

## 제1장 1-3 자바 프로그램 개발 과정 마무리

### ▶ 6가지 키워드로 정리하는 핵심 포인트

1. (                    ) : 자바 소스 파일을 javac 명령어로 컴파일한 파일을 말합니다.
2. (                    ) : 자바 가상 기계(Java Virtual Machine)는 바이트 코드 파일을 운영체제를 위한 완전한 기계어로 번역하고 실행하는 역할을 합니다. JVM은 java 명령어에 의해 구동됩니다.
3. (                    ) : 자바 소스 파일은 클래스 선언부와 클래스 블록으로 구성됩니다. 이렇게 작성하는 것을 클래스 선언이라고 합니다.
4. (                    ) : java 명령어로 바이트 코드 파일을 실행하면 제일 먼저 main() 메소드를 찾아 블록 내부를 실행합니다. 그래서 main() 메소드를 프로그램 실행 진입점(Entry Point)이라고 부릅니다.
5. (                    ) : 주석은 프로그램 실행과는 상관없이 코드에 설명을 붙인 것을 말합니다. 주석은 컴파일 과정에서 무시되고 실행문만 바이트 코드로 번역됩니다.
6. (                    ) : 변수 선언, 값 저장, 메소드 호출에 해당하는 코드를 말합니다. 실행문 끝에는 세미콜론(;)을 붙여야 합니다.

정답 : 1. 바이트 코드 파일, 2. JVM, 3. 클래스 선언  
4. main() 메소드, 5. 주석, 6. 실행문

### ▶ 확인 문제

1. 자바 프로그램 개발 과정을 순서대로 적어보세요.

(     ) -> (     ) -> (     ) -> (     )

- ① javac 명령어로 컴파일한다.
- ② 소스 파일(~.java)을 작성한다.
- ③ java 명령어로 실행한다.
- ④ 실행결과를 확인한다.

정답 : ② -> ① -> ③ -> ④

2. 자바 소스에 대한 설명 중 맞는 것에 ○표, 틀린 것에 ×표 하세요.

- ① 컴파일하면 '클래스이름.class'라는 바이트 코드 파일이 생성된다. (    )
- ② main() 메소드는 반드시 클래스 블록 내부에서 작성해야 한다. (    )
- ③ main() 메소드를 작성할 때 중괄호 블록을 만들지 않아도 된다. (    )
- ④ 컴파일 후 실행을 하려면 반드시 main() 메소드가 있어야 한다. (    )

정답 : ① ○, ② ○, ③ ×, ④ ○

3. 주석에 대한 설명 중 맞는 것에 ○표, 틀린 것에 ×표 하세요.

- ① // 뒤의 라인 내용은 모두 주석이 된다. (    )
- ② /\*부터 시작해서 \*/까지 모든 내용이 주석이 된다. (    )
- ③ 주석이 많으면 바이트 코드 파일의 크기가 커지므로 꼭 필요할 경우에만 작성한다. (    )
- ④ 문자열 안에는 주석을 만들 수 없다. (    )

정답 : ① ○, ② ○, ③ ×, ④ ○

4. 이클립스의 자바 프로젝트에 대해 설명한 것 중 맞는 것에 ○표, 틀린 것에 ×표 하세요.

- ① 기본적으로 소스 파일과 바이트 코드 파일이 저장되는 폴더가 다르다. (    )
- ② 자바 소스 파일을 작성하는 폴더는 src이다. (    )
- ③ JDK 버전과는 상관없이 module-info.java 파일이 필요하다. (    )
- ④ 올바르게 작성된 소스 파일을 저장하면 자동으로 컴파일되고, 바이트 코드 파일이 생성된다. (    )

정답 : ① ○, ② ○, ③ ×, ④ ○

5. 이클립스에서 바이트 코드 파일을 실행하는 방법을 모두 선택해보세요.

- ① Package Explorer 뷰에서 소스 파일을 더블클릭한다. (    )
- ② Package Explorer 뷰에서 바이트 코드 파일을 선택하고, 툴 바에서 Run 아이콘을 클릭한다. (    )
- ③ Package Explorer 뷰에서 소스 파일을 선택하고, 툴 바에서 Run 아이콘을 클릭한다. (    )
- ④ Package Explorer 뷰에서 소스 파일을 선택하고, 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 후 [Run As] - [Java Application]을 선택한다. (    )

정답 : ③, ④