

## 제4장 4-1 조건문 if문,switch문 마무리

### ▶ 4가지 키워드로 정리하는 핵심 포인트

1. (                    ) : if(조건식) {...}을 말하며 조건식이 true가 되면 중괄호 내부를 실행합니다.
2. (                    ) : if(조건식) {...} else {...}를 말하며 조건식이 true가 되면 if 중괄호 내부를 실행하고, false가 되면 else 중괄호 내부를 실행합니다.
3. (                    ) : if(조건식1) {...} else if(조건식2) {...} else {...}을 말하며 조건식1이 true가 되면 if 중괄호 내부를 실행하고, 조건식2가 true가 되면 else if 중괄호 내부를 실행합니다. 조건식1과 조건식2가 모두 false가 되면 else 중괄호 내부가 실행됩니다.
4. (                    ) : switch(변수) {case 값1: ... case 값2: ... default:...}를 말하며 변수의 값이 값1이면 첫 번째 case 코드를 실행하고, 값2이면 두 번째 case 코드를 실행합니다. 값1과 값2가 모두 아니면 default 코드를 실행합니다.

정답 : 1. if문, 2. if~else문, 3. if~else if~else문, 4. switch문

### ▶ 확인 문제

1. 조건문의 종류를 빈 칸에 넣어보세요.

· 조건문: (                    ), (                    )

정답 : if문, switch문

2. 조건문을 설명한 것 중 맞는 것에 ○표, 틀린 것에 ×표 하세요.

- ① if문은 조건식의 결과에 따라 실행 흐름을 달리할 수 있다. (                    )
- ② if문은 조건식이 true이면 블록을 실행하고 false이면 블록을 실행하지 않는다. (                    )

- ③ if문의 블록 내부에는 또 다른 if문을 사용할 수 있다. (                      )
- ④ switch문에서 사용할 수 있는 변수의 타입은 int만 가능하다.  
(                      )

정답 : ① ○, ② ○, ③ ○, ④ ×

3. 다음 코드를 실행했을 때 출력되는 내용을 적어보세요.

```
int score = 85;
System.out.print("등급은 ");
if(score < 70) {
    System.out.print("D");
} else if (score < 80) {
    System.out.print("C");
} else if (score < 90) {
    System.out.print("B");
} else {
    System.out.print("A");
}
System.out.println("입니다.");
```

출력 결과

등급은 B입니다.

4. 다음 코드를 실행했을 때 출력되는 내용을 적어보세요.

```
System.out.println("어떤 혜택을 원하세요?");
char grade = 'C';
switch(grade) {
    case 'A': System.out.println("VVIP 혜택을 받으실 수 있습니다.");
    case 'B': System.out.println("VIP 혜택을 받으실 수 있습니다."); break;
    case 'C': System.out.println("우수 회원 혜택을 받으실 수 있습니다.");
    case 'D': System.out.println("일반 회원 혜택을 받으실 수 있습니다.");
```

```
        break;
    default: System.out.println("혜택이 없습니다.");
}
System.out.println("감사합니다.");
```

출력 결과

어떤 혜택을 원하세요?

우수 회원 혜택을 받으실 수 있습니다.

일반 회원 혜택을 받으실 수 있습니다.

감사합니다.