### **Week 7 Day 4**

### **105 Construct Binary Tree from Preorder and Inorder Traversal**

### **Review III**

### 105-1 要找inorder和preorder的关系，所以必然对于preorder的点我想知道inorder其中的位置，所以sol 2 先traverse一遍inorder的点用hashmap记录点与位置的对应关系。

### 105-2 iteration solution之后再看

### **106 Construct BT from Inorder and Postorder Traversal**

### **Review I**

### **107 Binary Tree Level Order Traversal II**

### **108 Convert Sorted Array To BST**

### **Review III**

### 108-1 为什么mid = start + (end-start)/2 + (end-start)%2 ？ 最后一排数目不一定能达到所有的点，为了a height balanced BST，想让有点的叶子尽量往左靠。

### **Week 8 Day 1**

### **109 Covert Sorted List to BST**

### **Review I**

109-1 快慢指针找mid。要留住pre方便做截断操作

### **110 Balanced BT**

### **111 Minimum Depth Of BT**

### **Review III**

111-1 要考虑特殊情况，只有一个孩子的节点不是叶子，不能停止

### 112. Path Sum

### Review I

### 112-1 任何点的值可以为负数不要思维惯性。认为sum<0就是出界了

### **113 Path Sum II**

### **Week 8 Day 2**

### **114 Flattern BT to LinkedList**

### **Revisit III for both iteration and recursion approach**

### **115 Distinct Subsequence**

### **Revisit I Typical DP string question**

### **116 117 Populating next right pointers in each node**

### **118 Pascal’s Triangle**