

Init(*On*(*A*, *Table*) \wedge *On*(*B*, *Table*) \wedge *On*(*C*, *A*)
 \wedge *Block*(*A*) \wedge *Block*(*B*) \wedge *Block*(*C*) \wedge *Clear*(*B*) \wedge *Clear*(*C*) \wedge *Clear*(*Table*))

Goal(*On*(*A*, *B*) \wedge *On*(*B*, *C*))

Action(*Move*(*b*, *x*, *y*),

PRECOND: *On*(*b*, *x*) \wedge *Clear*(*b*) \wedge *Clear*(*y*) \wedge *Block*(*b*) \wedge *Block*(*y*) \wedge
 $(b \neq x) \wedge (b \neq y) \wedge (x \neq y)$,

EFFECT: *On*(*b*, *y*) \wedge *Clear*(*x*) \wedge \neg *On*(*b*, *x*) \wedge \neg *Clear*(*y*))

Action(*MoveToTable*(*b*, *x*),

PRECOND: *On*(*b*, *x*) \wedge *Clear*(*b*) \wedge *Block*(*b*) \wedge *Block*(*x*),

EFFECT: *On*(*b*, *Table*) \wedge *Clear*(*x*) \wedge \neg *On*(*b*, *x*))