251 Flatten 2D Vector

Review III

251-1 如果一层或多层为空怎么办。设计题一定要考虑打破原有的（层级）数据结构.

252-2 Sol 1 如果想保持list的结构，不要设置totallevel totalinlist 因为某一层可能为空。根据discussion的答案，只保留index list和index element即可。

252 Meeting Room

253 Meeting Room II  
Review III

253-1 sol 1画图考虑变化。每当一个meeting结束会有什么发生

253-2 sol 2 另外考虑，会议室用interval考虑，放在queue中

254 Factor Combinations

255 Verify Preorder Sequence In BST

Review III

255-1 Stack用于tree的遍历。当发现当前值大于前一个值的时候一定到了右孩子。

256 Paint House

Review III

256-1 DP based on a group of data on each level!!! Revisit!!!

257 BT Paths

258 AddDigits

Review II

258-1 如何把Integer变成String：

String curstr = curnum + ””;

String curstr = String.valueOf(curnum);

259 3Sum Smaller

Review III

259-1 双指针站肩可以解决大于小于等于的问题并且降低维度！！！

259-2 可以有负数的情况。所以不能限定最右或者最左的值

259-3 Binary search 和 two pointer解法往往同命相连，请看leetcode solution

260 Single Number III

ReviewIII

260-1 revisit single number II:

<http://www.cnblogs.com/higerzhang/p/4159330.html>

其中方法三实际上是对三十二位数同时进行运算

260-2 如何思考本题：要找到两个数，所以如果能分两组，每组分别做抑或肯定能的结果。所以找的一个set为1的位数对整个数组进行平分即可。

How to get the last set digit 1:

Num& ~(num-1)

261 Graph Valid Tree

261-1 满足两点即可：第一 没有环，第二所有点都要通过neighbor遍历到 没有遗漏

261-2 Union Find to resolve the edges problem。可以设置 parent[] 和rank[] 两个数组。其实有一个隐含的条件：如果本题成立，edge的length必然是n-1（每个edge union一次，最后所有点只有一个parent）

262 Trips and Users

263 Ugly Number

264 Ugly Number II

Review III

264-1 DP based on three pointers

265 Paint House II

Review III

265-1 DP the current value based on the pre-group of values. We can keep more than 2 values as the DP references in each level

266 Palindrome Permutation:

Review III

266-1 大写和小写字母属于不同情况，请分开考虑。