

제2장 2-1 변수 마무리

▶ 4가지 키워드로 정리하는 핵심 포인트

1. () : 값을 저장할 수 있는 메모리 번지에 붙인 이름입니다.
변수를 통해 프로그램은 메모리 번지에 값을 저장하고 읽을 수 있습니다.
2. () : 변수에 어떤 타입의 데이터를 저장할지 그리고 변수
이름이 무엇인지를 결정하는 것을 말합니다.
3. () : 변수의 값을 읽거나 변경하는 것을 말합니다. 변수는
출력문이나 연산식 내부에서 사용되어 변수에 저장된 값을 출력하거나
연산에 사용됩니다.
4. () : 변수는 자신이 선언된 위치에서 자신이 속한 블록
내부까지만 사용이 가능하고 밖에서는 사용할 수 없습니다.

정답 : 1. 변수, 2. 변수 선언, 3. 변수 사용, 4. 변수 사용 범위

▶ 확인 문제

1. 변수에 대한 설명 중 맞는 것에 ○표, 틀린 것에 ×표 하세요.

- ① 변수는 하나의 값만 저장할 수 있다. ()
- ② 변수는 선언 시에 사용한 타입의 값만 저장할 수 있다. ()
- ③ 변수는 변수가 선언된 중괄호 {} 안에서만 사용 가능하다. ()
- ④ 변수는 초기값이 저장되지 않은 상태에서 읽을 수 있다. ()

정답 : ① ○, ② ○, ③ ○, ④ ×

2. 변수 이름으로 사용할 수 있는 것에 ○표, 사용할 수 없는 것에
×표 하세요.

- ① modelName ()
- ② 6hour ()
- ③ class ()

④ \$value ()

⑤ _age ()

⑥ int ()

정답 : ① ○, ② ○, ③ ×, ④ ○, ⑤ ○, ⑥ ×

3. 컴파일 에러가 발생하는 코드를 찾고, 그 이유를 설명해 보세요.

① int sum;

② int score1 = 0;

③ int score2;

④ sum = score1 + score2;

정답 : ④ sum = score1 + score2;

변수 score2가 초기화되지 않았기 때문에 읽을 수 없음

4. 변수 사용 범위에 대한 내용입니다. 컴파일 에러가 발생하는 위치를 찾고, 그 이유를 설명해 보세요.

1 int v1 = 0;

2 if (true) {

3 int v2 = 0;

4 if (true) {

5 int v3 = 0;

6 v1 = 1;

7 v2 = 1;

8 v3 = 1;

9 }

10 v1 = v2 + v3;

11 }

12 System.out.println(v1);

정답 : 10, 변수 v3이 선언 블록을 벗어 났음