

71_代码实战：基于 Spring 事务保存订单数据，解决一致性问题

儒猿架构官网上线，内有石杉老师架构课最新大纲，儒猿云平台详细介绍，敬请浏览

官网：www.ruyuan2020.com（建议 PC 端访问）

1、开篇

上节课先通过复习事务 ACID 的特性，对事务的本质有所了解，然后返回创建订单的业务流程中，对照事务的特性将符合其特性的三个操作：创建订单、使用优惠券和扣除积分放到一个事务中处理。本节课会通过代码实战的方式，看看如何通过 Spring 事务实现以上三个操作的事务处理，解决数据一致性的问题。今天课程的内容包括以下几个部分：

- Spring 实现事务方式
- 创建 Consumer、Coupon、Order 的 Mapper 文件
- 创建 Consumer、Coupon、Order 的服务文件
- 定义 Spring 事务
- 创建 OrderController

2、Spring 实现事务方式

上节课说明了我们需要使用事务解决数据一致性的问题，然后引出 Spring 的事务处理模式。Spring 有两种事务管理方式分别是：编程式事务管理和声明式事务管理。编程式事务管理使用 TransactionTemplate 或者直接使用底层的 PlatformTransactionManager。编程式事务管理的特点是需要手动写入添加操作，并且通过代码提交事务。

而与之不同的声明式事务管理，却是建立在 AOP 之上的。声明式事务管理的本质是对方法前后进行拦截，然后在目标方法开始之前创建事务，在执行完目标方法之

后根据执行情况提交或者回滚事务。其最大优点就是不通过编程的方式管理事务，也就是不需要在业务逻辑中掺杂事务代码，只需在配置文件中做做好配置即可。显然声明式事务管理要优于编程式事务管理，也是 Spring 倡导的非侵入式的开发方式。因此，本案例中也会使用声明式事务管理，接下来的代码编写会带大家一起熟悉，如何通过声明式事务实现创建订单业务的事务管理。

3、创建 Consumer、Coupon、Order 的 Mapper 文件

在介绍 Spring 事务管理之前，先介绍一下三个操作访问数据的 Mapper 文件，也就是对应三个业务：扣除积分、使用优惠券和创建订单。与这些操作对应的其实就是修改数据库中的三张业务表，这里依次给大家介绍。

如图 1 所示，在 resources/mapper 目录下面创建 consumerMapper.xml 文件，其中配置了对 t_consumer 表的操作。我们需要注意的是 deductCredits 这个数据表操作，它通过 update 的语句对 t_consumer 表中的 credits（积分）字段进行操作，从而达到扣减积分的目的。

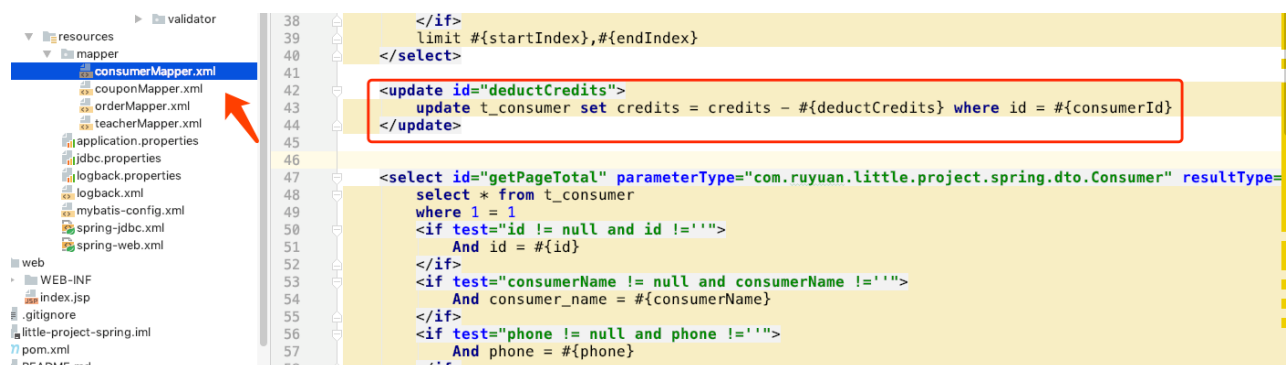


图 1 创建 consumerMapper.xml

看完了扣除积分，再来看使用优惠券，如图 2 所示，在 resources/mapper 目录下的 couponMapper.xml 文件中依旧定义了与 t_consumer_coupon 表的操作，这张数据表主要是描述消费者与优惠券之间的关系。其中 updateStatusById 主要更新 t_consumer_coupon 中 status，通过对优惠券状态的修改实现“使用优惠券”操作。

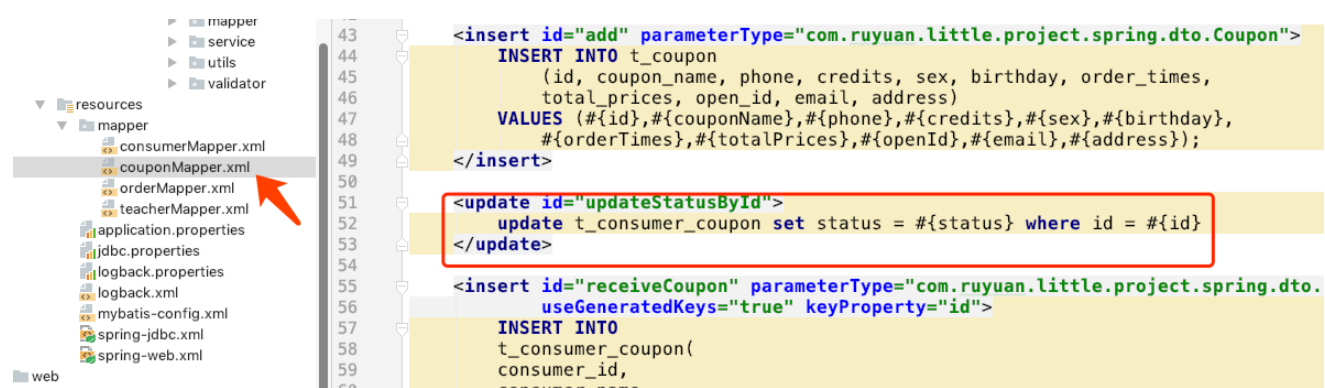


图 2 couponMapper.xml 文件

最后来看 orderMapper.xml 中对创建订单的操作，同样是在 resources/mapper 目录下，如图 3 所示，orderMapper.xml 中进行 add 操作的定义，它会往 t_order 表中插入一条记录包括：消费者 Id、消费者姓名、教师 Id、教师姓名、课程、开始日期、结束日期、课程价格等信息，显然是用来创建订单的。

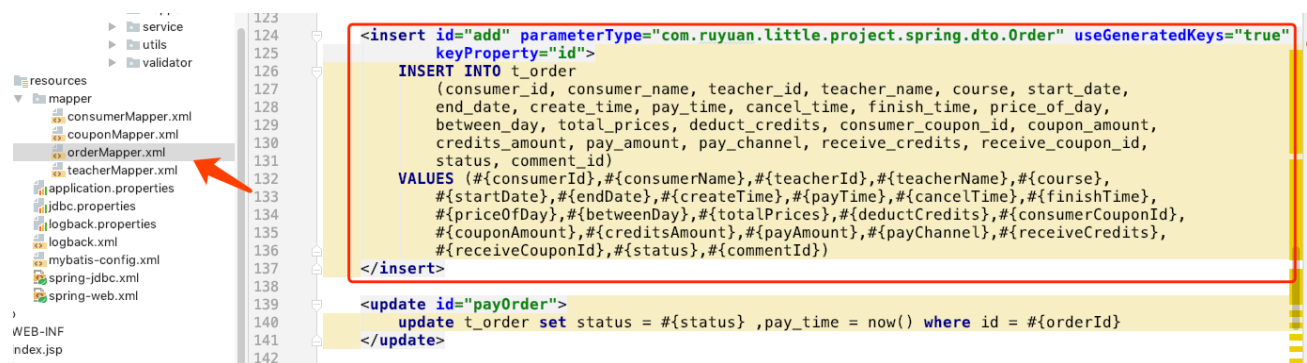


图 3 orderMapper.xml 文件

4、创建 Consumer、Coupon、Order 的服务文件

有了三个操作的数据库访问文件以后，再来看三个操作对应的服务。如图 4 所示，在 spring/service 目录下面创建 ConsumerService、CouponService、OrderService 的接口和 ConsumerServiceImpl、CouponServiceImpl、OrderServiceImpl 的实现，这些服务分别实现了积分扣除、使用优惠券和创建订单的功能。

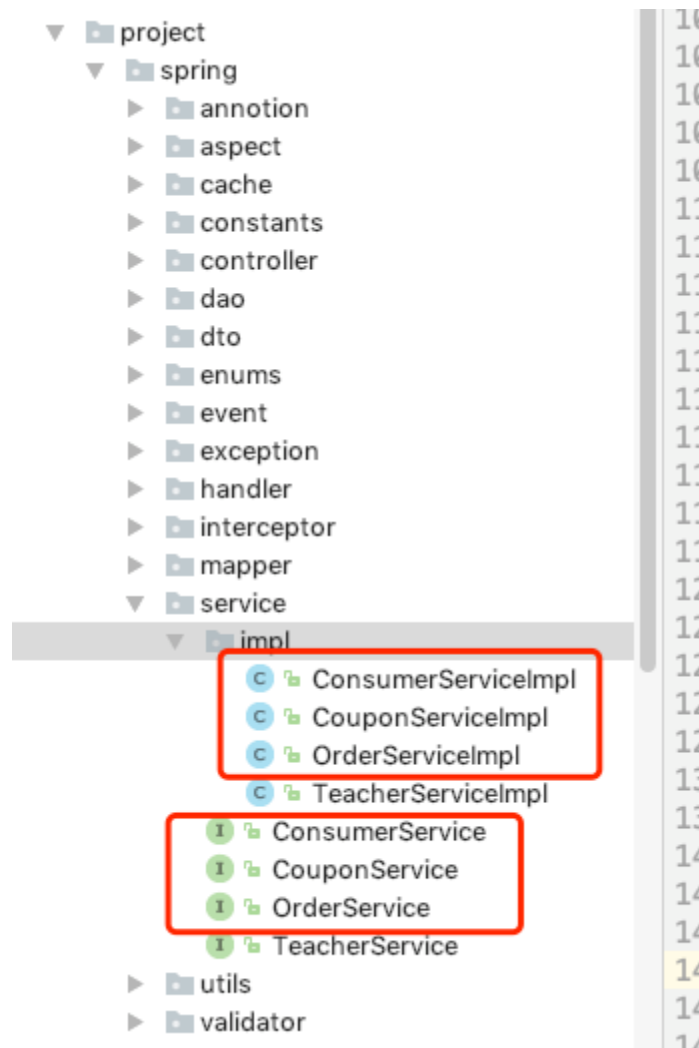


图 4 三个操作的接口和服务

图 5 所示，在 ConsumerServiceImpl 中的 orderCreateInformDeductCredits 方法传入 order 参数，调用 consumerMapper 中的 deductCredits 方法扣除积分。

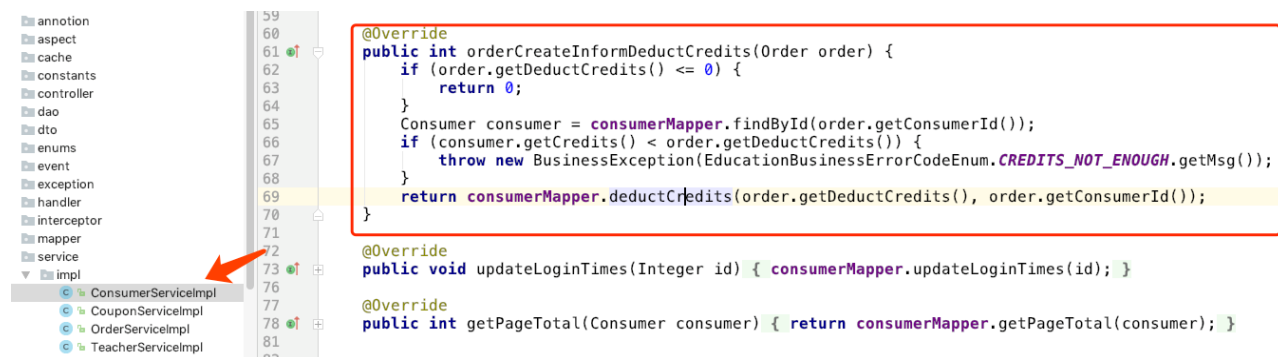


图 5 扣除积分

如图 6 所示，在 `CouponServiceImpl` 中的 `usedCoupon` 方法传入 `order` 参数，通过 `couponMapper` 中的 `updateStatusById` 完成优惠券使用的功能。

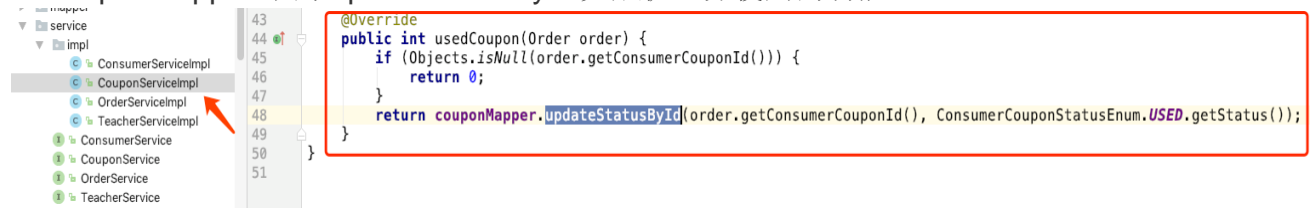


图 6 使用优惠券

如图 7 所示，在 `OrderServiceImpl` 中的 `createOrder` 方法传入 `order` 参数，进行创建订单的操作。在方法体中先通过 `order` 的 `getPayAmount` 方法计算出总共要支付的金额，然后设置订单的相关信息包括：支付状态和课程名称。然后依次执行下订单、使用优惠券和扣除积分三个操作，这个三个操作分别来自三个不同的服务（订单、优惠券、消费）。



图 7 创建订单

如果使用编程式的事务管理，调用次数的三个操作时需要加入事务控制代码，如果使用声明式事务管理，就需要对配置文件进行修改。

5、定义 Spring 事务

为了实现 Spring 的声明式事务管理我们来到 `spring-jdbc.xml` 文件，它位于 `resources` 目录下。文件中定义了三个节点，我们从上往下逐一介绍：

`txManager` 中定义了

“`org.springframework.jdbc.datasource.DataSourceTransactionManager`”这个类是用来管理事务的类，在 `property` 属性中会引用 `dataSource`，也就是我们之前定义的数据库连接池。

txAdvice 中定义 txManager 为自己的事务处理模式，在 attributes 的节点中定义了对方法的处理。这个节点使用的 tx: advice，advice 之前我们介绍过就是 Spring AOP 中需要加强的部分，也就是具体实现事务的那一部分。其中通过定义 tx: method 节点来制定那些方法需要执行事务。其中“get*”和“find*”，表明以这些字符开头的方法使用采用优化的只读事务。因为这里方法基本都是读取操作，一般而言这类操作都不会放到事务中。接下来是对“*”的定义，也就是对所有的方法进行事务处理。并且定义了“rollback-for”为“java.lang.Exception”，意思是当事务执行过程中遇到这种类型的异常会将事务回滚。同时也定义了“no-rollback-for”，也就是发生“com.ruyuan.little.project.exception.NoNullbackException”的时候事务不会回滚。最后是 aop:config 的部分，在 pointcut 的部分定义切入点，Expression 中定义了“execution(* com.ruyuan.little.project.spring.service.*Service.*(..))”意思是在包名包含了“*com.ruyuan.little.project.spring.service.Service.”的 jar 包都适用于这个切入点。切入点中定义了 advice-ref 为增强的方法，也就是事务的处理方法，以及切入点的引用 serviceOperation。



图 8 spring-jdbc.xml

6.创建 OrderController

至此 Spring 事务定义就完成了，接下来看看创建订单入口的 Controller 定义。如图 9 所示，在 spring/controller 目录下面有 OrderController 类，其中关注 add 方法，路径也是/add，方法体内直接调用 orderService 中的 createOrder 方法传入 order 对象。

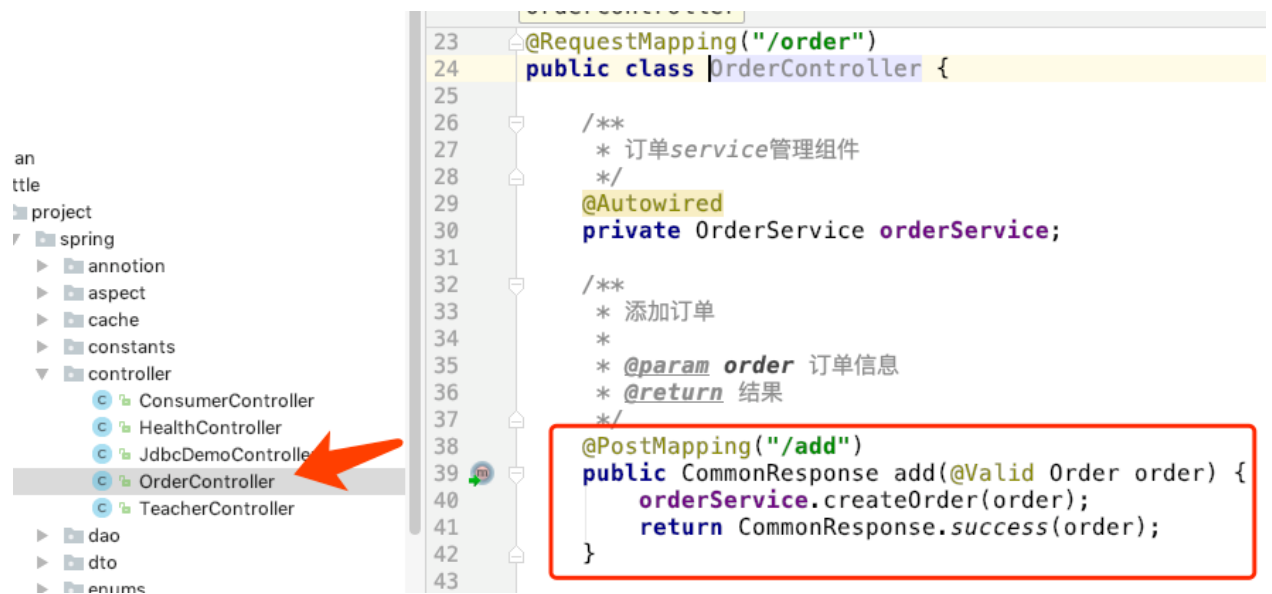


图 9 OrderController 定义

7、总结

本节课是 Spring 事务的代码实施课，首先介绍了 Spring 实现事务方式，然后在现有的项目中创建 Consumer、Coupon、Order 的 Mapper 文件，以及对应的 Consumer、Coupon、Order 的服务文件，接下来通过配置文件定义 Spring 事务的 Advice 和 Pointcuts，最后创建 OrderController 作为创建订单的入口。

下节课一起验证一下系统的下单逻辑是否正确？这里将[代码](#)给大家，下期见，拜拜。