

CHAPTER 10. 모듈과 이벤트

※ 요약

1. VBA 프로그래밍

- VBA를 이용한 프로그래밍은 비주얼 베이직 언어의 일부를 이용하는 것으로 엑세스에서 폼과 보고서의 에러를 처리하고 폼이나 보고서의 속성/동작을 지정하거나 테이블의 데이터를 직접 조작할 수 있다.

2. 모듈 개체 작성

- VBA 프로그램으로 만든 기능을 전체 응용 프로그램에서 여러 번 반복 사용하는 경우에는 모듈 개체로 만들어 등록하고 필요할 때마다 호출해 사용하면 편리하다.

3. VBA 활용

- VBA는 매크로를 이용할 때보다 더욱 세밀한 처리가 가능하다. VBA가 자주 활용되는 경우는 다음과 같다.
 - 에러 처리 방법을 다양하게 구현하는 경우
 - 매크로에서 지원되지 않는 새로운 함수를 만들 필요가 있는 경우
 - 폼에서 입력받은 값을 쿼리나 보고서 혹은 다른 폼에 전달하는 경우
 - 테이블에 저장된 데이터 레코드들을 별도로 조작하는 경우
 - 다른 응용 프로그램과 상호 작용하여 동작하는 경우

※ 연습문제

1. 9장의 연습 문제 1에서 만든 '출판사 도서 목록' 폼을 다음과 같이 수정 하시오. (조건 책 참고)

정답

책 참고

2. 작업 데이터베이스에서 연습7-7(현장 주문액) 품을 수정하여 검색 옵션에 따라 콤보 상자 목록이 변경되도록 하시오.

정답

책 참고

3. 작업 데이터베이스의 연습9-6(메인 품)에 다음과 같이 품 달기 단추를 추가하십시오. 그리고 품 달기 단추를 눌러 품이 종료될 때 종료 메시지를 보여주는 이벤트 프로시저를 품에 추가하십시오.

정답

책 참고