

PART 9-1. 포인터의 기본 개념

◆ 연습문제 ◆

1. 다음 각 변수의 주소를 저장할 포인터를 선언하세요. 변수명은 p로 합니다.

- ① char ch;
- ② int in;
- ③ double db;

정답 : ① char *p;
 ② int *p;
 ③ double *p;

해설 : 없음

2. 다음 코드의 실행 결과를 예상해보세요.

```
int a = 10;  
int *p = &a;  
*p = 20;  
printf("%d", a);
```

정답 : 20

해설 : 없음

3. 주소 연산자와 간접참조 연산자를 사용한 수식의 값을 적어보세요.

구분	상세
수식	&ch &n &db *&ch *&n *&db
결과값	

정답

구분	상세
수식	&ch &n &db *&ch *&ln *&db
결과값	100 101 105 'A' 10 3.4

해설 : 없음

4. 3번 문제와 조건이 같을 때 다음 출력문의 결과를 적어보세요.

```
double *p = &db;
printf("%d", p);
```

정답 : 105

해설 : 없음

5. 다음은 포인터를 사용하여 두 변수 a, b의 값을 바꾸는 코드이며 빈 칸을 채워보세요.

```
int a = 10, b = 20, temp;
int *pa = &a;
int *pb = &b;
temp = * pa;
(          )
*pb = temp;
```

정답 : *pa = *pb;

해설 : 없음