PART 12-2. 문자열 연산 함수

◆ 연습문제 ◆

```
1. 다음 중 문자열 함수의 사용법이 잘못된 것을 모두 고르세요.
char str[] = "lion";
char *ps = "king";
1 strcpy(str, "cat");
② strcpy(str, ps);
3 strcpy(ps, str);
4 strcpy(ps);
⑤ strcat("cute", str);
6 strncpy(ps, str, strlen(str));
정답: ② strcpy(str, ps);, ⑤ strcat("cute", str);,
      6 strncpy(ps, str, strlen(str));
해설 : 없음
2. 다음 함수와 같은 기능을 수행하는 문자열 연산 함수는 무엇인가요?
int str_func(char *ps) {
 int i = "0";
 while(* (ps + i) != ^{\dagger}W0^{\dagger}) {
    j++;
  }
 return i;
}
1 strcpy
② strlen
```

```
③ strcmp
4 strcat
정답 : ② strlen
해설 : 없음
3. 다음 프로그램의 실행 결과를 적어 보세요.
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main(void) {
 char str[80];
 strcpy(str, "wine");
 strcat(str, "apple");
 strncpy(str, "pear", 1);
 printf("%s, %d\n", str, strlen(str));
 return 0;
}
실행 결과
pineapple, 9
해설 : 없음
4. 두 개의 문자열을 입력하면 길이가 긴 단어와 사전에 먼저 나오는 단어를
```

출력하는 프로그램을 작성하세요. (단어는 공백을 포함하지 않으며

길이는 최대 79자로 제한합니다.)

```
두 단어 입력 : kiwi strawberry
길이가 긴 단어 : strawberry
사전에 먼저 나오는 단어 : kiwi
정답
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main(void) {
 char str1[80], str2[80];
 char *pa, *pb;
 printf("두 단어 입력 : ");
 scanf("%s%s", str1, str2);
 if(strlen(str1) > strlen(str2)) {
   pa = str1;
  } else {
   pa = str2;
  }
 if(strcmp(str1, str2) < 0)  {
   pb = str1;
 } else {
   pb = str2;
  }
 printf("길이가 긴 단어 : %s₩n", pa);
  printf("사전에 먼저 나오는 단어 : %s\n", pb);
 return 0;
}
```

해설 : 없음

5. 키보드로 입력한 단어의 길이가 5자를 넘는 경우 6자부터 별(*)을 출력하는 프로그램을 작성하세요. (단어의 최대 길이는 15자로 제한합니다.) 실행 결과

[실행 결과 1] 단어 입력 : kiwi

입력한 단어: kiwi, 생략한 단어: kiwi

[실행 결과 2]

단어 입력 : banana

입력한 단어 : banana, 생략한 단어 : banan*

[실행 결과 3]

단어 입력 : pineapple

#include <stdio.h>

입력한 단어: pineapple, 생략한 단어: pinea****

정답

#include <string.h>
int main(void) {
 char str[80];
 char res_str[80];
 char *star = "*********;
 int len;

```
printf("단어 입력: ");
scanf("%s", str);
len = strlen(str);

if(len <= 5) {
    strcpy(res_str, str);
} else {
    strncpy(res_str, str, 5);
    res_str[5] = '\text{W0'};
    strncat(res_str, star, len - 5);
}

printf("입력한 단어: %s, 생략한 단어: %s\text{Wn", str, res_str);
return 0;
}

해설: 없음
```