Documentação Software Agendamento de Salas

Versão 1.0

Eduardo Pedroso Pedro Paes Marcio Maranho André Felipe

Prefácio

Este documento tem como objetivo fornecer informações relevantes sobre o sistema de agendamento de salas do IFSP campus Salto, referentes a versão 1.0 do software. A tecnologia escolhida para desenvolvimento foi Ruby com Rails e PostgreSQL como base de dados. O sistema conta também com o controle de versão e deploy automático com Git/GitHub e Heroku.

Todas as informações aqui contidas podem ser encontradas junto ao código fonte do sistema no link https://github.com/drdpedroso/agendamento-sala-ifsp .

1. Introdução ao Documento

1.1. Tema

O projeto tem como tema a automatização do agendamentos de salas, laboratórios e do auditório do IFSP campus Salto.

1.2. Objetivo do Projeto

Automatização no agendamento de salas, laboratórios e do auditório do IFSP Campus Salto, diminuindo margem de erro e conflitos nos mesmos.

1.3. Delimitação do Problema

O projeto se resume a um calendario baseado no Google Calendar para efetuar os agendamentos das salas. Utilizamos um sistema de login e cadastro com níveis de usuário e diferentes níveis de permissão para efetuar os agendamentos.

1.4. Justificativa da Escolha do Tema

A escolha do tema se dá justamente pela capacidade de se utilizar Orientação a objetos na aplicação do mesmo, alem de possíveis padrões de projetos como MVC ou DAO. A POO se tornou versátil pois precisávamos de diversas classes para controlar usuários, salas e agendamentos alem de classes para controlar interações com o Banco de Dados.

1.5. Método de Trabalho

Escolhemos a Orientação a Objetos e o padrão MVC(Model, View, Controller) para desenvolvermos o projeto simplesmente pelo fato de ser o recomendado pela comunidade e pelos desenvolvedores do framework de trabalho (Ruby On Rails). A convenção nos ajudou bastante nesse caso especifico, onde nos adaptamos facilmente a tecnologia. No desenvolvimento escolhemos a metodologia do Git, onde cada desenvolvedor criava uma branch para trabalhar e um deles(com maior conhecimento da tecnologia e da plataforma) aprovava o código.

1.6. Organização do Trabalho

O documento se organiza em: Primeiro Checkout do sistema e como realizar funções básicas no mesmo via navegador.

2. Descrição Geral do Sistema

2.1. Descrição do Problema

Muitas vezes ocorriam agendamentos simultâneos feitos por professores diferentes na mesma sala/laboratorio, o que prejudicava os alunos e tomava tempo de aula. Com a utilização do sistema, todos podem ver os agendamentos e escolher salas disponíveis que atendam as suas necessidades, sem perca de tempo.

2.2. Principais Envolvidos e suas Características

2.2.1 Usuario do Sistema

O sistema de destina principalmente a docentes e servidores que necessitem agendar salas ou laboratórios para quaisquer atividades.

2.2.2 Desenvolvedores do Sistema

O software foi desenvolvido por alunos do 5º semestre do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas do IFSP campus Salto. O

responsável pelos deploys e pelo repositório do sistema foi o aluno Eduardo Pedroso.

2.3. Regras de Negócio

O sistema deve rodar em plataforma Web. O único limite atual da arquitetura é devido ao servidor, que não suporta mais de 12h de acesso concorrente. Como ferramenta de apoio temos o GitHub para possíveis resgates de versão caso a atual se desestabilize.

3. Descrição Geral do Sistema

3.1. Requisitos Funcionais

RF1	Criação de diferentes tipos de usuários
	(Administradores¹ e Usuários Comuns²)
RF2	Ter sistema de login com usuário e senha.
RF3	Disponibilizar a visualização do calendário
	de reserva do auditório e de todos os
	laboratórios e salas.
RF4	Possibilitar a reserva dos espaços
	supracitados.
RF5	Avisar, através de e-mail, Administradores e
	Usuários, sobre o pedido de reservas e
	confirmação de reservas

¹ - Usuário com permissão de criar novos usuários e por aceitar, rejeitar ou revogar os pedidos de reserva.

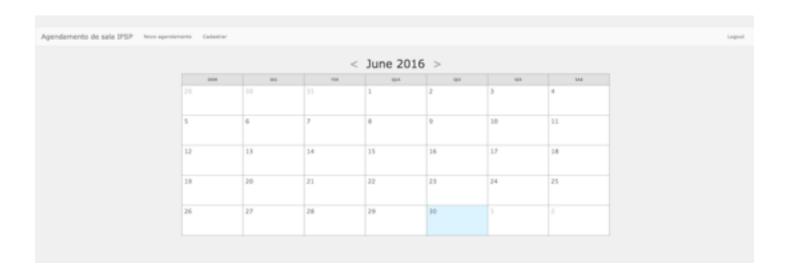
3.2. Requisitos Não-Funcionais

Navegadores: Google Chrome ou Mozilla Firefox. Não compatível com Internet Explorer ou Edge. Sem testes efetuados no Opera.

Conexão com a internet ou um servidor local com Ruby e PostgreSQL instalado.

^{2 -} Usuário com permissão de visualizar o calendário/reservas e pedir a reserva de espaços.

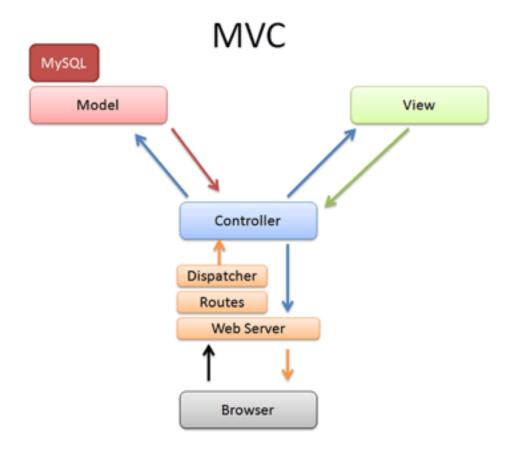
3.3. Protótipo





4. Análise e *Design*

4.1. Arquitetura do Sistema



4.2. Diagrama de Controllers

SalasController
_layout

UsersController
create
new
_layout

LoginController
create
destroy
new
_layout

CompromissosController

create destroy edit index new show update

_layout compromisso_params set_compromisso ApplicationController current_user logged_in?

_layout

Controllers diagram
Date: Jun 05 2016 - 20:17

Migration version: 20160526010928

Generated by RailRoady 1.4.2 http://railroady.prestonlee.com

4.3. Diagrama de *Models*

Models diagram Date: Jun 05 2016 - 20:17

Migration version: 20160526010928

Generated by RailRoady 1.4.2 http://railroady.prestonlee.com Compromisso

id :INTEGER titulo :varchar(255)

texto :text date :datetime created_at :datetime updated_at :datetime

sala_id :integer

User

id:INTEGER

nome :varchar(255)

email:text

password_digest :varchar(255)

created_at :datetime updated_at :datetime



Sala

id:INTEGER

nome:varchar(255) tipo:varchar(255) created_at:datetime updated_at:datetime compromisso_id:integer

4.4. Ambiente de Desenvolvimento

Para desenvolvimento utilizamos o Ruby Mine como IDE para trabalhar com Ruby (linguagem de programação) e Rails (framework). Em ambiente de desenvolvimento, o banco utilizado foi o SQLite3. A maior parte do sistema foi desenvolvida em sistemas Mac OSX ou Ubuntu. O Git foi amplamente usado para controlar versão em conjunto com o GitHub e o Heroku para fazer deploy automático da nossa aplicação para um servidor de homologação onde os testes eram realizados com o PostgreSQL como Base da dados.

4.4. Sistemas e componentes externos utilizados

Utilizamos Git e GitHub para controle de versão e Heroku para deploy da aplicação em um servidor de homologação. Alem disso, utilizamos o RailRoady para geração dos diagramas de classes.

5. Testes

5.1. Plano de Testes

Realizamos os seguintes testes:

- Criação de agendamento com e sem super-usuário para verificar a visão de cada um.
- Deletamos e editamos os agendamentos com e sem superusuário, onde apenas o dono(ou o usuário com permissão) poderia realizar essa alterações
- Efetuamos o login com um email/senha valido e com email/senha invalidos.
- Cadastramos um email unico e depois tentamos cadastra-lo mais uma vez
 - Tentamos acessar rotas sem estar logado

Todos os testes ocorreram como esperado com resultados positivos.

6. Manual do Usuario

1 - Logar com superuser.

root@root.com senha123

- 2 Na parte superior (header), clique em Cadastrar para criar um novo usuário e em Novo Agendamento para criar um novo agendamento.
- 3 Criando um agendamento: Preencha os campos pedidos no formulário e clique em criar agendamento. Uma tela de confirmação deverá ser exibida.
- 4 Cadastrando novo usuário: Preencha os campos do formulário. O email deve ser único no sistema e as senhas devem ser iguais nos dois campos(criação e confirmação). Caso tudo ocorra bem, voce será redirecionado para a tela de calendário.
- 5 Você pode editar/cancelar eventos que você criou e que outros tenham criado(caso você seja superusuario) apenas clicando no menu que fica no dia em que o evento foi agendado.

O tutorial em video e a documentação completa podem ser vistos no link: https://github.com/drdpedroso/agendamento-sala-ifsp