

## PART 11-2. 버퍼를 사용하는 입력 함수

### ◆ 연습문제 ◆

1. 키보드로 데이터를 입력할 때 버퍼에 남아 있는 데이터를 모두 지우는 방법으로 적당한 것을 고르세요.

- ① while(getchar() != '\0');
- ② fflush(stdin);
- ③ fgetc(stdin);
- ④ scanf(" %c", &ch);

정답 : ② fflush(stdin);

해설 : 없음

2. 키보드로부터 하나의 문자를 입력받는 방법 중 적절하지 못한 것을 고르세요.

char ch;

int num;

- ① num = getchar();
- ② ch = fflush(stdin);
- ③ ch = fgetc(stdin);
- ④ scanf("%c", &ch);
- ⑤ getchar(&ch);
- ⑥ scanf("%c", &num);

정답 : ② ch = fflush(stdin);, ⑤ getchar(&ch);, ⑥ scanf("%c", &num);

해설 : 없음

3. 다음은 키보드로 입력한 문장에서 소문자의 개수를 세어 출력하세요.  
빈 칸을 채워서 프로그램을 완성합니다.

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int ch;
    int cnt = 0;

    ch = getchar();
    while(ch != (    ①    )) {
        if(    ②    ) {
            cnt++;
        }
        ch = getchar();
    }
    printf("소문자의 개수 : %d\n", cnt);

    return 0;
}
```

실행 결과

Be Happy!  
소문자의 개수 : 5

정답 : ① '\n', ② (ch >= 'a') && (ch <= 'z')

해설 : 없음

4. 키보드로 가장 좋아하는 숫자와 알파벳을 입력하여 출력하는 프로그램을 작성하세요. 단, 알파벳을 입력할 때는 getchar 함수를 사용합니다.

실행 결과

가장 좋아하는 숫자는? 315

가장 좋아하는 알파벳은? A

315, A

정답

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void) {  
    int num;  
    char alpha;  
  
    printf("가장 좋아하는 숫자는? ");  
    scanf("%d", &num);  
    fflush(stdin);  
    printf("가장 좋아하는 알파벳은? ");  
    alpha = getchar();  
    printf("%d, %c\n", num, alpha);  
  
    return 0;  
}
```

해설 : 없음

5. 키보드로 Ctrl+Z 키를 입력할 때까지 누른 엔터 키의 횟수를 출력하는 프로그램을 작성하세요. (유닉스와 리눅스 환경에서는 Ctrl+D)

실행 결과

apple

sweet mango

love is belief...

^Z

엔터 키를 누른 횟수 : 4

정답

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void) {  
    char ch;  
    int cnt = 0;  
  
    while(scanf("%c", &ch) != -1) {  
        if(ch == '\n') {  
            cnt++;  
        }  
    }  
    printf("엔터 키를 누른 횟수 : %d\n", cnt);  
  
    return 0;  
}
```

해설 : 없음