85_阶段测试: 提交代码后, 再来验证支付订单和完成订单功能是否正确?

儒猿架构官网上线,内有石杉老师架构课最新大纲,儒猿云平台详细介绍,敬请浏 览

官网: www.ruyuan2020.com (建议 PC 端访问)

1、开篇

上节课使用 RocketMQ 实现了异步的订单完成功能,设计到延迟消息和及时消息的部分。修改代码包括: OrderServiceImpl、OrderEventManagerImpl、OrderDelayMessageListener、OrderMessageListener等类文件。本节课带大家

讲上述修改的代码进行测试。今天课程的内容包括以下几个部分:

- 打包服务
- 上传服务
- 启动服务
- 测试支付和完成订单功能

2、打包服务

这里直接对代码进行打包。如图 1 所示,打开我们熟悉的酒店管理后台应用服务,在 IntelliJ IDEA 中选择下方的"Teminal"按钮,在显示的命令行中(红色箭头的地方)输入对应的命令,用来对项目进行打包。

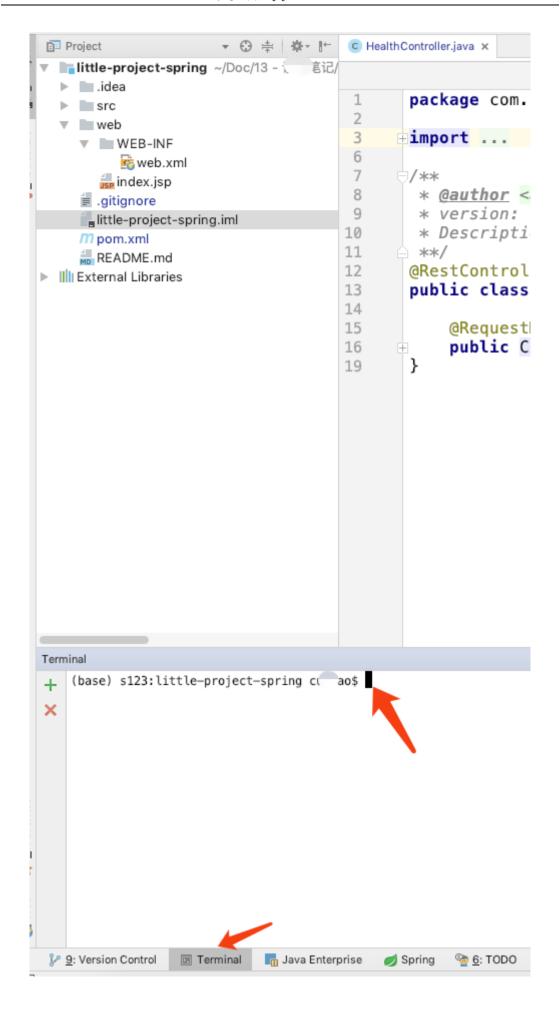


图 1 打开命令行

如图 2 所示,这里输入"mvn clean package"的命令。

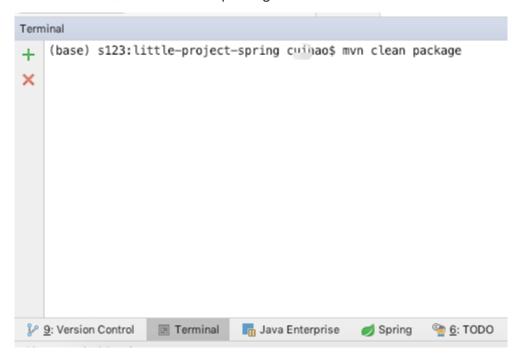


图 2 输入打包命令

在输入命令以后回车,如图 3 所示,会在输出信息中看到"BUILD SUCCESS"的字样表示,打包成功。同时在项目文件的 target 目录下面会看到一个"little-project-spring.war"的文件,这就是我们将要发布的 war 包。后面的操作会用到它。

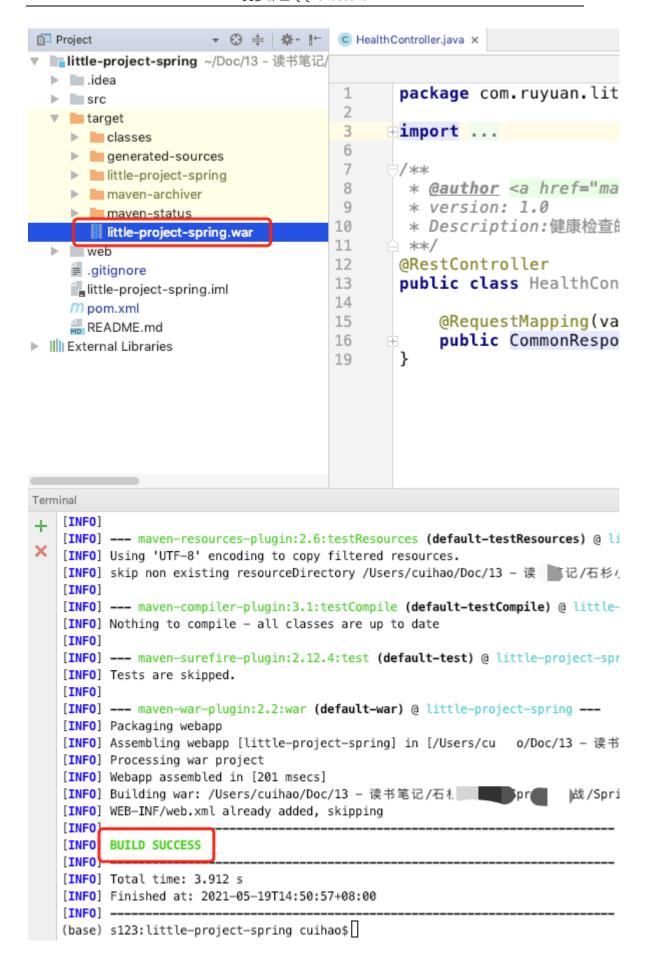


图 3 打包成功

3、上传服务

在上传服务(jar 包)之前需要保证,在对应的 ECS 中建立服务运行的目录如下: /home/admin/little-project-spring/

这个目录已经由儒猿团队在 ECS 的镜像中创建好了,大家不用手动创建,我们后面的发布就基于这个目录。其中"/home/admin/little-project-spring"是用来存放部署脚本的,注意我们这里使用的 deploy.sh 脚本已经由儒猿团队上传了。

"/home/admin/little-project-spring/"目录是存放服务的 war 包的,这个包是需要我们自己上传的。

在 ECS 上建立好目录结构以后,再回到本地的项目中,依旧是在 IntelliJ IDEA 的命令行中输入以下命令:

scp target/little-project-spring.war root@47.117.120.102:/home/admin/little-project-spring/命令的意思是通过 scp 命令将刚才打包的"little-project-spring.war"文件 copy 到对应 ECS 服务器的"/home/admin/little-project- spring/"目录中。这里的"47.117.120.102"是我的测试地址,大家可以更换为自己申请的 ECS 的 IP 地址。这里需要特别说明一下,由于我在执行命令的根目录在"little-project- spring"项目下面,如果你在其他的地方执行上述两条命令,需要指定好源文件的目录。同时在使用 scp 命令以后会让大家输入服务器的密码,该密码可以从实战云平台上获取。完成上面两个命令以后,服务就已经部署到 ECS 了。

4、启动服务

完成部署以后,需要到 ECS 服务器上面启动部署的酒店管理后台的服务。还是登录 ECS 服务器,通过以下命令进入到"deploy.sh"文件所在的目录。

cd /home/admin/little-project-spring

deploy.sh 文件是儒猿团队为大家生成的发布的脚本文件,通过 Linux shell 脚本完成发布的参数配置和启动命令。包括启动应用等待的时间、应用端口号、健康检查

的 URL 以及 jar 包的目录和日志信息。有兴趣的同学可以打开看看,这里就不做展开的介绍了。

保证当前目录下面存在"deploy.sh"文件,使用如下命令启动服务。

sh deploy.sh restart

命令使用了"restart"作用与"start"是一致的,用"restart"的目的以免在重复发布过程中,学员忘记是否启动过服务。因此使用"restart",这样即便是已经启动过服务,也会重新加载服务。

运行命令在看到图 4 所示的"success"字样的时候,就说明服务启动成功了。

```
[root@iZuf64qotsm6gzy9jnkw8cZ little-project-spring]# sh deploy.sh restart
no java process
starting java process
Using CATALINA_BASE:
                        /home/admin/little-project-spring/apache-tomcat-9.0.45
Using CATALINA_HOME:
                        /home/admin/little-project-spring/apache-tomcat-9.0.45
Using CATALINA_TMPDIR: /home/admin/little-project-spring/apache-tomcat-9.0.45/temp
Using JRE_HOME:
                        /usr
Using CLASSPATH:
                        /home/admin/little-project-spring/apache-tomcat-9.0.45/bin/bootstrap.jar:/home/admin/little
-project-spring/apache-tomcat-9.0.45/bin/tomcat-juli.jar
Using CATALINA_OPTS:
Tomcat started.
started java process
checking http://127.0.0.1:8090
Wait app to pass health check: 1...
code is 200
check http://127.0.0.1:8090 success
```

图 4 启动服务成功

5、测试支付和完成订单功能

打包部署完毕以后就开始今天的代码测试了,主要有两个场景需要测试,第一个是主动完成订单,另外一个延迟完成订单。

先从主动完成订单开始,如图 5 所示,选择王五老师的课程,点击"购买"生成对应的订单。

14:44

<

教师详情





王五

英语

专注于6-10岁儿童教育

销量 55 评分 4.41

价格: ¥190

教学天数:5

详细:常年做儿童教育,经验丰富

购买

图 5 教师详情

接下来就是确认订单的信息了,如图 6 所示,在确认订单页面中填入家教开始和结束时间,如果有可能也可以填入积分和优惠券的信息。然后,点击"立即付款"。



合计: ¥ 570.00 立即付款

图 6 确认订单

如图 7 所示,确认订单以后就可以看到订单详情页面,点击下方的"家教完成"按钮来完成订单。

14:45 ·•· ○ T单详情 ·•· ○

教师姓名 王五

家教开始时间 2021-06-11 00:00:00

家教结束时间 2021-06-13 23:59:59

家教间隔天数 3

教师姓名 王五

学科 英语

订单状态 已支付

订单总价 ¥570

优惠金额 ¥0

订单价格 ¥ 570

订单获得积分 570

图7家教完成

执行完上述操作以后去 ECS 上面通过日志看看消息的发送情况。运行如下命令查看日志信息,cat /home/admin/little-project-spring/logs/little-project-spring.log。

如图 8 所示,在点击"家教完成"的时候,小程序会调用 OrderController 中的 finishOrder 方法完成订单,同时会发送订单完成的消息。

图 8 发送订单完成消息

看完了消息发送方,再看看消息接收方,依旧是在日志中找到消息接受的部分。如图 9 所示,可以看到 received order message 的字样,这里就是接受到订单完成的消息,并且对应进行积分增加、优惠券发放的操作。

图 9 接受订单完成消息

上面描述的是主动完成订单的操作,接下来就来完成超时完成订单的操作,这里我们支付订单以后,不主动点击"家教完成"按钮,尝试等待一段时间(和取消订单一样设置为5分钟),看看订单是否会因为延迟消息而自动完成。

如图 10 所示,选择钱老师的课程,进入"教师详情"页面。

15:03 ◀

く 教师详情





钱老师 化学

专注于6-10岁儿童教育

销量 73 评分 4.98

价格: ¥205

教学天数: 2

详细:常年做儿童教育,经验丰富

购买

图 10 教师详情

如图 11 所示,确认家教开始和结束时间,以及相关信息,然后点击"立即付款"。

15:03		ul Ş ■
<	确认订单	••• •
钱老师	化学	
销量 73 评分 4.98		
专注于6-10岁儿童教育		
价格 ¥ 205/天		
教学天数: 2		
详细:常年做儿童教育,经验丰富		

 家教开始时间
 2021-06-11
 ン

 家教结束时间
 2021-06-13
 ン

 家教间隔天数
 3

 手机号
 15827218376

 使用积分
 首次登录优惠券
 ン

合计: ¥ 595.00

立即付款

图 11 确认订单

如图 **12** 所示,付款以后进入"订单详情"页面,此时不点击"家教完成"的按钮,只是等待 **5** 分钟,然后去 **ECS** 上面查看日志。

15:03 **...l** 🛜 🔳

く 订单详情 •●・ ●

教师姓名 钱老师

家教开始时间 2021-06-11 00:00:00

家教结束时间 2021-06-13 23:59:59

家教间隔天数 3

教师姓名 钱老师

学科 化学

订单状态 已支付

订单总价 ¥615

优惠金额 ¥20

订单价格 ¥595

订单获得积分 595

家教完成

依旧是通过日志查看消息的发送与接收是否正确。如图 13 所示,在 ECS 上的日志中我们发现,当支付订单的时候发送了"send order delay pay/finish message finished orderld: 3"的消息。此后,监听器在 5 分钟后接收到这个消息,紧接着完成后续操作,包括:积分增加、优惠券发放。

图 13 发送接收订单完成延迟消息

6、总结

本节课带大家把订单完成的两种场景的代码测试了一下,分别是主动完成订单和超时完成订单。作为本周的最后一节课这里将一周的课程做一个总结,本周从支付订单、完成订单以及评论订单的业务逻辑入手,整理出整个订单流程的业务逻辑图。 先通过同步的方式实现以上逻辑,然后发现该方式会引起系统性能问题,因此提出使用 RocketMQ 的方式将支付订单和完成订单进行异步处理,并且付诸于实践。 下周课程将围绕教师评分功能展开,会使用到 Spring 任务调度的功能。下期见,拜拜。