### **Week 9 Day 2**

### **131 Palindrome Partition**

### **Review II**

### **个人分析**

### 131-1空集算不算substring：由题中示例发现：不算

### 131-2 小的palindrome一定是包括在大的palindrome中的。对于每一个点，小的palindrome会decide大的palindrome。切割的地方和大小都不定，所以本题**不能**用divide and conquer。用DFS。DFS的关键是起始点。DFS的内容是从起始点开始的下一个palindrome元素

### 131-3 DP时候一定注意 用charAt的时候对应dp矩阵的n要减一！！！

### **132 Palindrome Partition II**

### Review III

### 本题注意半个Matrix的情况

### 132-1 Tushar的解法直接在matrix上算数，稍微复杂但是很直观。Coding时候注意两个loop外层是长度l内层是start point

### 132-2 program creek解法。对于palindrome的dp : s.charAt(i)==s.charAt(j) && ((j-i)<=1 || dp[i+1][j-1])

### 可以把所有的palindrome收尾找到。然后用cut[i] 一维dp进行递归最少的层数。注意 这两部是在一个大的双层loop中同时实现。（当找到一个dp为true时立刻更新对应的cut） forloop的关键是：以当前为end的前面的序列中。

### **133 Clone Graph**

### **Review III**

### 133-1 copy必然要对原有的图进行遍历：dfs用queue

### 133-2 为了解决两个点间有多条线设计重复的情况。简历从original到copy的hashMap确定所有点只有一个。中间的连线根据所有的遍历进行！

### **134 Gas Station**

### **Review II**

### 134-1 对于这种在序列中重复操作寻找可能性的问题，最重要的是如何剪枝！ A🡪B🡪C 如果A不可以到达C那么B也不可以 本题阐述了 greedy的做法之一：从数学上剪枝

### **135 Candy：**

### **Review II**

### 135-1 关键词：相邻：所以正着顺序，反着顺序 分别遍历一遍即可

### 135-2 本题阐述了greedy的做法之二：双向greedy必然能得到一个数组 / 数列的最优解。注意在第二次（反向）greedy时候要保持第一次（正向）的最优解。

### 136 Single Number

### Review III

### Bit Manipulation 经典题