## 제2장 2-2 상수와 변수 마무리

4 D L T L		정리하는	-11 4 1	$\pm$ $\sim$ $\sim$
/I /	<u> </u>	ᄸ리자ᆖ	ᅃᄭ	$\pm$ 01 $\equiv$

정답 : ② =

	4기시 기커드	또 정되어는 학습 포함트					
1.	•	)는 변하지 않는 값을 저장하는 스 ) 키워드를 사용해 선언합니다.	식별자입니다.				
2.	( )	, )는 원하지 않는 값을 저장하는 4 ) 키워드를 사용해 선언합니다.	식별자입니다.				
		수를 생성하는 것을 ( 수에 값을 넣는 것을 (					
정	답 : 1. 상수,	const, 2. 변수, let, 3. 선언, 4.	할당				
<b>&gt;</b>	확인 문제						
1.	다음 중 상수	를 선언할 때 사용하는 키워드는	어떤 것인가요?				
<ul><li>2</li><li>3</li></ul>	const let var comment						
정답 : ① const							
2.	다음 중 값을	할당할 때 사용하는 연산자는 아	l떤 것인가요?				
<ul><li>2</li><li>3</li></ul>	:= = <= =>						

3. 다음 프로그램 중에서 오류를 발생하는 것을 찾고, 어떤 오류가 발생하는지 적어보세요. ① <!DOCTYPE html> <html lang="ko"> <head>

```
<head>
      <meta charset="UTF-8">
      <meta name="viewport" content="width=device-width,</pre>
initial-scale=1.0">
      <title>상수와 변수</title>
</head>
<body>
      <script>
             const r;
             r = 10;
             console.log('넓이 = ${3.14 * r * r}');
             console.log('둘레 = ${2 * 3.14 * r}');
      </script>
</body>
</html>
(2)
실행 결과
(1) const r;
  r = 10; ( 오류 발생 )
  Uncaught SyntaxError: Missing initializer in const declaration
  (오류 메시지)
```

② (오류 없음)

```
넓이 = \$\{3.14 * r * r\}
  둘레 = ${2 * 3.14 * r}
4. 다음 프로그램의 실행 결과를 예측해 보세요.
<!DOCTYPE html>
<html lang="ko">
<head>
      <meta charset="UTF-8">
      <meta name="viewport" content="width=device-width,</pre>
initial-scale=1.0">
      <title>상수와 변수</title>
</head>
<body>
      <script>
            const number = 10;
            console.log(++number);
            console.log(number++);
            console.log(++number);
            console.log(number--);
      </script>
</body>
</html>
실행 결과
```

Uncaught TypeError: Assignment to constant variable