

Цель:

Создать интерактивную игру Ultimate Tic-Tac-Toe с использованием библиотеки PyQt5, с упором на оптимизацию алгоритмов, привлекательный дизайн пользовательского интерфейса и удобство использования.

Задачи:

1. Создать дизайн игрового интерфейса, включая элементы управления, игровое поле и отображение информации для удобства игры в QT Designer
2. Написать код для проверки выигрышных комбинаций в Ultimate Tic-Tac-Toe и реализовать хранение данных о текущем состоянии игры.
3. Связать элементы интерфейса с функционалом игры для обеспечения взаимодействия игрока с игрой через интерфейс.
4. Провести тестирование игры на выявление ошибок и проблем, а также исправить обнаруженные ошибки для обеспечения стабильной работы приложения.
5. Улучшить дизайн интерфейса для увеличения удобства использования, а также добавить дополнительные функции, учитывая оптимизацию и удобство.
6. Подготовить документацию по игре, включая описание правил и инструкции по использованию, а также подготовить демонстрационный материал для презентации проекта.
7. Наметить цели на развитие проекта

Ожидаемые результаты:

- Разработанная игра Ultimate Tic-Tac-Toe с использованием PyQt5, оптимизированная для высокой производительности.
- Привлекательный пользовательский интерфейс, обеспечивающий комфортное взаимодействие с игрой.
- Документация, объясняющая правила игры и использование приложения.

Примечания:

- Проект ориентирован на использование Python и библиотеки PyQt5 для разработки графического интерфейса.
- Желательно уделить особое внимание оптимизации алгоритмов для повышения производительности игры.