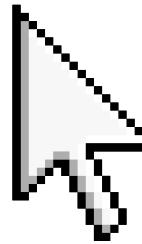


Home Background Algorithm

HOTEL SEEK



Algorithm & Data Structures

FINAL PROJECT

Start



[Home](#) [Background](#) [Algorithm](#)

GROUP 5 – CLASS D



WAFFI HARIS ASHARI
(5026241020)



CRYSTAL REINHEART
(5026241055)



RAID ORLANDO AZURAE
(5026241063)



NAINA MAZAYA PUTRI
(5026241183)



LATAR BELAKANG

Saat memilih tempat penginapan, wisatawan biasanya ingin menemukan hotel dengan **kualitas terbaik** dan kemudahan untuk **mencapai ke hotel dengan cepat**. Oleh karena itu, diperlukan sebuah sistem yang dapat membantu memilih hotel terbaik dan memberikan rute tercepat agar proses perencanaan perjalanan menjadi lebih singkat.

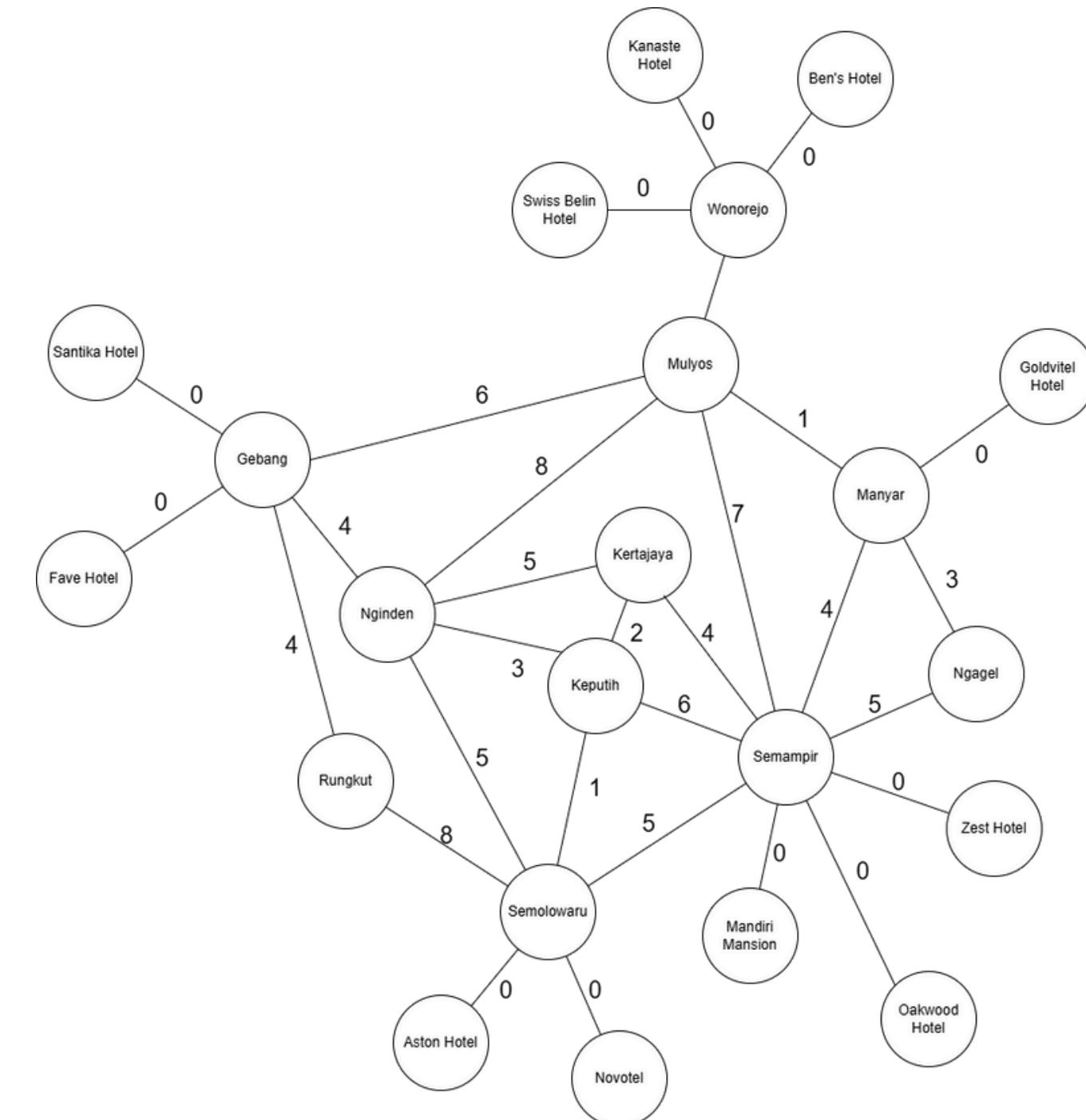
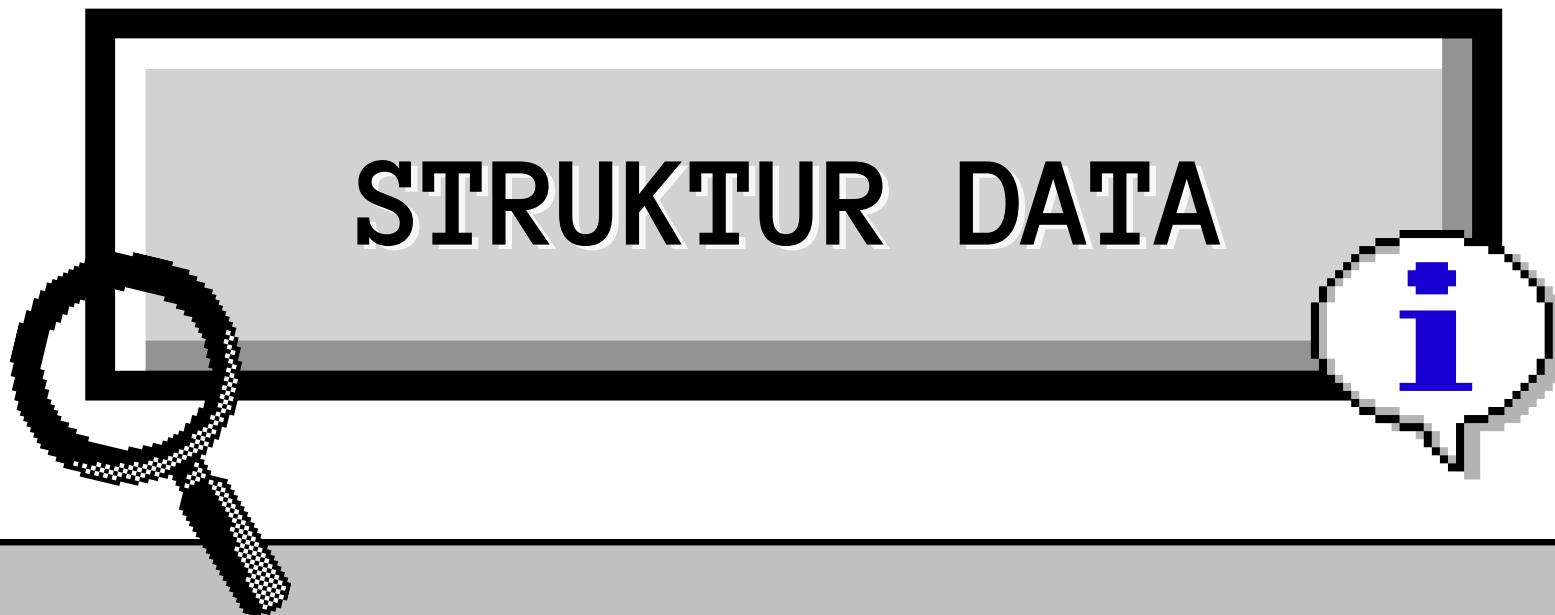
Home **Background** Algorithm

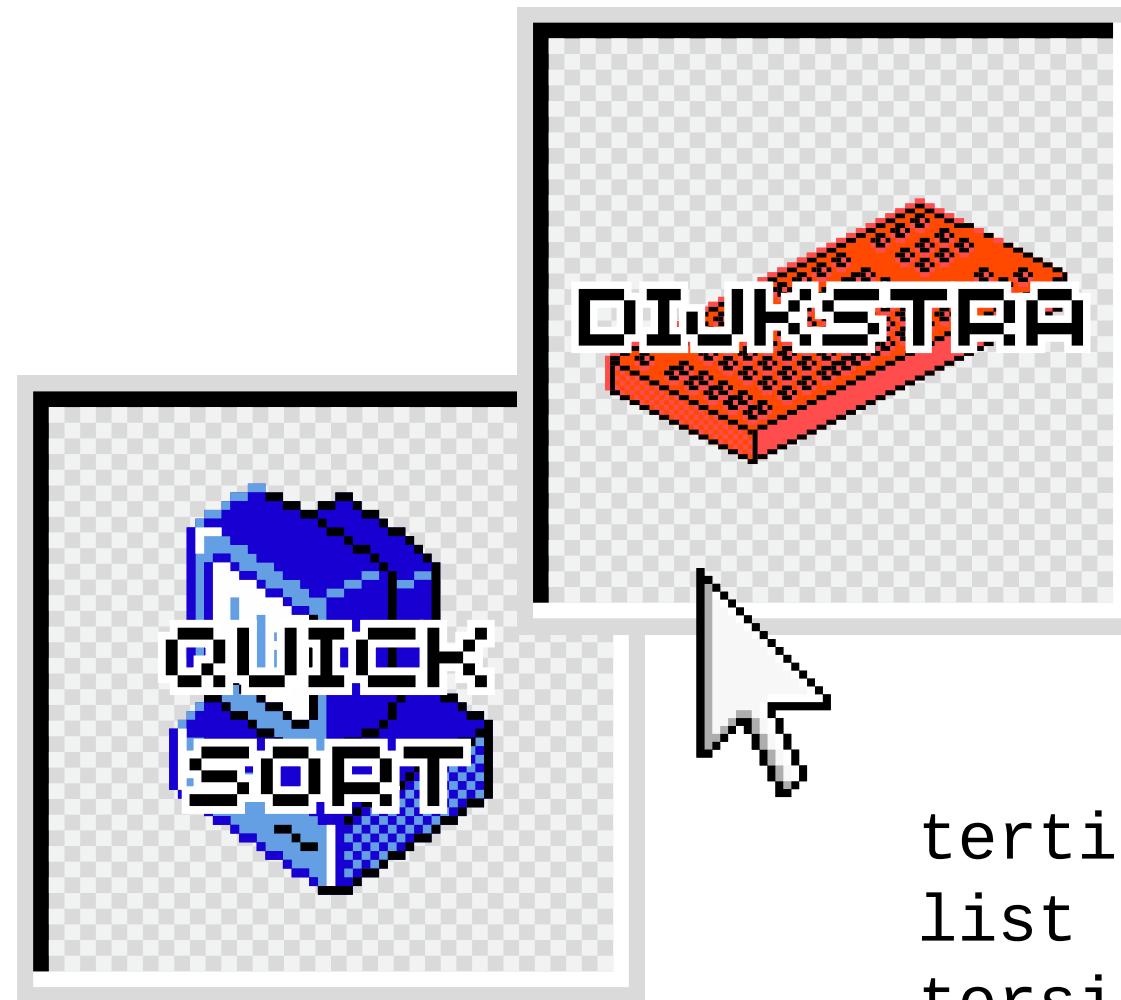
1. Pengguna dapat menemukan hotel sesuai dengan rating terbaik secara cepat.
2. Algoritma dapat menampilkan *path* terpendek menuju hotel tersebut.
3. Sistem menggabungkan pemilihan hotel terbaik dan perhitungan rute terpendek secara otomatis.



Graph akan digunakan untuk menyimpan data peta daerah dan korelasinya/edges yang merepresentasikan jarak antar vector.

Untuk penyimpanan data review hotel, object class *hotel* akan dibuat dan menampung data nama hotel beserta rating hotel tersebut



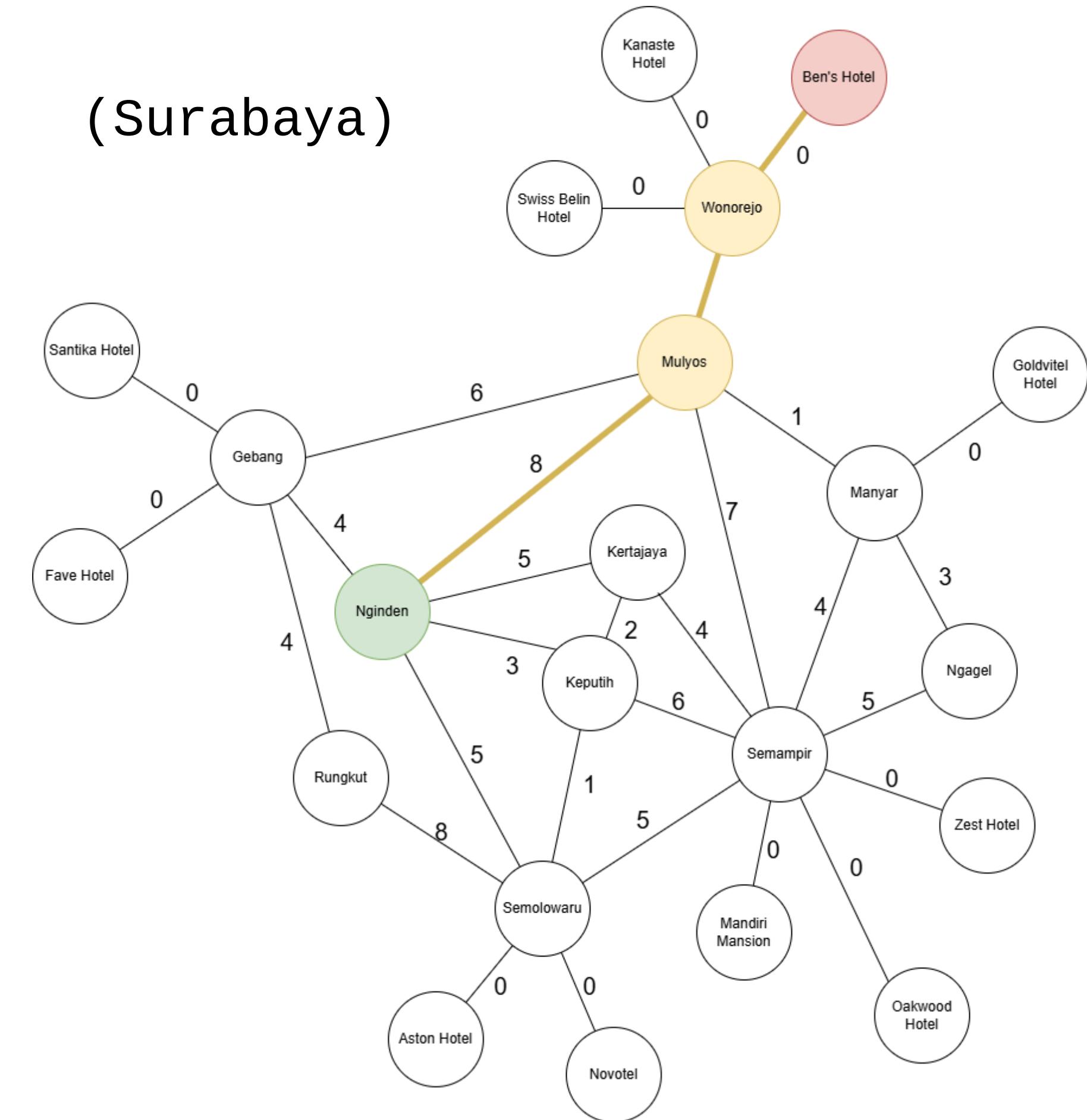


Untuk mencari hotel yang memiliki review tertinggi, **quick sort** akan digunakan untuk menyusun list hotel berdasarkan review. Kemudian, path tersingkat dari tempat awal ke hotel tertinggi tersebut akan dicari menggunakan **Dijkstra**

Rating Tertinggi

1. Ben's Hotel (4, 9)
2. Kanaste Hotel (4, 7)
3. Fave Hotel (4, 7)
4. Novotel (4, 6)
5. Aston Hotel (4, 5)
6. dst.

(Surabaya)



Home Background Algorithm

TERIMA KASIH

ASD Kelas D

Kelompok 5

Final Project

