

# Roadmap for komponenter

Jesper Toplund

# 1 Baggrund

## 1.1 Formål

## 1.2 Omfang

# 2 Analyse af komponenter

## 2.1 Akamai

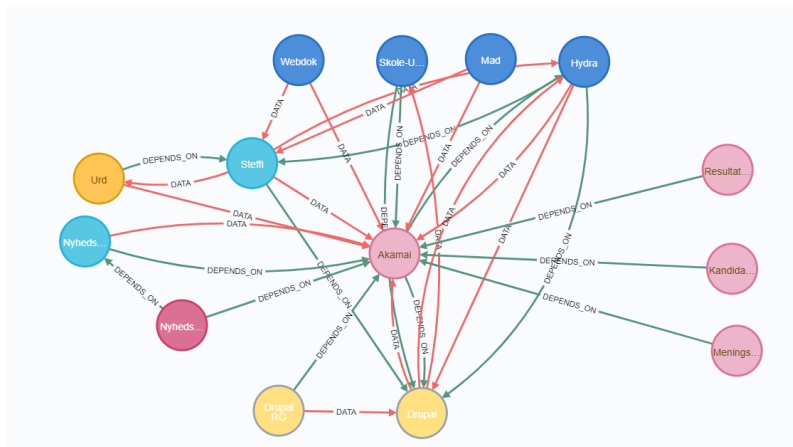


Figure 1: MATCH (x{name:'Akamai'})- (y) RETURN x,y

### 2.1.1 Kort beskrivelse

Akamai benyttes som det primære CDN (content delivery Network). Det er dermed ikke et produkt som er udviklet hverken af eller for DR, men et produkt som vi er afhængige af.

### 2.1.2 Anbefalet handling

Akamai som CDN udfylder fint de behov som DR har.

Vi kan med fordel kikke på om vi benytter fornuftige cache timeouts eller om vores hjemmeside er struktureret til at få mest muligt ud af CDN.

### 2.1.3 Overslag

Indgår ikke som sådan i roadmap.

## 2.2 Hydra

### 2.2.1 Kort beskrivelse

Web-frontend, der varetager indholdsvisning for artikler og forsider. Anvender Drupal-visning til sider, der endnu ikke understøttes af Hydra. Ovenstående figur viser at der er et højt antal afhængigheder til mange systemer. Det skal undersøges nærmere om de alle er aktuelle.

### 2.2.2 Anbefalet handling

Hydra er beskrevet som at den direkte henter data fra og sender data til Drupal. Er det korrekt, så springer den flere lag over i referencearkitekturen. Hydra burde kun afhænge af platform utilities, platform services, product services eller content aggregation.

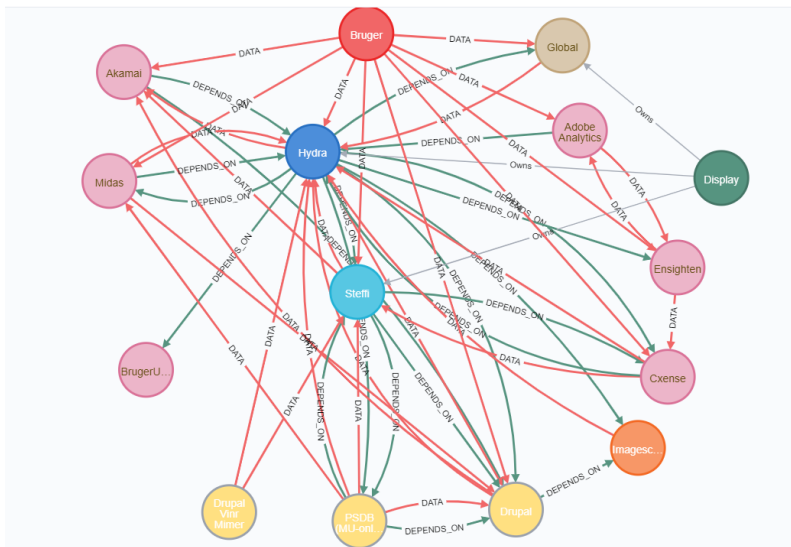


Figure 2: MATCH (x{name:'Hydra'})- -(y) RETURN x,y

### 2.2.3 Overslag

Afklaring nødvendigt før det kan estimeres.

## 2.3 Steffi

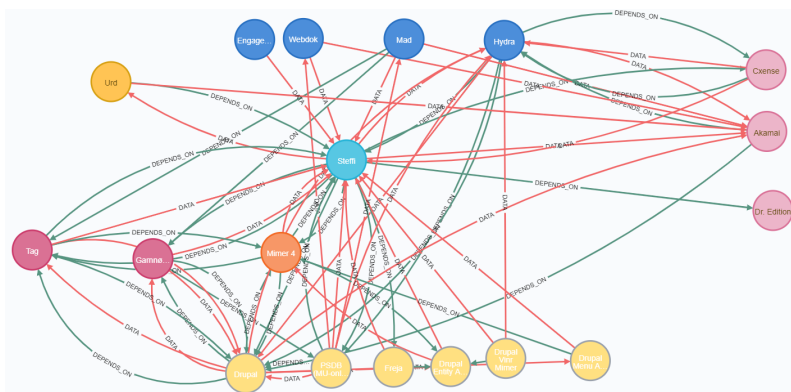


Figure 3: MATCH (x{name:'Steffi'})- -(y) RETURN x,y

### 2.3.1 Kort beskrivelse

Forespørgselslag, der tilbyder GraphQL-grænseflader til frontendapplikationer. benyttes Content aggregering.

### 2.3.2 Anbefalet handling

### 2.3.3 Overslag

## 2.4 Talenthødet

### 2.4.1 Kort beskrivelse

Talenthødet er en rekrutteringsplatform for nye talenter til DR. Talenthødet har sin egen database hvori den gemmer personidentificerbar data i krypteret form. Talenthødet afhænger af Imagescaler

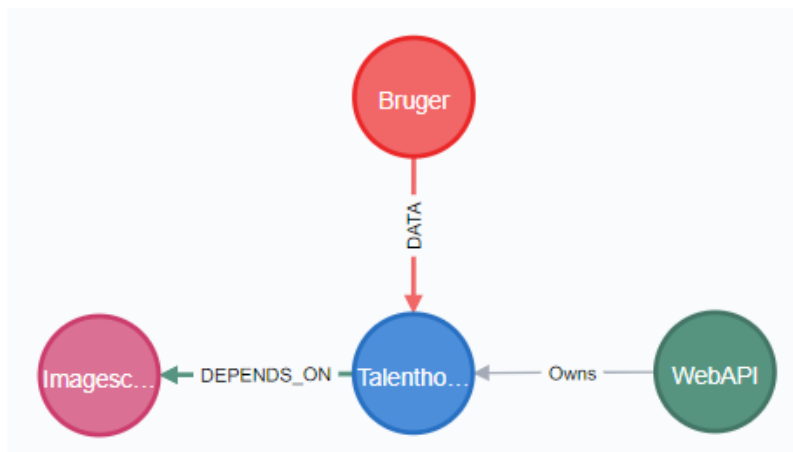


Figure 4: MATCH (x{name:'Talentholdet'})- -(y) RETURN x,y

#### 2.4.2 Anbefalet handling

Talentholdet udfører en mindre opgave som det er muligt at diskutere værdien af. Vi bør få afklaret med forretningen om vi eventuelt kan pensionere programmet. Der er en del kodegæld i programmet og GDPR sletninger er en manuel process. Prioriteten af Talentholdet er dog ret lav, så den manuelle process kan tolereres.

#### 2.4.3 Overslag

N/A

### 2.5 Elements



Figure 5: MATCH (x{name:'Elements'})- -(y) RETURN x,y

#### 2.5.1 Kort beskrivelse

Elements er DR's centrale komponentbibliotek, som består af FE komponenter. Elements er kodet i React. Elements benyttes af en række af vores Frontend products.

#### 2.5.2 Anbefalet handling

Elements benyttes en række af vores Frontend products og passer fint ind i vores reference arkitektur

#### 2.5.3 Overslag

N/A

### 2.6 Webdok

#### 2.6.1 Kort beskrivelse

CMS og præsentation af featureartikler i særformater. Præsentationslag (Node.js) trækker data fra API (.NET). Redaktørgrænseflade er bygget ind i præsentationslaget.

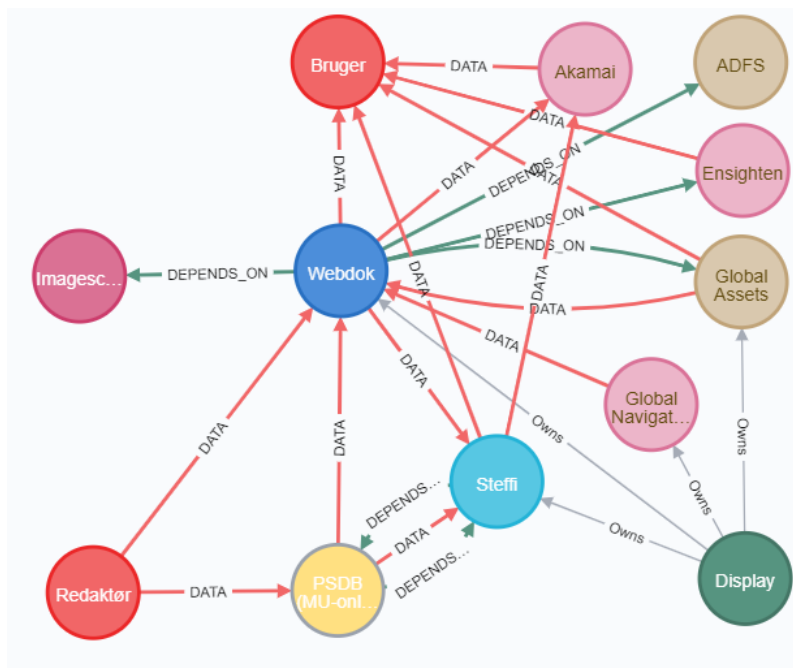


Figure 6: MATCH (x{name:'Webdok'})- -(y) RETURN x,y

### 2.6.2 Anbefalet handling

Hvordan Webdok er flettet ind i vores nuværende arkitektur skal undersøges nærmere. Dokumentationen som den står nu giver et lidt mudret billede

### 2.6.3 Overslag

Ukendt.

## 2.7 Skole-Undervisning

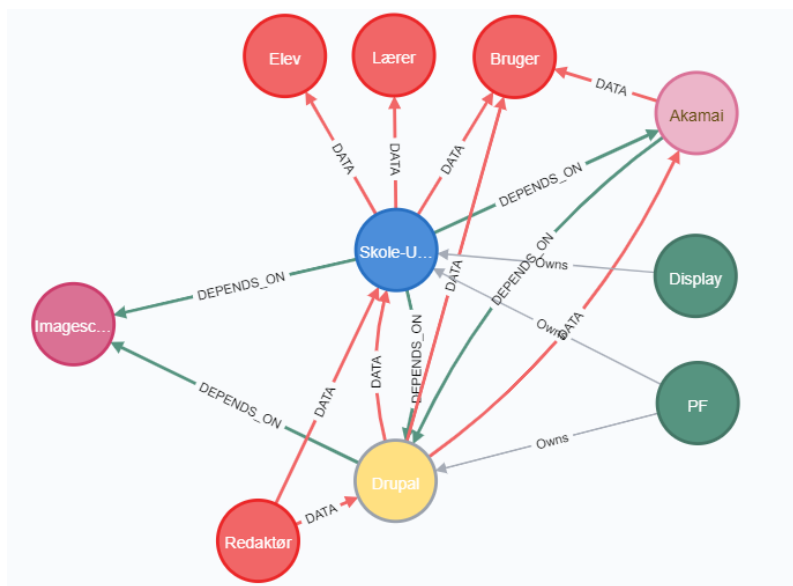


Figure 7: MATCH (x{name:'Skole-Undervisning'})- (y) RETURN x,y

### 2.7.1 Kort beskrivelse

Skole og Undervisning er et site, der formidler undervisningsforløb og undervisningsmateriale til Skoler. Sitet er opbygget i Drupal, men har en række specialløsninger konstrueret for at kunne samle temaer og autogenerere faktabokse etc.

### 2.7.2 Anbefalet handling

Skole-Undervisning passer ikke ind i referencearkitekturen, idet den udgør sin helt egen silo og udstiller data direkte til slutbrugere via Akamai. Afhængigt af levetiden for projektet (gartner Time model) skal vi overveje hvad vi gør ved projektet.

### 2.7.3 Overslag

Afklaring mangler.

## 2.8 Mad

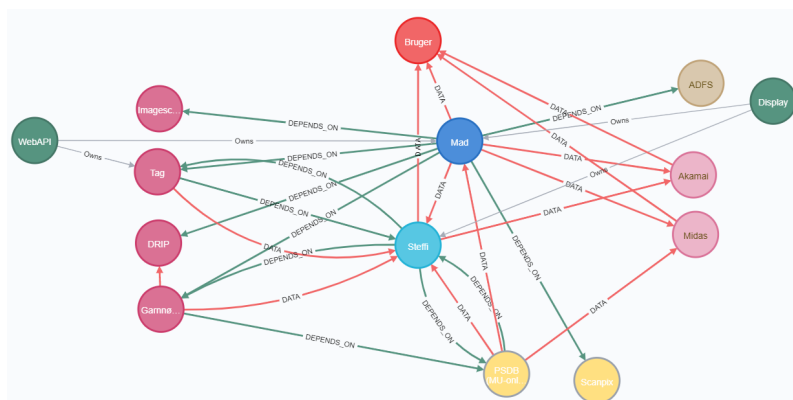


Figure 8: MATCH (x{name:'Mad'})- (y) RETURN x,y

### 2.8.1 Kort beskrivelse

Mad er en applikation, der håndterer opskrifter, artikler og opskriftssamlinger. Mad er bygget som Headless Drupal med egen RG til opskrifter. Artikler publiceres gennem Drupal.

### 2.8.2 Anbefalet handling

Mad passer ikke helt ind i referencearkitekturen som beskrevet. Om det er en mangel i dokumentationen eller i arkitekturen skal undersøges. (hvorfor tilgår Steffi Mad direkte og ikke igennem f.eks. Mimer?)

### 2.8.3 Overslag

Afklaring mangler

## 2.9 Nyhedsapp-Frontend

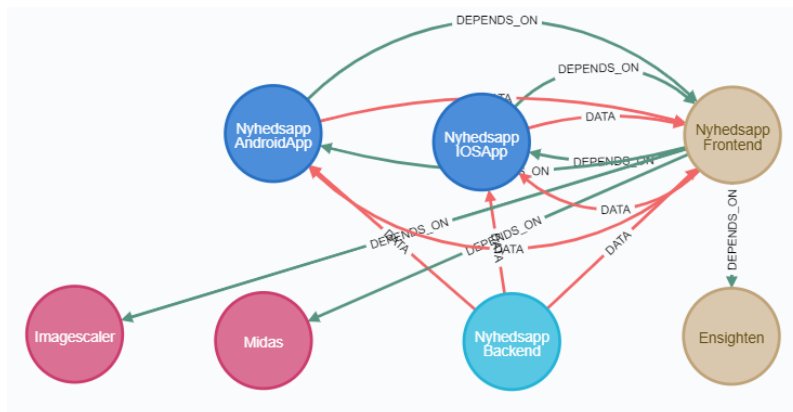


Figure 9: MATCH (x{name:'Nyhedsapp Frontend'})- -(y) RETURN x,y

### 2.9.1 Kort beskrivelse

Præsentationslag for indhold i Nyhedsapp, således at visningen mellem iOS og Android er homogen, samt har lignende homogenitet til visningen på DR.dk Nyhedsapp-Frontend er ikke en selvstændig applikation, men et delt kodelag der anvendes af iOS og Android udgaven af nyhedsappen.

### 2.9.2 Anbefalet handling

Nyhedsapp-Frontend er en parallel implementering i forhold til Elements. Hvis der er ændringer i visningen af en artikel der kan vises både i nyhedsapp og på web, så skal der foretages ændringer i både Elements og Nyhedsapp-Frontend. Ved en renovation af Nyhedsapp-Frontend bør det undersøges om vi kan benytte en fælles kodebase til definition af visning.

### 2.9.3 Overslag

N/A

## 2.10 Nyhedsapp IOS

### 2.10.1 Kort beskrivelse

Afvikler Nyhedsapp Frontend, integrerer til iOS-native funktionalitet

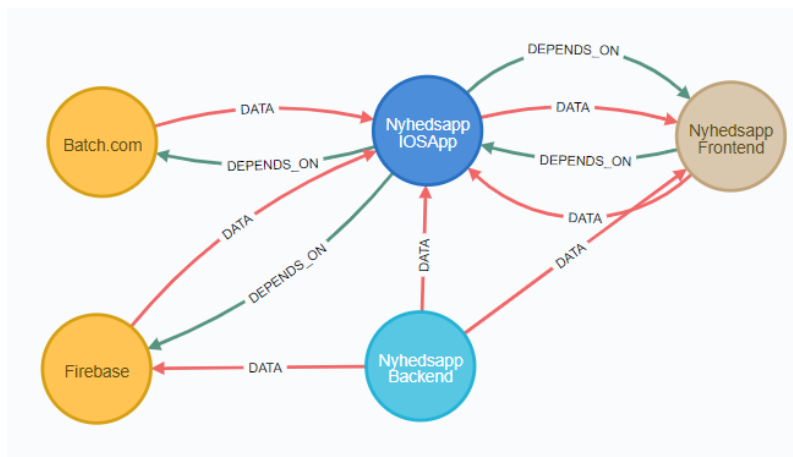


Figure 10: MATCH (x{name:'Nyhedsapp IOSApp'})- -(y) RETURN x,y

### 2.10.2 Anbefalet handling

Nyhedsapp til både IOS og Android overholder referencearkitekturen. Der er måske ønsker om at opdatere applikationerne så de får et mere moderne udtryk på telefonerne. Dette ønske er dog et forretningsdrevet ønske og ikke en nødvendighed set ud fra reference arkitekturen

### 2.10.3 Overslag

Ingen ændringer nødvendige

## 2.11 Nyhedsapp AndroidApp

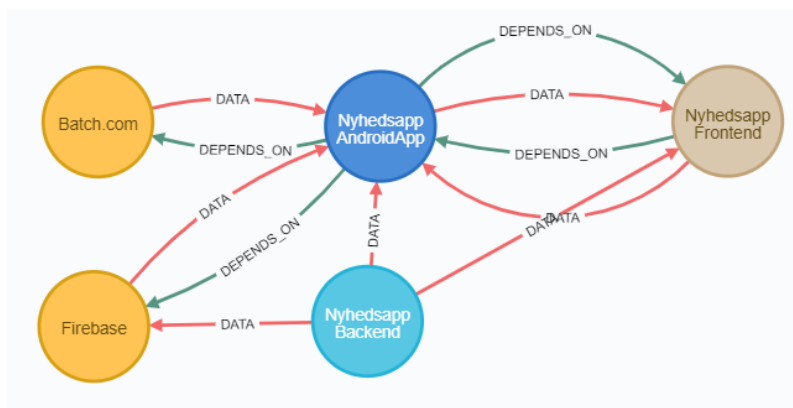


Figure 11: MATCH (x{name:'Nyhedsapp AndroidApp'})- -(y) RETURN x,y

### 2.11.1 Kort beskrivelse

Native Android-wrapper, der afvikler Nyhedsapp Frontend

### 2.11.2 Anbefalet handling

Nyhedsapp til både IOS og Android overholder referencearkitekturen. Der er måske ønsker om at opdatere applikationerne så de får et mere moderne udtryk på telefonerne. Dette ønske er dog et forretningsdrevet ønske og ikke en nødvendighed set ud fra reference arkitekturen



### 2.11.3 Overslag

Ingen ændringer nødvendige

## 2.12 Batch.com

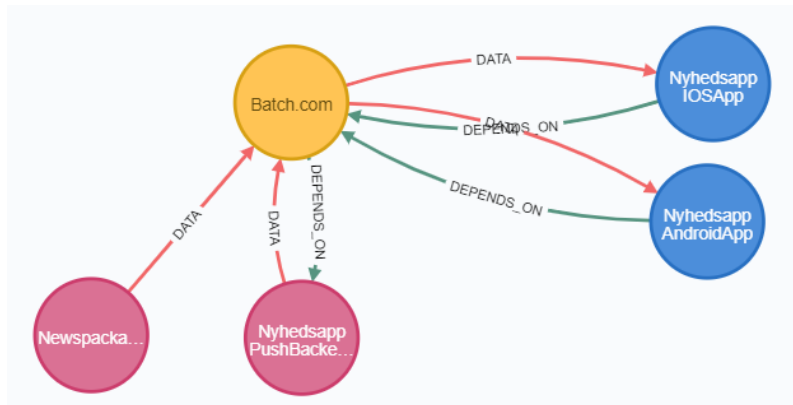


Figure 12: MATCH (x{name:'Batch.com'})- -(y) RETURN x,y

### 2.12.1 Kort beskrivelse

SaaS tjeneste der benyttes til push af beskeder til NyhedsApp Distribuerer data til Nyhedsapp-instanser, med mulighed for dublikeringskontrol så den samme enhed kun modtager data én gang, og ligeledes en opfølgingsmulighed så devices der var utilgængelige på udsendelsestidspunktet, opdateres når de er tilgængelige igen

### 2.12.2 Anbefalet handling

Tjenesten passer ind i vores referencearkitektur. Om Batch.com bliver ved med at være den bedste løsning for push af beskeder vil vi ikke tage stilling til i dette dokument.

### 2.12.3 Overslag

Ingen ændringer nødvendige

## 2.13 Firebase

### 2.13.1 Kort beskrivelse

SaaS tjeneste der benyttes til Pusg service af flere applikationer: Nyhedsapp, Drupal RG ("hvem er inde på min artikel")

### 2.13.2 Anbefalet handling

Tjenesten passer ind i vores referencearkitektur. Om Firebase bliver ved med at være den bedste løsning for push af beskeder vil vi ikke tage stilling til i dette dokument.

### 2.13.3 Overslag

Ingen ændringer nødvendige

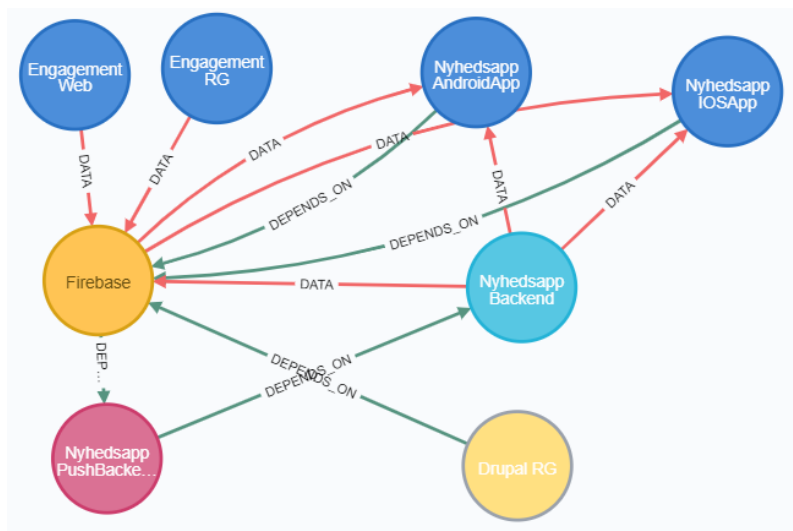


Figure 13: MATCH (x{name:'Firebase'})- -(y) RETURN x,y

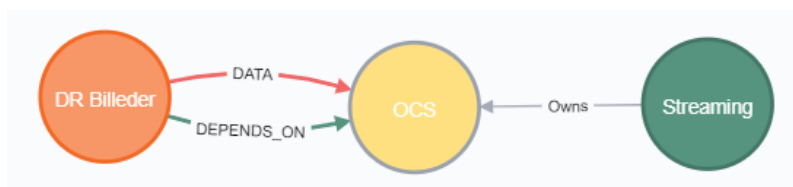


Figure 14: MATCH (x{name:'OCS'})- -(y) RETURN x,y

## 2.14 OCS

### 2.14.1 Kort beskrivelse

API-afløseren til PSDB (MU-online), der leverer video- og radio-data (ikke anvendt i Web & Apps endnu)  
Udstiller program- og seriedata, således at aftagere kan benytte dette til at vise TV/Radio-indhold

### 2.14.2 Anbefalet handling

Ved ændringer i systemer der afhænger af PSDB, så bør det undersøges om det er relevant at anvende OCS i stedet.

### 2.14.3 Overslag

Da OCS ikke ejes af Web og Apps og da ingen systemer afhænger af OCS endnu, så er der ingen indsatser nødvendige på OCS.

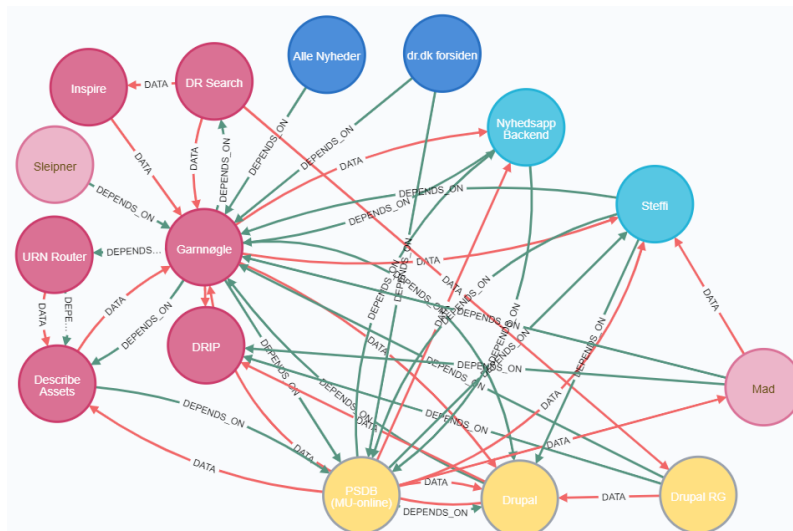


Figure 15: MATCH (x{name:'Garnnøgle'})- -(y) RETURN x,y

## 2.15 Garnnøgle

### 2.15.1 Kort beskrivelse

### 2.15.2 Anbefalet handling

### 2.15.3 Overslag

## 2.16 Drupal

### 2.16.1 Kort beskrivelse

### 2.16.2 Anbefalet handling

### 2.16.3 Overslag

## 2.17 Mimer 1.0 API

### 2.17.1 Kort beskrivelse

### 2.17.2 Anbefalet handling

### 2.17.3 Overslag

## 2.18 Drupal RG

### 2.18.1 Kort beskrivelse

### 2.18.2 Anbefalet handling

### 2.18.3 Overslag

## 2.19 Drupal Entity API

### 2.19.1 Kort beskrivelse

### 2.19.2 Anbefalet handling

### 2.19.3 Overslag

# CHANGE ME

Figure 16: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 17: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 18: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 19: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

## 2.20 Drupal Menu API

CHANGE ME

Figure 20: MATCH (x{name:'CHANGE'})- -(y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 21: MATCH (x{name:'CHANGE'})- -(y) RETURN x,y

**2.20.1** Kort beskrivelse

**2.20.2** Anbefalet handling

**2.20.3** Overslag

**2.21** Enshigten

**2.21.1** Kort beskrivelse

**2.21.2** Anbefalet handling

**2.21.3** Overslag

**2.22** Ad Server

**2.22.1** Kort beskrivelse

**2.22.2** Anbefalet handling

**2.22.3** Overslag

**2.23** Midas

**2.23.1** Kort beskrivelse

**2.23.2** Anbefalet handling

**2.23.3** Overslag

**2.24** PSDB (MU-online)

**2.24.1** Kort beskrivelse

**2.24.2** Anbefalet handling

**2.24.3** Overslag

**2.25** Scanpix

**2.25.1** Kort beskrivelse

**2.25.2** Anbefalet handling

**2.25.3** Overslag

**2.26** Cxense

**2.26.1** Kort beskrivelse

# CHANGE ME

Figure 22: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 23: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y



# CHANGE ME

Figure 24: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 25: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 26: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 27: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 28: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 29: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 30: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 31: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

## 2.32 DR Billeder

CHANGE ME

Figure 32: MATCH (x{name:'CHANGE'})- -(y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 33: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

**2.32.1** Kort beskrivelse

**2.32.2** Anbefalet handling

**2.32.3** Overslag

**2.33** DR.DK oEmbed S3 bucket

**2.33.1** Kort beskrivelse

**2.33.2** Anbefalet handling

**2.33.3** Overslag

**2.34** Mimer 3

**2.34.1** Kort beskrivelse

**2.34.2** Anbefalet handling

**2.34.3** Overslag

**2.35** Mimer 4

**2.35.1** Kort beskrivelse

**2.35.2** Anbefalet handling

**2.35.3** Overslag

**2.36** Tag

**2.36.1** Kort beskrivelse

**2.36.2** Anbefalet handling

**2.36.3** Overslag

**2.37** Urd

**2.37.1** Kort beskrivelse

**2.37.2** Anbefalet handling

**2.37.3** Overslag

**2.38** Infomedia

**2.38.1** Kort beskrivelse

CHANGE ME

Figure 34: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 35: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 36: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 37: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y



# CHANGE ME

Figure 38: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 39: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 40: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 41: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 42: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 43: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 44: MATCH (x{name:'CHANGE'})- -(y) RETURN x,y

## 2.45 Newsapp UI

CHANGE ME

Figure 45: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 46: MATCH (x{name:'CHANGE'})- -(y) RETURN x,y

2.45.1 Kort beskrivelse

2.45.2 Anbefalet handling

2.45.3 Overslag

## 2.46 SMD (API shortmessage-dispatcher)

2.46.1 Kort beskrivelse

2.46.2 Anbefalet handling

2.46.3 Overslag

## 2.47 Mest læste og delte

2.47.1 Kort beskrivelse

2.47.2 Anbefalet handling

2.47.3 Overslag

2.47.4 Kort beskrivelse

2.47.5 Anbefalet handling

2.47.6 Overslag

## 2.48 Nyhedsapp Backend

2.48.1 Kort beskrivelse

2.48.2 Anbefalet handling

2.48.3 Overslag

## 2.49 Tag Admin

2.49.1 Kort beskrivelse

2.49.2 Anbefalet handling

2.49.3 Overslag

## 2.50 Ritzau

2.50.1 Kort beskrivelse

2.50.2 Anbefalet handling

# CHANGE ME

Figure 47: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 48: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 49: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 50: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y



CHANGE ME

Figure 51: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 52: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 53: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 54: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 55: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 56: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 57: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 58: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 59: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 60: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 61: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 62: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 63: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 64: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 65: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 66: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y



# CHANGE ME

Figure 67: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 68: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 69: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

# CHANGE ME

Figure 70: MATCH (x{name:'CHANGE'})- (y) RETURN x,y

CHANGE ME

Figure 71: MATCH (x{name:'CHANGE'})- -(y) RETURN x,y