

제 2장 프로그래밍 작성 과정

Q&A

Q. 왜 C언어의 주석은 중첩하여서 쓸 수 없는가?

A. C언어의 주석은 PL-1라는 언어에서 그 형식을 빌려왔기 때문에 그렇다. 전체를 주석 처리하고 싶으면 뒤에서 학습하게 될 #if 0와 #endif라는 전처리 지시자를 사용하여야 한다.

```
#if 0
    int timer; /* 타이머를 나타내는 함수 */
    ...
#endif
```

Q. 주석을 너무 많이 사용하면 프로그램의 크기가 늘어나는가?

A. 주석은 컴파일 단계에서는 모두 제거된다. 따라서 주석의 양과 오브젝트 코드의 크기와는 전혀 상관이 없다. 주석은 실행 파일에 아무런 영향을 끼치지 않는다. 주석은 순수하게 프로그램을 읽는 사람들을 위한 것이다.

Q. 소스 코드 안의 단어 사이의 공백과 문장과 문장 사이의 빈 줄은 어떤 역할을 하는가?

A. 소스 코드 안의 공백이나 빈 줄은 프로그램의 실행 결과에 아무런 영향을 끼치지 않는다. 이것도 주석과 마찬가지로 프로그램을 읽기 쉽게 하기 위하여 사용된다.

Q. 프로그램을 작성할 때 한 줄에 반드시 하나의 문장만 있어야 되는가?

A. 많은 개발자들이 한 줄에 보통 하나의 문장을 두지만 꼭 그럴 필요는 없다. 다음과 같이 한 줄에 여러 개의 문장을 위치시키는 것도 가능하다.

```
printf("Hello "); printf("World!\n");
```

컴파일러는 ;만 있으면 하나의 문장으로 인식한다. 다만 가독성을 위하여 한 줄에서는 하나의 문장만 두는 것이 바람직하다.

Q. Visual Studio에서 자동으로 소스를 정리하여 주는 자동 포매팅 기능이 있는가?

A. 먼저 자동 정리하고 싶은 소스 영역을 마우스로 선택하고 [편집]->[고급]->[선택 영역 서식]을 선택하면 전문가가 포맷하는 것처럼 소스를 자동으로 들여쓰기한다.