

## PART 12-1. 문자열과 포인터

### ◆ 연습문제 ◆

1. 실행 결과를 참고하여 프로그램의 빈 칸을 채우세요.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void) {  
    (      ) = "applepie";  
  
    ps += 5;  
    printf("%s", ps);  
  
    return 0;  
}
```

실행 결과

pie

정답 : char \*ps

해설 : 없음

2. 다음과 같이 배열과 포인터가 선언되어 있을 때 출력 결과가 다른 것은?

```
char str[20] = "apple";  
char *pa = str;  
char *pb = "pineapple";
```

- ① printf("%s", "apple");
- ② printf("%s", str[0]);

- ③ printf("%s", pa);
- ④ printf("%s", pb + 4);

정답 : ② printf("%s", str[0]);

해설 : 없음

3. 다음 코드의 실행 결과를 적어보세요.

```
char *ps = "banana";

while(*ps != '\0') {
    printf("%s\n", ps);
    ps++;
}
```

실행 결과

```
banana
anana
nana
ana
na
a
```

해설 : 없음

4. 다음 프로그램의 문제점을 찾고 필요한 문장을 추가하여 바르게 실행 되도록 수정하세요.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void) {
    char ani[20];
```

```
char why[80];

printf("좋아하는 동물 : ");
scanf("%s", ani);
printf("좋아하는 이유 : ");
fgets(why, sizeof(why), stdin);
printf("%s is %s", ani, why);

return 0;
}
```

실행 결과

좋아하는 동물 : dog  
좋아하는 이유 : very faithful  
dog is very faithful

정답

fflush(stdin);

해설 : 없음

5. fgets 함수를 사용하여 이름, 전화번호, 주소를 입력한 후에 한 줄에 출력하는 프로그램을 작성하세요.

실행 결과

이름 : 홍길동  
전화번호 : 010-3333-7777  
주소 : 울릉도 독도  
홍길동, 010-3333-7777, 울릉도 독도

정답

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(void) {
    char name[20];
    char phone[20];
    char addr[80];

    printf("이름 : ");
    fgets(name, sizeof(name), stdin);
    name[strlen(name) - 1] = '\0';
    printf("전화번호 : ");
    fgets(phone, sizeof(phone), stdin);
    phone[strlen(phone) - 1] = '\0';
    printf("주소 : ");
    fgets(addr, sizeof(addr), stdin);
    phone[strlen(addr) - 1] = '\0';
    printf("%s, %s, %s", name, phone, addr);

    return 0;
}
```

해설 : 없음