PART 10-1. 배열과 포인터의 관계

◆ 연습문제 ◆

다음과 같이 배열과 포인터가 초기화되고 그림처럼 메모리에 할당되었다 고 가정하세요. (1번 ~ 4번)

double ary[5] = $\{1.2, 3.5, 7.4, 0.5, 10.0\}$; double *pa = ary; double *pb = ary + 2;

ary	100	108	116	124	132
	1.2	3.5	7.4	0.5	10.0

1. 다음 각 항목의 값을 생각해 보세요.

- ① ary
- ② *(ary + 1)
- 3 pa + 2
- 4 pa[3]
- ⑤ *pb
- 6 pb pa

정답: ① ary - 100, ② *(ary + 1) - 3.5, ③ pa + 2 - 116 ④ pa[3] - 0.5, ⑤ *pb - 7.4, ⑥ pb - pa - 2

해설 : 없음

2. 다음 중 사용법이 잘못된 표현을 모두 고르세요.

- ① ary[5]
- ② ary++
- 3 ++(*ary)

```
(4) pb[-2]
⑤ *(pb+3)
6 *(++pa)
정답 : ① ary[5], ② ary++, ⑤ *(pb+3)
해설 : 없음
3. 다음은 포인터 pb로 세 번째 배열 요소부터 마지막 배열 요소까지 출력
  하는 코드입니다. 빈 칸을 채워보세요.
for(i = 0; i < 3; i++) {
 printf("%.1lf ", *pb);
 (
                 )
}
정답 : pb++; , ++pb;
해설 : 없음
4. 포인터 pa로 모든 배열 요소와 평균을 출력하는 프로그램을 작성하세요.
실행 결과
배열 요소의 값 : 1.2 3.5 7.4 0.5 10.0
평균: 4.52
정답
#include <stdio.h>
int main(void) {
 double ary [5] = \{1.2, 3.5, 7.4, 0.5, 10.0\};
 double *pa = ary;
```

```
double tot = 0;
  int i;
  printf("배열 요소의 값 : ");
  for (i = 0; i < 5; i++) {
    printf("%.1lf ", *pa);
    tot += *pa;
    pa++;
  }
  printf("₩n평균: %.2lf₩n", tot / 5.0);
  return 0;
}
해설 : 없음
5. 다음 프로그램의 실행 결과를 적어보세요.
#include <stdio.h>
int main(void) {
 int ary[] = \{10, 20, 30, 40, 50\};
 int size = sizeof(ary) / sizeof(ary[0]);
 int *pa = ary;
 int *pb = ary + (size - 1);
 int temp, i;
 while(pa < pb) {
   temp = *pa;
   *pa = *pb;
   *pb = temp;
   pa++;
   pb--;
```

```
}
for (i = 0; i < size; i++) {
   printf("%d ", ary[i]);
}
return 0;
}
```

해설 : 없음