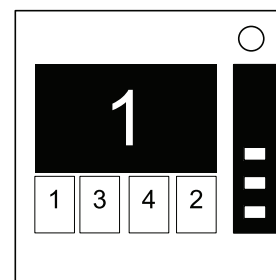


À propos du Memory

La mémoire est une chose fragile, mais bon tout l'est quand une bombe explose, alors faites attention !

- Appuyer sur la bonne touche pour aller à la prochaine étape. Compléter toutes les étapes pour désarmer le module.
- Appuyer sur un bouton incorrect vous fera revenir à l'étape 1.
- Les boutons sont ordonnés de gauche à droite.



Étape 1 :

Si l'écran affiche 1, appuyer sur le bouton en deuxième position.

Si l'écran affiche 2, appuyer sur le bouton en deuxième position.

Si l'écran affiche 3, appuyer sur le bouton en troisième position.

Si l'écran affiche 4, appuyer sur le bouton en quatrième position.

Étape 2 :

Si l'écran affiche 1, appuyer sur le bouton portant le chiffre « 4 ».

Si l'écran affiche 2, appuyer sur le bouton à la même position qu'à l'étape 1.

Si l'écran affiche 3, appuyer sur le bouton en première position.

Si l'écran affiche 4, appuyer sur le bouton à la même position qu'à l'étape 1.

Étape 3 :

Si l'écran affiche 1, appuyer sur le bouton ayant le même chiffre qu'à l'étape 2.

Si l'écran affiche 2, appuyer sur le bouton ayant le même chiffre qu'à l'étape 1.

Si l'écran affiche 3, appuyer sur le bouton en troisième position.

Si l'écran affiche 4, appuyer sur le bouton portant le chiffre « 4 ».

Étape 4 :

Si l'écran affiche 1, appuyer sur le bouton à la même position qu'à l'étape 1.

Si l'écran affiche 2, appuyer sur le bouton en première position.

Si l'écran affiche 3, appuyer sur le bouton à la même position qu'à l'étape 2.

Si l'écran affiche 4, appuyer sur le bouton à la même position qu'à l'étape 2.

Étape 5 :

Si l'écran affiche 1, appuyer sur le bouton ayant le même chiffre qu'à l'étape 1.

Si l'écran affiche 2, appuyer sur le bouton ayant le même chiffre qu'à l'étape 2.

Si l'écran affiche 3, appuyer sur le bouton ayant le même chiffre qu'à l'étape 4.

Si l'écran affiche 4, appuyer sur le bouton ayant le même chiffre qu'à l'étape 3.