

## Contacts

### SECRÉTARIAT

Département informatique  
BP 1155 – 64013 PAU Cédex  
Tél : 05 59 40 79 64  
regine.dufaur-dessus@univ-pau.fr

### DIRECTEUR DES ÉTUDES

Annig LACAYRELLE  
Tél. 05 59 40 76 43  
annig.lacayrelle@univ-pau.fr

## Admission

### EN PREMIÈRE ANNÉE (L1)

Tous les baccalauréats, scientifiques de préférence (S conseillé) ou après une année d'APILS (Année préparatoire à l'insertion en licence scientifique) ou après avis de la commission pédagogique pour les autres cas.

### EN DEUXIÈME ANNÉE (L2)

Être titulaire de la première année de licence ou avoir obtenu le nombre de crédits équivalent dans une autre licence scientifique (après avis de la commission pédagogique).

### EN TROISIÈME ANNÉE (L3)

Être titulaire de la deuxième année de licence ou être titulaire d'un DUT ou d'un BTS (après avis de la commission pédagogique).

## Quelques témoignages

### JEAN MARC

J'ai obtenu ma licence informatique en juin 2009 puis mon master "Technologies de l'Internet" en 2011. Par la suite, j'ai été embauché par le laboratoire d'informatique de l'UPPA pour un projet européen qui consistait à moderniser une plateforme de e-learning pour la formation de techniciens en maintenance aéronautique au Liban. Au terme de ce CDD, j'ai été embauché en CDI sur un poste d'ingénieur d'études à l'association Cocktail qui développe une suite logicielle pour les établissements publics de l'enseignement supérieur et de la recherche. La formation à l'UPPA m'a donné de solides bases en développement, notamment une bonne maîtrise des langages JAVA, HTML et SQL que j'utilise quotidiennement.

### LUDOVIC

J'ai obtenu ma licence informatique en 2009 à l'UPPA, puis mon master technologie de l'Internet en 2011. Suite à mon stage de fin d'études (6 mois) réalisé dans la société DIS à Bidart, j'ai été embauché en CDI en tant qu'ingénieur R&D. Après une expérience d'un an dans cette entreprise, je me suis réorienté vers le monde académique en démarrant un doctorat d'informatique à l'UPPA.

Ce choix a été motivé par mon intérêt pour la recherche et le développement de projets innovants.

Au cours de mon doctorat, j'ai effectué mes recherches dans les domaines du traitement automatique du langage (TAL), de la recherche d'information (RI) et de la géomatique.

En parallèle de la collaboration avec d'autres laboratoires de recherche et de la participation à des conférences internationales, j'ai aussi pu effectuer une mission d'enseignement (TD/TP) en licence et master informatique.

### MATTHIEU

Après l'obtention de ma licence Informatique en 2009 et de mon master "Technologies de l'Internet" en 2011, j'ai été embauché en tant qu'ingénieur logiciel dans la société de service Capgemini à Pau. La formation dispensée, notamment les principes généraux d'algorithmique et de développement, ainsi que la capacité d'adaptation, m'aident dans mon travail au quotidien de développement de logiciels pour les métiers pétroliers, principalement autour des technologies Microsoft.

D'autres témoignages sont disponibles sur le site web de la licence.

# Licence Informatique

## Parcours

# Informatique

SIGNATAIRE  
D'UN CONTRAT  
QUALITÉ LICENCE

Conception : Direction de la Communication - Impression : Centre de reprographie - UPPA - Octobre 2015



# Débouchés et poursuites d'études

La licence d’informatique est une formation donnant aux étudiants les connaissances fondamentales en informatique, leur permettant d’occuper des postes techniques dans les entreprises, les sociétés de service et les administrations.

Cette formation permet également aux étudiants de poursuivre leurs études et de se spécialiser dans un des domaines de l’informatique en intégrant :

- un master d’informatique, proposé à l’UPPA ou dans tout autre établissement français ou étranger,
- une école d’ingénieur, après recrutement sur dossier.

## Organisation de la formation

La filière informatique de Pau forme les étudiants à la conception, à la programmation et à la maîtrise des matériels et logiciels. Les différents modules permettent aux étudiants d’acquérir les connaissances théoriques dans les différents domaines de l’informatique (architecture, systèmes réseaux, base de données, programmation, génie logiciel, développement Internet...), ceci étant complété par des travaux pratiques et des projets leur permettant d’appliquer ces connaissances. En suivant cette formation, l’étudiant recevra aussi de solides bases en mathématiques.

Ce parcours est organisé sur 6 semestres de 14 semaines, chacun validé par 30 crédits européens (ECTS) répartis en UE obligatoires, UE optionnelles et UE libres.

- **LE SEMESTRE 1** est un semestre d’entrée dans l’enseignement supérieur et comprend de nombreuses Unités d’Enseignement (UE) communes avec les autres mentions de la licence sciences et technologies de l’UPPA, permettant une réorientation éventuelle à l’issue du semestre.
- **LES SEMESTRES 2, 3 et 4** ont pour but de donner aux étudiants une formation scientifique de base en informatique et des compléments en mathématiques.
- **A PARTIR DU SEMESTRE 5** les UE obligatoires deviennent spécifiques à l’informatique.  
Les UE optionnelles appartiennent principalement aux champs disciplinaires de l’informatique.

## Contenu de la formation

### Semestre 1

#### UE OBLIGATOIRES : 20 ECTS

- Anglais 2
- Outils informatiques pour le C2I 2
- Introduction à l'algorithmique 4
- Introduction aux systèmes d'exploitation 4
- Introduction aux réseaux de l'Internet 4
- Mathématiques générales 4

#### UE OPTIONNELLES : 8 ECTS AU CHOIX

- Biologie générale 4
- Physique générale 4
- Chimie 4
- Introduction aux sciences de la terre 4

#### UE LIBRE : 2 ECTS

### Semestre 2

#### UE OBLIGATOIRES : 28 ECTS

- Anglais 2
- PPE 2
- Eléments d'algèbre pour l'informatique 4
- Algorithmique avancée 6
- Conception d'interfaces web 4
- Programmations de robots 4
- Introduction à la programmation mobile 4
- Latex 2

#### UE LIBRE : 2 ECTS

### Semestre 3

#### UE OBLIGATOIRES : 28 ECTS

- Anglais 2
- Probabilités et statistiques appliquées à l'informatique 4
- Structure de données et types abstraits 6
- Techniques de programmation 4
- Informatique fondamentale 4
- Développement d'applications Internet 4
- Architecture des ordinateurs 4

#### UE LIBRE : 2 ECTS

### Semestre 4

#### UE OBLIGATOIRES : 24 ECTS

- Anglais 2
- Calcul scientifique 4
- Réseaux 4
- Initiation aux bases de données 4
- Programmation orientée objet 6
- Programmation fonctionnelle 4

#### UE OPTIONNELLES : 4 ECTS

- Techniques de test en programmation 4
- Informatique industrielle 4
- Logistique 4
- Stage en entreprise ou entrepreneuriat 4

#### UE LIBRE : 2 ECTS

### Semestre 5

#### UE OBLIGATOIRES : 28 ECTS

- Anglais 2
- Technologie orientée objet 6
- Bases de données 4
- Graphes 4
- Logique 4
- Conception d'applications Internet 4
- Introduction au génie logiciel 4

#### UE LIBRE : 2 ECTS

### Semestre 6

#### UE OBLIGATOIRES : 22 ECTS

- Anglais 2
- Systèmes d'exploitation 6
- Systèmes distribués 6
- Paradigmes de programmation 4
- Théorie des langages et compilation 4

#### UE OPTIONNELLES : 8 ECTS

- Conception des systèmes d'information 4
- Environnement de programmation et Atelier de génie logiciel 4
- Recherche Opérationnelle 4
- Stage en entreprise ou entrepreneuriat 4