### **Week 9 Day 2**

### **131 Palindrome Partition**

### **Review II**

### **个人分析**

### 131-1空集算不算substring：由题中示例发现：不算

### 131-2 小的palindrome一定是包括在大的palindrome中的。对于每一个点，小的palindrome会decide大的palindrome。切割的地方和大小都不定，所以本题**不能**用divide and conquer。用DFS。DFS的关键是起始点。DFS的内容是从起始点开始的下一个palindrome元素

### 131-3 DP时候一定注意 用charAt的时候对应dp矩阵的n要减一！！！

### **132 Palindrome Partition II**

### Review III

### 本题注意半个Matrix的情况

### 132-1 Tushar的解法直接在matrix上算数，稍微复杂但是很直观。Coding时候注意两个loop外层是长度l内层是start point

### 132-2 program creek解法。对于palindrome的dp : s.charAt(i)==s.charAt(j) && ((j-i)<=1 || dp[i+1][j-1])

### 可以把所有的palindrome收尾找到。然后用cut[i] 一维dp进行递归最少的层数。注意 这两部是在一个大的双层loop中同时实现。（当找到一个dp为true时立刻更新对应的cut） forloop的关键是：以当前为end的前面的序列中。

### **133 Clone Graph**

### **Review III**

### 133-1 copy必然要对原有的图进行遍历：dfs用queue

### 133-2 为了解决两个点间有多条线设计重复的情况。简历从original到copy的hashMap确定所有点只有一个。中间的连线根据所有的遍历进行！

### **134 Gas Station**

### **Review II**

### 134-1 对于这种在序列中重复操作寻找可能性的问题，最重要的是如何剪枝！ A🡪B🡪C 如果A不可以到达C那么B也不可以 本题阐述了 greedy的做法之一：从数学上剪枝

### **135 Candy：**

### **Review II**

### 135-1 关键词：相邻：所以正着顺序，反着顺序 分别遍历一遍即可

### 135-2 本题阐述了greedy的做法之二：双向greedy必然能得到一个数组 / 数列的最优解。注意在第二次（反向）greedy时候要保持第一次（正向）的最优解。

### **Week 9 Day 4**

### **136 Single Number**

### **Review III**

### Bit Manipulation 经典题

### **137 Single Number II**

### **Review III**

### 137-1 把每个bit看做他们自己分别相加（抑或），整体结果出现的次数和该数组出现次数n相同。所以如果模n，该数的影响就会取消，结果只剩下其他数的影响。请看leetcode discussion答案

### **138 Copy List with Random Pointer**

### Review III

### 138-1 sol 1 对于copy list（包括环）可以首先遍历原来的list的所有点，建立旧点和新点的hashMap一一对应的映射，然后第二次遍历再把点与点的对应关系写好。

### 138-2 sol 2 copy list的第二种方法是先把新的点放在原来的点后面组成一个原来长度二倍的list，再将其分离开来