

NodeMCU-API 中文说明

Version 2.2.1 build 2019-08-19

概述

1. 易编程无线节点/接入点。
2. 基于 Lua5.1.4（没有 debug&os 模块）。
3. 装载异步事件驱动编程。
4. 超过 65 内置模块,但是该参考手册暂时只有 17 个常用内置模块,
5. 固件支持 floating 模式（integer 仅支持小内存）。
6. 英文参考文献地址：<https://nodemcu.readthedocs.io>。
7. 博主英文水平有限，欢迎指正错误。
8. 持续更新.....

ADC 模块

ADC 模块提供了接入内置 ADC。

在 ESP8266 中，仅有一个频道是电池电压有多路复用。依据设置在 “esp init data” (107bit)，其中一个也能用 ADC 去进行读取扩展电压，或者读取系统电压 (VDD-3.3V)，但是需要注意的是不能同时读取。

`adc.force_init_mode()`函数可以进行配置 ADC 的模式。注意在从一个系统到另一个系统需要重新开始（例如，电源重新连接、重置按钮或者是 `node.restart()`），这个是必要的在更改生效前。

函数表：

<code>adc.force_init_mode()</code>	检查并在必要时重置在 ESP 数据初始化块中 (init) 中的 ADC 模式设置
<code>adc.read()</code>	ADC 读取采样
<code>adc.readvdd33()</code>	读取系统电压

adc.force_init_mode()

检查并在必要时重置在 ESP 数据初始化块中 (init) 中的 ADC 模式设置。

使用语法：

```
adc.force_init_mode(mode_value)
```

参数介绍：

`mode_value`: `adc.INIT_ADC` 或者 `adc.INIT_VDD33` 其中之一。

返回值：

如果这个函数不得不改变当前模式时返回值为：`true`

如果当前模式已经配置完成时返回值为：false

当返回值为：true 时 ESP 需要需要重新启动使其生效，重启方式

参考：电源重新连接、重置按钮或者是 node.restart()。

Example:

```
-- in you init.lua:
if adc.force_init_mode(adc.INIT_VDD33)
then
    node.restart()
    return -- don't bother continuing, the restart is scheduled
end

print("System voltage (mV):", adc.readvdd33(0))
```

adc.read()

ADC 读取采样

使用语法：

adc.read(channel)

参数介绍：

channel：在 ESP8266 中总是 0

返回值：

例子中的值（number）

如果 ESP8266 已经配置使用 ADC 读取系统电压，这个函数将总是返回 65535。这个是硬件或者说是 SDK 的限制。

Example:

```
val=adc.read(0)
```

adc.readvdd33()

读取系统电压

使用语法：

```
adc.readvdd33()
```

参数介绍：

none

返回值：

系统电压，单位为毫伏（number）

如果 ESP8266 已经配置使用 ADC 实例扩展引脚进行采样，这个函数将总是返回 65535。这个是硬件或者说是 SDK 的限制。

crypto 模块

这个 crypto 模块为使用加密算法提供了多种函数。

接下来的加密解密算法模式被支持：

<1> “AES-ECB”：对于 128bit 的 AES 在 ECB 模式中（该种模式不推荐使用）

<2> “AES-ECB”：对于 128bit 的 AES 在 CBC 模式中。

下面 hash（哈希）算法被支持：

<1>MD2（默认不可用，必须在 app/include/user_config.h 文件中进行使能操作）

<2>MD5、SHA1、SHA256、SHA384、SHA512（在 app/include/user_config.h 文件不使能）。

函数表：

crypto.encrypt()	Lua 字符串加密
crypto.decrypt()	解密之前加密的数据（字符串）
crypto.fhash()	计算文件的加密哈希
crypto.hash()	计算一个 Lua 字符串的加密哈希
crypto.new_hash()	创建可以添加任何数量字符串的哈希对象
crypto.hmac()	计算一个 HMAC（哈希信息验证代码）的签名对于一个 Lua 字符串
crypto.new_hmac()	创建可以添加任何数量字符串 HMAC 对象
crypto.mask	使用 XOR（或非门）掩码应用于 Lua 字符串加密
crypto.toBase64()	提供二进制 Lua 字符串的 Base64 表示
crypto.toHex()	提供二进制 Lua 字符串的 ASCII 十六进制表示

crypto.encrypt()

Lua 字符串加密。

使用语法：

```
crypto.encrypt(algo,key,plain[,iv])
```

参数介绍:

algo: 将要在代码中支持使用的加密算法的名称。

key: 加密的键设置为字符串；如果使用 AES 加密，那么这个字长必须设置成 16 bytes。（解释：就是把需要加密的字符串变成字符串的样式）。

plain: 需要加密的字符串；如果必要的话，将会自动的将 0 填充至为 16-byte 的边界。

iv: 如果使用 AES-CBC，初始化向量；如果没有赋值的话，默认为 0。

返回值:

以二进制字符串形式加密的数据。对于 AES 返回值将总会是 16 字节长度的倍数。

Example:

```
print(crypto.toHex(crypto.encrypt("AES-ECB","1234567890abcdef","Hi,I'm secret")))
```

crypto.decrypt()

解密之前加密的数据。

使用语法:

```
crypto.decrypt(algo,key,cipher[,iv])
```

参数介绍:

algo: 将要在代码中使用被支持的加密算法的名称。

key: 加密的键设置为字符串；如果使用 AES 加密，那么这个字长必须设置成 16 bytes。（解释：就是把需要加密的字符串变成字符串的样式）。

plain: 要解密的密码文本（需要从 `crypto.encrypt()` 中获取）。

iv: 如果使用 AES-CBC，初始化向量；如果没有赋值的话，默认为 0。

返回值:

解密后的字符串。

注意解密后的字符串可能包括额外的 0 字节的填充在字符串结尾。一种剔除这个边缘值得方法是在解密字符串中加入：

“`:match("(.)%z*$")`”。另外还需要注意的是如果是在二进制下进行操作要小心，这个真实的字节长度可能需要被编码在数据中，并且“`sub(1,n)`”可以被用于去剔除填充值。

Example:

```
key = "1234567890abcdef"
cipher = crypto.encrypt("AES-ECB", key, "Hi, I'm secret!")
print(crypto.toHex(cipher))
print(crypto.decrypt("AES-ECB", key, cipher))
```

crypto.fhash()

计算文件的加密哈希

使用语法:

`hash=crypto.fhash(algp,filename)`

参数介绍:

algo: 将要在代码中使用被支持的加密算法的名称，不区分大小写字符。

filename: 需要哈希加密的文件路径。

返回值:

包括信息概要的二进制字符串。需要转化成文字版本（ASCII 码十六进制字符）请参考使用函数：`crypto.toHex()`。

Example:

```
print(crypto.toHex(crypto.fhash("SHA1","init.lua")))
```

crypto.hash()

计算 Lua 字符串的加密哈希。

使用语法:

```
hash=crypto.hash(algo,str)
```

参数介绍:

algo: 将要在代码中使用被支持的加密算法的名称，不区分大小写字符。

str: 需要进行哈希算法的 str 字符串。

返回值:

包括信息概要的二进制字符串。需要转化成文字版本（ASCII 码十六进制字符）请参考使用函数：`crypto.toHex()`。

Example:

```
print(crypto.toHex(crypto.hash("SHA1", "abc")))
```

crypto. new_hash()

创建一个能够添加任意数量字符串的哈希对象。对象有更新和完成的函数。

使用语法:

```
hashobj=crypto.new_hash(algo)
```

参数介绍:

algo: 将要在代码中使用被支持的加密算法的名称，不区分大小写字符。

返回值:

具有可用于更新和完成函数的 **UserData**（用户数据）的对象。

Example:

```
hashobj = crypto.new_hash("SHA1")
hashobj:update("FirstString")
hashobj:update("SecondString")
digest = hashobj:finalize()
print(crypto.toHex(digest))
```

crypto. hmac()

对一个 Lua 字符串计算一个 HMAC(哈希信息验证代码)的签名。

使用语法:

```
signature = crypto .hmac(algo, str, key)
```

参数介绍:

algo: 将要在代码中使用被支持的加密算法的名称，不区分大小写字符。

str: 需要计算哈希的数据（字符串）。

key: 用于签名的关键字（密钥），可能是二进制字符串。

返回值:

二进制字符串包含 HMAC 的签名。使用 `crypto.toHex()` 函数进行十六进制转换。

Example:

```
print(crypto.toHex(crypto.hmac("SHA1", "abc", "mysecret")))
```

crypto.new_hmac()

创建一个可以添加任意数量字符串 HMAC 对象。对象具有更新和完成的函数。

使用语法:

```
hmacobj = crypto.new_hmac(algo, key)
```

参数介绍:

algo: 将要在代码中使用被支持的加密算法的名称，不区分大小写字符。

key: 用于签名的关键字（密钥），可能是二进制字符串。

返回值:

具有可用于更新和完成函数的 **UserData**（用户数据）的对象。

Example:

```
hashobj = crypto.new_hmac("SHA1","s3kr3t")
hashobj:update("FirstString")
hashobj:update("SecondString")
digest = hashobj:finalize()
print(crypto.toHex(digest))
```

crypto.new_hmac()

使用 XOR（或非门）掩码应用于 Lua 字符串加密.注意这不是一个适当的加密机制，然而有一些协议会使用他=它。

使用语法：

```
crypto.mask(message,mask)
```

参数介绍：

message： 需要掩码的信息。

mask： 应用于掩码，如果长度少于信息则进行重复。

返回值：

这个掩码信息是一个二进制字符串。可以使用 `crypto.toHex()` 获取（ASCII 十六进制）文本格式。

Example:

```
print(crypto.toHex(crypto.mask("some message to obscure","X0Y7")))
```

crypto.toBase64()

提供一个二进制 Lua 字符串的 Base64 表示形式。

使用语法：

```
b64 = crypto.toBase64(binary)
```

参数介绍:

binary: 输入字符串进行 Base64 编码。

返回值:

一个 Base64 数据形式的编码字符串。

Example:

```
print(crypto.toBase64(crypto.hash("SHA1", "abc")))
```

crypto.toBase64()

提供一种二进制 Lua 字符串的 ASCII 十六进制表示形式。每一个被输入的字节被表示成两个十六进制的字符进行输出。

使用语法:

```
hexstr = crypto.toHex(binary)
```

参数介绍:

binary: 输入字符串进行十六进制编码表示。

返回值:

一个 ASCII 十六进制字符串。

Example:

```
print(crypto.toHex(crypto.hash("SHA1", "abc")))
```

