

Пояснительная записка

Суть проекта заключается в создании интерактивной игры "Ultimate Tic-Tac-Toe" с использованием библиотеки PyQT5 для графического интерфейса. Эта игра представляет собой расширенную версию классического крестиков-ноликов, где игроки играют на доске, состоящей из маленьких досок для крестиков-ноликов. Целью проекта является разработка эффективного пользовательского интерфейса, оптимизированной игровой логики и дизайна для удобства использования. Ключевые задачи включают изучение правил игры, проектирование графического интерфейса, реализацию игровой логики, тестирование, оптимизацию и создание документации для пользователя. Приоритет проекта - создание приятного и удобного игрового опыта с использованием технологии PyQT5 и оптимизированных алгоритмов для игры Ultimate Tic-Tac-Toe.

Особенности проекта заключаются в нескольких пунктах:

1. Ultimate Tic-Tac-Toe представляет собой увлекательную и более сложную версию обычного крестиков-ноликов, состоящую из доски, где каждое поле - это отдельная доска для крестиков-ноликов.
2. Игра включает в себя эффективные алгоритмы для проверки выигрышных комбинаций, хранения состояния игры и принятия решений компьютером.
3. Пользовательский интерфейс разрабатывается с упором на привлекательный дизайн и удобство использования, чтобы игроки могли легко взаимодействовать с игрой.
4. Проект включает этапы тестирования, чтобы обнаружить и исправить ошибки, а также оптимизировать производительность игры для комфортного игрового опыта.
5. Подготовка документации по игре, описывающей правила и функциональность, а также создание материалов для демонстрации и презентации проекта.