

# 도전 QUIZ!

1. 가변 그리드 공식은 다음과 같습니다.

( 가변 크기로 만들 박스와 ( **가로** ) 너비 / 가변 크기로 만들 박스를 감싸고 있는 박스의 가로 너비 ) X 100 = 가변 크기값

2. 가변 마진 공식은 다음과 같습니다.

( 가변 마진을 적용할 ( **마진** ) 값 / 가변 마진을 적용할 박스를 감싸고 있는 박스의 가로 너비 ) X 100 = 가변 마진값

3. 가변 패딩 공식은 다음과 같습니다.

( 가변 패딩을 적용할 ( **패딩** ) 값 / 가변 패딩을 적용할 박스를 감싸고 있는 박스의 가로 너비 ) X 100 = 가변 패딩값

4. ( **calc** ) 함수는 단어에서도 알 수 있듯이 계산을 위한 CSS 함수입니다. 고차원 수준의 연산까지는 아니더라도 간단한 사칙연산과 우선순위 계산 등 다양한 곳에서 활용할 수 있습니다.

5. ( **rem** ) 단위는 최상위, 즉 웹 문서의 시작인 <html>, </html> 태그를 기준으로 하기 때문에 상속 문제가 발생하지 않아 유용하게 사용할 수 있는 단위 중 하나입니다.

6. 브라우저의 비율에 따라 글자 크기가 늘어나고 줄어드는 CSS3의 새로운 가변 단위는 ( **vw** ), ( **vh** ), ( **vmin** ), ( **vmax** ) 단위입니다.

7. 이미지와 동영상을 가변적이게 만들기 위해서는 width, max-width 속성값을 ( **100** ) %로 설정해야 합니다.