

제 2장 프로그래밍 작성 과정

2.2. 통합 개발 환경

(중간점검)

1. 에디터, 컴파일러, 링커, 실행, 디버깅 등의 기능이 하나의 프로그램 안에 들어 있는 것을 무엇이라고 하는가?

정답 : 통합 개발 환경 (IDE)

2. Visual Studio에서 새로운 프로젝트를 생성하는 메뉴는 무엇인가?

정답 : 파일 -> 새로 만들기 -> 프로젝트

3. Visual Studio에서 프로젝트에 속하는 소스 파일을 컴파일하여 실행 파일을 생성하는 메뉴는?

정답 : 빌드 -> 솔루션 빌드

4. C언어에서는 대문자와 소문자를 구별하는가?

정답 : 대소문자를 구별한다.

5. Visual Studio를 이용하여서 sample.c라는 소스 파일을 컴파일 하였을 때 생성되는 파일들은 무엇인가?

정답 : 소스 파일과 실행 파일

6. Visual Studio를 사용하여 소스 프로그램을 편집하는 경우, 메모장 같은 다른 텍스트 에디터를 사용하여도 되는가?

정답 : 다른 에디터를 사용해도 된다.

2.3. 예제 프로그램의 설명

(중간점검)

1. 문장의 끝에 추가하여야 하는 기호는?

정답 : ;(세미콜론)

2. C 프로그램에서 반드시 있어야 하는 함수는?

정답 : main() 함수

3. printf()가 하는 기능은 무엇인가?

정답 : 화면에 명령어를 출력한다.

2.4. 예제 프로그램의 응용

(중간점검)

1. 화면에 새로운 줄을 만드는데 사용되는 특수한 기호는?

정답 : \n

2. "사과", "오렌지", "포도"를 한 줄에 하나씩 출력하는 프로그램을 작성해 보세요.

정답

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void) {  
    printf("사과, 오렌지, 포도");  
}
```

```
    return 0;
}
```

3. 구구단 3단 전체를 출력하는 프로그램을 작성해 보세요.

정답

```
int main(void) {
    printf("3 * 1 = 3Wn");
    printf("3 * 2 = 6Wn");
    printf("3 * 3 = 9Wn");
    printf("3 * 4 = 12Wn");
    printf("3 * 5 = 15Wn");
    printf("3 * 6 = 18Wn");
    printf("3 * 7 = 21Wn");
    printf("3 * 8 = 24Wn");
    printf("3 * 9 = 27Wn");

    return 0;
}
```

2.5. 오류 수정 및 디버깅

(중간점검)

1. 프로그램을 편집하여 컴파일, 링크를 한 다음, 실행시켰는데 자신이 기대한 대로 결과가 나오지 않았다. 이때는 어떻게 하여야 하는가?

정답 : 소스 파일을 수정하고 다시 컴파일하여서 실행하는 디버깅을 하여야 한다.

2. 비교적 경미한 오류를 무엇이라고 하는가?

정답 : 경고(Warning)