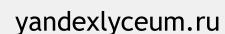


Проект по разделу QT «UltimateTicTacToe» выполнил: Сумин Андрей МАОУ Лицей 38, 10в класс

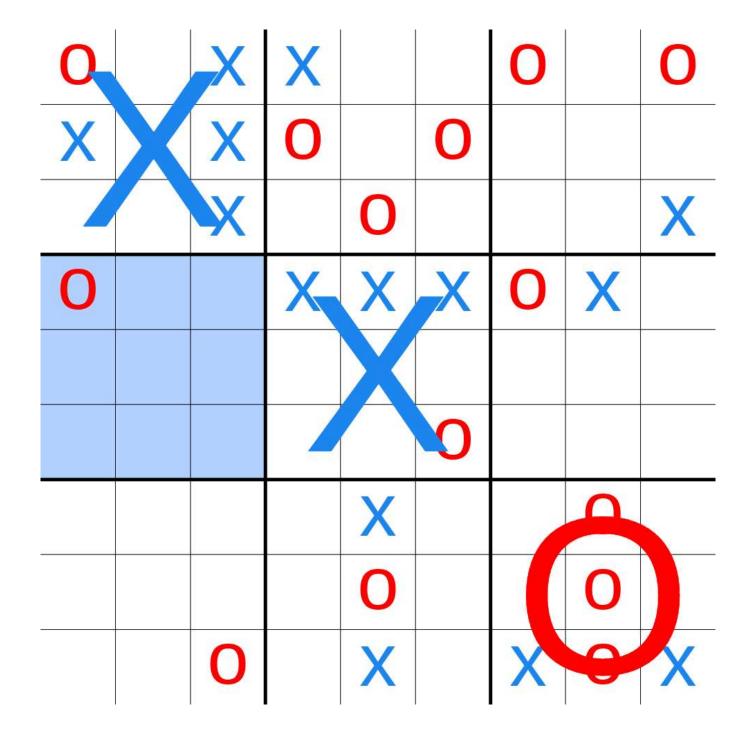


## Правила игры

Каждая маленькая доска 3 × 3 называется локальной доской, а большая доска 3 × 3 — глобальной доской.

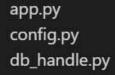
Игра начинается с того, что X играет, куда захочет, в любое из 81 пустого места. Этот ход «отправляет» своего противника в его относительное место. Например, если X сыграл в правом верхнем квадрате своей локальной доски, то О должен сыграть следующим в локальной доске в правом верхнем углу глобальной доски. Затем О может сыграть на любом из девяти доступных мест на этой локальной доске, каждый ход отправляя X на другую локальную доску.

Если ход сделан так, что он должен выиграть локальную доску по правилам обычного крестиков-ноликов, то вся локальная доска отмечается как победа игрока на глобальной доске. Как только локальная доска выиграна игроком, она помечается цветом победившего, но на ней все ещё можно играть. Если игрок отправлен на такую доску, то он может играть на любой доске. Игра заканчивается, когда либо игрок выигрывает глобальную доску, либо не остается ни одного законного хода, в этом случае игра заканчивается вничью.

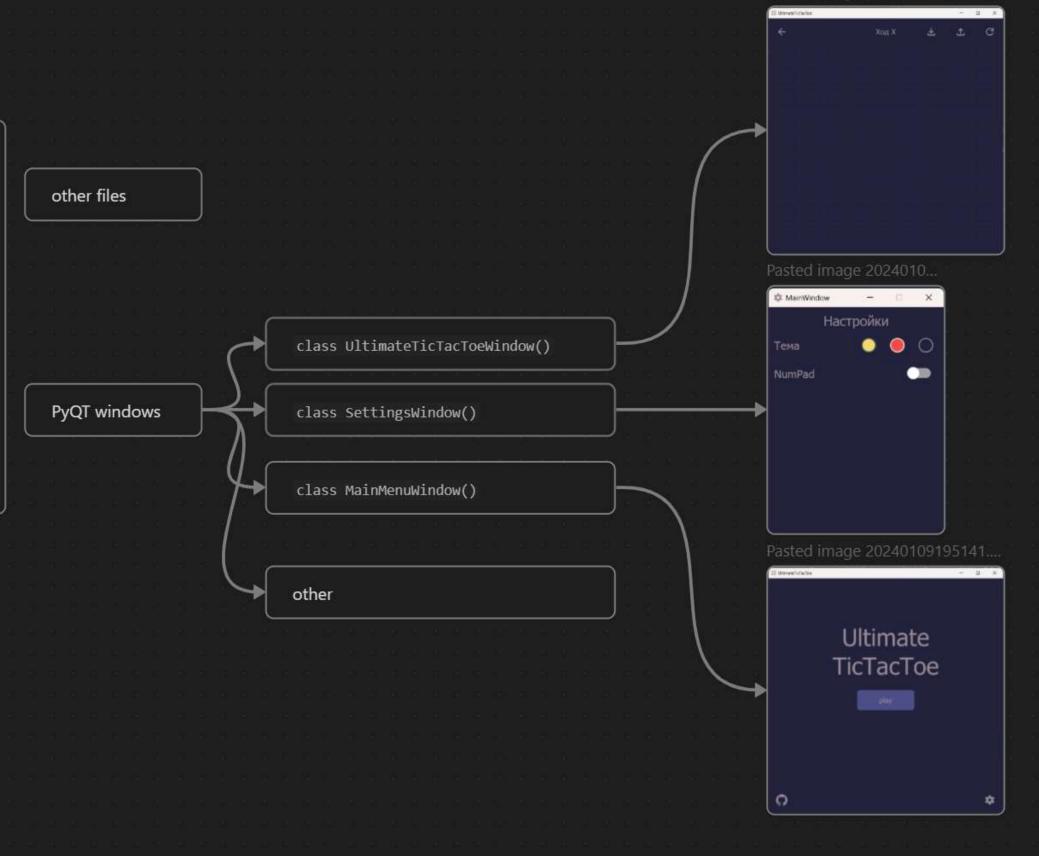


ООП

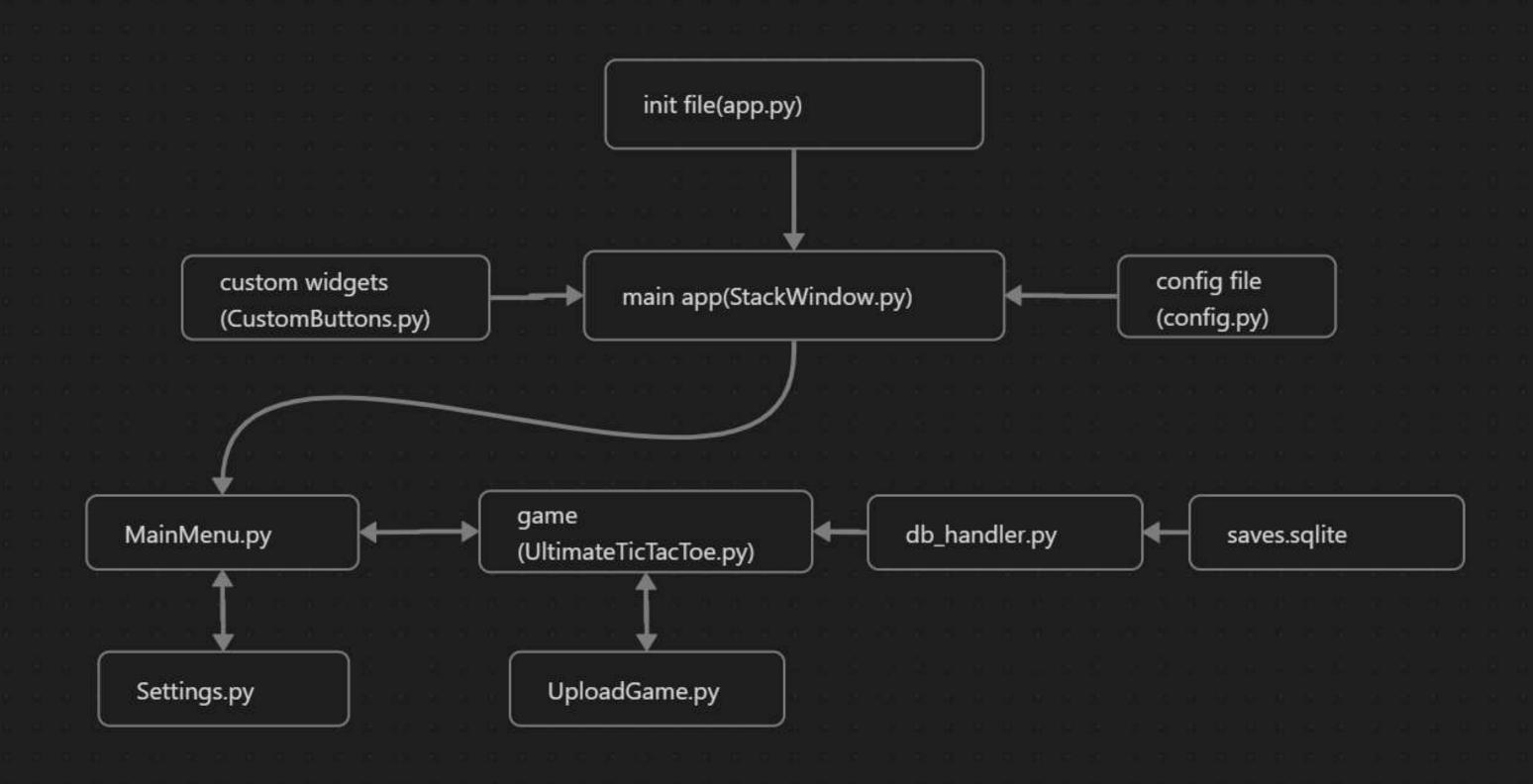
Pasted image 20240109195201..



CustomButtons.py
MainMenuWindow.py
SettingsWindow.py
StackWindow.py
UltimateTicTacToeWindow.py
UploadGame.py
WinWindow.py

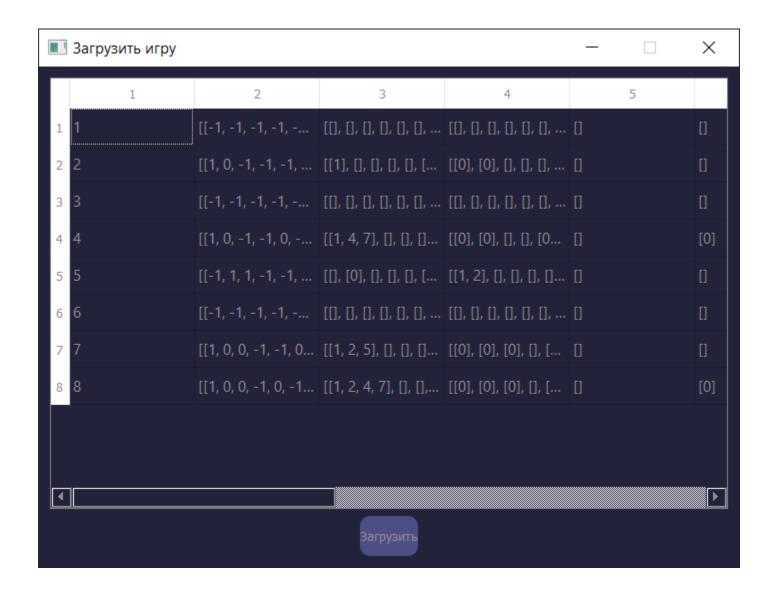


## Архитектура



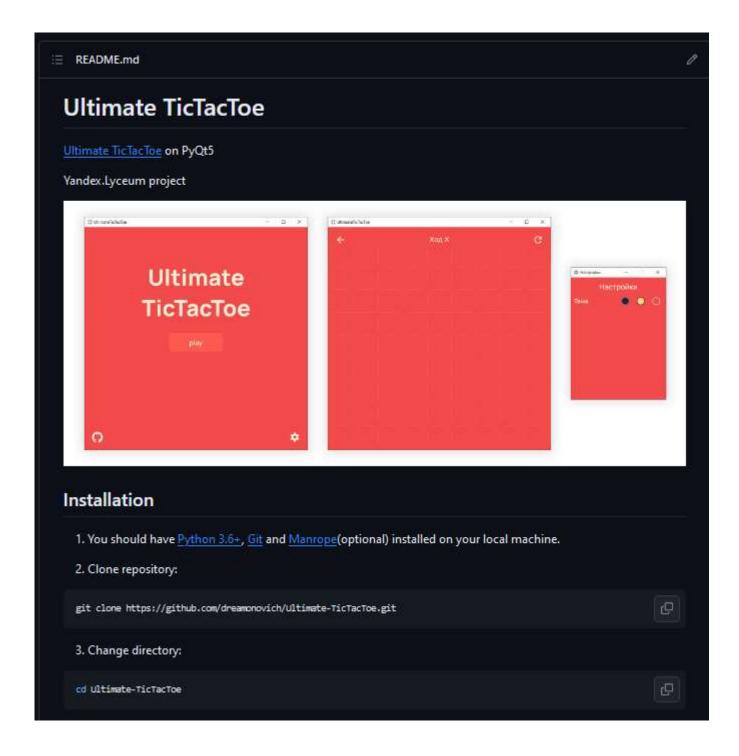
## Использование БД

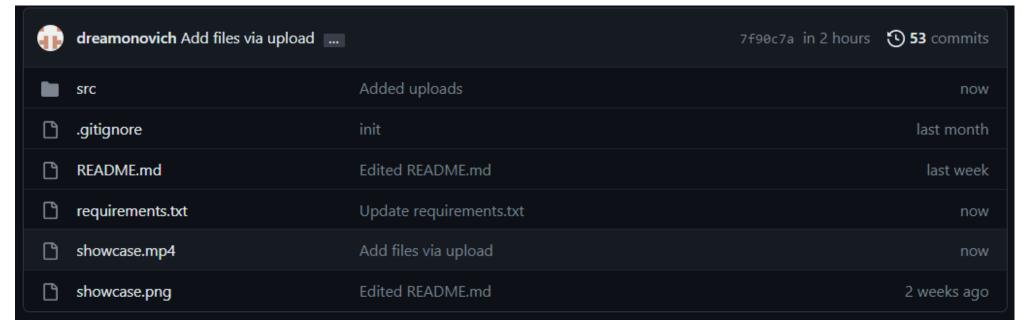
Для сохранения игр, моё приложение использует работу с базой данных(sqlite3), в которую сохраняет всю информацию о игре



	Имя	Тип данных	Первичный ключ	Внешний ключ	Уникальность	Проверка	He NULL	Сравнение	Сгенерированное
1	id	INTEGER	7						
2	game_pos								
3	local_zero_pos								
4	local_first_pos								
5	global_first_pos								
6	global_zero_pos								
7	local_end								
8	global_end								
9	current_global_field								
10	zero_turn								
11	local_ends								
12	any_field								
13	current_outer_label								
14	local_field								

#### **GitHub**





https://github.com/dreamonovich/Ultimate-TicTacToe

## Перспективы

Последний ход подсвечивается другим цветом Звуковые эффекты Реализовать правила прямо в игре Реализовать перевод Анализ игр по ходам Редактор игр

## **Яндекс** Лицей

# Спасибо за внимание!



team@yandexlyceum.ru



yandexlyceum.ru

