

Praktikumstutorium – Blatt 4

Als Vorbereitung auf das Testat 4 sollten Sie unbedingt diese Aufgaben bearbeiten.

Sofern dabei Schwierigkeiten auftreten, sollten Sie unbedingt das **Tutorium des Programmierpraktikums** besuchen

Tutoriumszeiten im Raum OH 12/4.030

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
12.00 – 14.00 Uhr	10.00 – 16.00 Uhr	10.00 – 14.00 Uhr	10.00 – 14.00 Uhr	Testat

Rekursion

Verzichten Sie allen Lösungen völlig auf die Benutzung von **for**- oder **while**-Schleifen!

1 - Quersumme

Entwickeln Sie eine rekursive Methode **int** digitSum(**int** n), die für einen **int**-Parameter n die Quersumme des Wertes von n berechnet.

Hinweis: Die Quersumme einer Zahl ergibt sich aus der Addition der letzten Ziffer mit der Summe der restlichen Ziffern.

2 - Harmonische Zahl

Entwickeln Sie eine rekursive Methode **double** harm(**int** n), die für einen positiven **int**-Parameter n die n-te harmonische Zahl, d.h. die Summe der ersten n Brüche $1/n$, als reelle Zahl zurückgibt. Es soll also die folgende Summe gebildet werden: $1/1 + 1/2 + 1/3 + \dots 1/n$.

Beispiel: harm(5) ergibt $1/1 + 1/2 + 1/3 + 1/4 + 1/5 = 2,28$

3 - Potenz

Entwickeln Sie eine rekursive Methode **int** power(**int** a, **int** n), die für zwei **int**-Parameter a und n die n-te Potenz des Wertes von a berechnet.

4 - optimierte Berechnung der Potenz

Entwickeln Sie eine weitere rekursive Methode **int** powerPlus(**int** a, **int** n), die für zwei **int**-Parameter a und n die n-te Potenz des Wertes von a berechnet.

Dabei soll die Zahl der rekursiven Aufrufe und damit der Berechnungen klein gehalten werden, indem die Rechnung folgendermaßen ausgeführt wird:

$$a^n = 1 \text{ für } n = 0;$$

$$a^n = a^{n/2} * a^{n/2} \text{ für gerade } n;$$

$$a^n = a * a^{(n-1)/2} * a^{(n-1)/2} \text{ für ungerade } n$$

Hinweis: Überlegen Sie zunächst, wie mit der oben stehenden Formel die Zahl der Berechnungen reduziert werden kann.

5 - Binärdarstellung

Entwickeln Sie eine rekursive Methode **String** binaryCode(**int** i), die für einen positiven **int**-Wert dessen Binärdarstellung als String aus den Werten 0 und 1 bestimmt und diesen String zurückgibt.

Hinweis: Die Binärdarstellung einer Dezimalzahl ergibt sich aus den rückwärts zusammengefassten Resten einer wiederholt ausgeführten Division der Zahl durch 2.

Beispiel: $6/2 = 3 \text{ Rest } 0$, $3/2 = 1 \text{ Rest } 1$, $1/2 = 0 \text{ Rest } 1$ ergibt also die Binärdarstellung 110 für den Dezimalwert 6.

Rekursion mit Feldern

Verzichten Sie allen Lösungen völlig auf die Benutzung von `for`- oder `while`-Schleifen!

~~1 - Bestimmung des Maximums~~

Entwickeln Sie eine rekursive Methode `int maximum(int[] arr, int i)`, die für ein Feld `arr` das Maximum im Bereich von `arr[0]` bis `arr[i]` mit `0<=i<arr.length` bestimmt und zurückgibt.

~~2 - Prüfen einer Sortierung~~

Entwickeln Sie eine rekursive Methode `boolean isSorted(int[] arr, int i)`, die für ein Feld `arr` im Bereich von `arr[0]` bis `arr[i]` mit `0<=i<arr.length` feststellt, ob das Feld aufsteigend sortiert ist, also für alle `k` mit `0<=k<i` gilt: `arr[k]<=arr[k+1]`. Ist das der Fall, soll `true` zurückgegeben werden, sonst `false`.

3 - Inhaltsüberprüfung

Entwickeln Sie eine rekursive Methode `boolean contains(int[] arr, int i, int x)`, die für ein Feld `arr` im Bereich von `arr[0]` bis `arr[i]` mit `0<=i<arr.length` bestimmt, ob dort der Wert `x` vorkommt. Ist das der Fall, soll `true` zurückgegeben werden, sonst `false`.

4 - Zählen von positiven Werten

Entwickeln Sie eine rekursive Methode `int countPositives(int[] arr, int d, int t)`, die für ein Feld `arr` im Bereich von jeweils einschließlich `arr[d]` bis `arr[t]` mit `d<=t<arr.length` die Anzahl der positiven Werte bestimmt und zurückgibt.

5 - Gleichheit von Feldinhalten

Entwickeln Sie eine rekursive Methode `boolean contentCheck(char[] arr1, char[] arr2, int i)`, die für die beiden als Parameter übergebenen Felder feststellt, ob die Folgen der Zeichen im Bereich der Indizes von `0` bis `i` mit `0<=i<arr.length` gleich sind. Die Methode soll einen Wert des Typs `boolean` zurückgeben.

6 - Palindrome

Ein Palindrom ist eine Zeichenfolge, die vorwärts und rückwärts identisch gelesen werden kann.

Entwickeln Sie eine rekursive Methode `boolean palindromCheck(char[] arr, int i)`, die durch den Aufruf `palindromCheck(a, 0)` für ein Feld `a` von Zeichen ermittelt, ob die Folge der Zeichen in `a` ein Palindrom bildet. Der Parameter `i` soll dazu benutzt werden, den betrachteten Bereich des Feldes `arr` einzuschränken. Die Methode soll einen Wert des Typs `boolean` zurückgeben.