

제2장 데이터 (02-4 변수)

▶ 3가지 키워드로 정리하는 핵심 포인트

1. 데이터에 이름을 붙여 저장할 수 있는 저장소를 (**변수**)
라고 합니다.
2. 변수 이름을 정할 때 지켜야 할 규칙을 (**네이밍**)
이라고 합니다.
3. 변수 이름을 정할 때 지키면 좋은 관례를 (**네이밍 컨벤션**)
이라고 합니다.

정답 : 1. 변수, 2. 네이밍 룰, 3. 네이밍 컨벤션

▶ 확인 문제

1. 다음의 변수 이름 중에서 파이썬 네이밍 룰에 맞지 않는 것을 고르고,
그 이유를 쓰세요.

변수이름	사용 가능 여부(○/×)	사용 불가능한 이유
this_element	○	없음
thar element	×	공백을 포함할 수 없음
\$my_element	×	특수문자는 밑줄만 사용 가능
_	○	없음
None	×	키워드는 사용할 수 없음
안녕하세요	○	없음

정답 : this_element, ○, 없음

thar element, ×, 공백을 포함할 수 없음

\$my_element, ×, 특수문자는 밑줄만 사용 가능

_, ○, 없음

None, ×, 키워드는 사용할 수 없음
안녕하세요, ○, 없음

해설 : 생략

2. 다음 소스 코드를 실행한 후 결과를 적어 보세요.

```
hello = "Hello"  
world = "World!"  
print(hello + ", " + world)
```

실행 결과

Hello, World!

해설 : 생략

3. 다음 소스 코드를 실행한 후 결과를 적어 보세요.

```
quotient = 323 // 60  
remainder = 323 % 60  
print(quotient)  
print(remainder)
```

실행 결과

5

23

해설 : 생략

4. 다음 소스 코드를 실행한 후 결과를 적어 보세요.

```
data = "안녕하세요"
```

```
print(data)
data = "만나서 반가워요"
data = "나한빛입니다"
print(data)
```

실행 결과

안녕하세요
나한빛입니다

해설 : 생략