantes en individual, es decir que ya no requerirá un registro adicional en cada una de las paginas principales de los diferentes restaurantes de la marca.

4.3 Diagramas de operación

Para finalizar la actividad se desarrolla el diagrama de flujo que indica el camino que sigue el cliente dentro de la pagina para lograr el objetivo principal de esta que es realizar pedido de los diferentes restaurantes de la empresa:



Básicamente es la pagina principal y de ahí el usuario tiene decisión de ingresar al menú, al registro o log-in y al cerrar la página cierra el ciclo.

5 Conclusión

Esta actividad es imprescindible para el desarrollo de una pagina web ya que muestra al desarrollador una perspectiva grafica de lo que desea la empresa mostrar a sus usuarios, así mismo con esta actividad se puede diseñar una perspectiva mas clara de lo que el usuario desea lograr con la página web.

Una de las actividades básicas, aunque muy importante para el desarrollo de cualquier sistema, incluso de una pagina web, es el desarrollo de los diferentes diagramas que en la presente actividad se muestran, estos diagramas parecen sencillos sin embargo son una fuente importante para definir si la pagina web que se desea desarrollar, cumple con las expectativas de todos los clientes y sobre todo con estos diseños gráficos podemos darle una perspectiva fluida y estimada de la pagina web que se desarrollara para la empresa, así, esta podrá tomar una decisión en cuanto al diseño de la pagina que desea y sobre todo podrá considerar sin lugar a duda las situaciones presentadas a los usuarios en la actividad anterior.

6 Referencias

La plataforma visual de colaboración para los equipos | Miro. (s. f.).
<https://miro.com/>. <https://miro.com/es/>

Abreu, L. (2021). Descubre qué es el Wireframe de un sitio web y cómo aplicarlo en tu estrategia digital. *Rock Content - ES*. <https://rockcontent.com/es/blog/wireframe/>

Actividad subida a GitHub en: [https://github.com/drcksug/dise-
ointerfaces2/blob/main/JoseReyes_A2.pdf](https://github.com/drcksug/dise-
ointerfaces2/blob/main/JoseReyes_A2.pdf)