能控性: 是否所有的状态都可以被输入控制 系统设计的基础 为什么要引入能控性和能观性 能控性: 是否所有的状态都可以被输出反映 状态能控: 若存在分段连续的输入u(t), 能在有限时间 [t0,tf] 内, 使得系统的某一 初始状态 x(t0)转移到任一终端状态 x(tf) ,则称此状态是能控的 连续系统的定义 系统能控:若系统在状态空间中所有状态都是能控的,则称系统是状态完全能控的 若存在输入u(t),能在有限时间 [t0,tf] 内,将系统从任意非零初始状态 x(t0) 转移 到终端状态 x(tf) = 0 ,则称状态 x(t0) 是能控的 线性定常连续系统的定义 如果存在输入u(t), 能在有限时间 [t0,tf] 内, 将系统从初始状态 x(t0)=0 转移到任 意非零终端状态 x(tf) ,则称状态 x(tf) 是能达的。 线性定常系统的能控性 对角线矩阵:当A为对角线矩阵时,若B的任一行不为0,则系统完全能控 约旦块矩阵: 当A为约旦块时,若约当块对应的B末尾行非全0,则系统能控 约旦标准型判定 若矩阵非标准型,则线性变换为约旦型标准型 $\dot{x}=Ax+Bu$ $\dot{z}=Jz+T^{-1}Bu$ 判别方法 定理:线性定常连续系统(A, B)状态完全能控的充要条件是能控性矩阵满秩,即 rank(M)=n,其中,能控性矩阵为M=[B,AB,...,A^(n-1)B] ,系统维数为 n。 状态能观:指定初始时刻t0,若利用在[t0,tf]内测得的一组y(t)值能够唯一确定t0时 刻的一个状态x(t0),则称该初始状态在t0时刻是能观的; 线性连续定常系统的定义 系统完全能观: 若系统在初始时刻t0的任意状态x(t0),均可由在有限时间[t0,tf]内 测得的y(t)唯一确定,则系统完全能观 对角线矩阵:当A为对角线矩阵时,若C任一列行不为0,则系统完全能观 线性定常系统的能观性 约旦标准型判定 约旦块矩阵:当A为约旦块矩阵时,若约旦块对应的C首列非全零,则系统能观 若矩阵非标准型,则线性变换为约旦型标准型 判别方法 定理:线性定常连续系统(A,C)状态完全能观的充要条件是能观性矩阵满秩,即 秩判据 rank(N)=n,其中,能观性矩阵为N=[C,CA,...,CA^(n-1)]^(-1),系统维数为n。 $\begin{cases} \dot{x}_1(t) = A_1 x_1(t) + B_1 u_1(t) \\ \dot{y}_1(t) = C_1 x_1(t) \end{cases} \dot{x}_2(t) = A_2 x_2(t) + B_2 u_2(t) \\ \dot{y}_2(t) = C_2 x_2(t) \end{cases} A_2 = A_1^T, B_2 = C_1^T, C_2 = B_1^T$ 能控性与能观性的对偶关系 对偶原理:系统1完全能控、系统2完全能观;系统1完全能观、系统2完全能控 n维线性定常系统,若系统状态完全能控,则可化为能控标准型 $T_{c1} = [A^{n-1}b, A^{n-2}b, \dots, Ab, b]$ 能控标准型 $\beta_0 = \boldsymbol{c}(\boldsymbol{A}^{n-1}\boldsymbol{b} + a_{n-1}\boldsymbol{A}^{n-2}\boldsymbol{b} + \dots + a_1\boldsymbol{b})$ $\overline{A} = T_{c1}^{-1} A T_{c1} =$ 能控标准I型 $\beta_{n-2} = c(A\boldsymbol{b} + a_{n-1}\boldsymbol{b})$ $\overline{c} = cT_{c1} = [\beta_0 \quad \beta_1 \quad \cdots \quad \beta_{n-1}]$ $|\lambda I - A| = \lambda^n + a_{n-1}\lambda^{n-1} + \dots + a_1\lambda_1 + a_0$ 单输入系统 $T_{c2} = [b, Ab, ..., A^{n-1}b]$ 能控标准II型 $\overline{A} = T_{e2}^{-1} A T_{e2} = \begin{vmatrix} 0 & 1 & \cdots & 0 & -a_2 \end{vmatrix}, \ \overline{b} = T_{e2}^{-1} b = \begin{vmatrix} \vdots \\ , \overline{c} = c T_{e2} = [\overline{\beta_0} & \overline{\beta_1} & \cdots & \overline{\beta_{n-1}} \end{bmatrix}$ n维线性定常系统,若系统状态完全能观,则可化为能观标准型 $T_{01}^{-1} = N =$ 状态空间表达式的能控标准型与能观标准型 能观标准型 $\tilde{A} = T_{01}^{-1} A T_{01} = \begin{bmatrix} \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 1 \\ -a_0 & -a_1 & \cdots & -a_{n-2} & -a_{n-1} \end{bmatrix}, \quad \tilde{b} = T_{01}^{-1} b = \begin{bmatrix} \vdots \\ \overline{\beta}_{n-2} \\ \overline{\beta}_{n-1} \end{bmatrix}, \quad \tilde{c} = c T_{01} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix}$ 能观标准I型 $|\lambda I - A| = \lambda^n + a_{n-1}\lambda^{n-1} + \dots + a_1\lambda_1 + a_0$ 单输入系统 $\tilde{A} = T_{02}^{-1} A T_{02} = \begin{vmatrix} 0 & 1 & \cdots & 0 & -a_2 \end{vmatrix}, \ \tilde{b} = T_{02}^{-1} b = \begin{vmatrix} \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{vmatrix}$ 能观标准II型 线性系统的能控性和能观性 $\boldsymbol{\beta}_0 = \boldsymbol{c}(\boldsymbol{A}^{n-1}\boldsymbol{b} + \boldsymbol{a}_{n-1}\boldsymbol{A}^{n-2}\boldsymbol{b} + \dots + \boldsymbol{a}_1\boldsymbol{b})$ $|\lambda I - A| = \lambda^n + a_{n-1}\lambda^{n-1} + \dots + a_1\lambda_1 + a_0$ $\beta_{n-2} = \boldsymbol{c}(\boldsymbol{A}\boldsymbol{b} + a_{n-1}\boldsymbol{b})$ $\beta_{n-1} = cb$ A能观标准I型与能控标准II型对偶 能观标准II型与能控标准I型对偶 $\hat{A} = R_c^{-1} A R_c = \begin{bmatrix} \hat{A}_{11} & \hat{A}_{12} \\ 0 & \hat{A}_{22} \\ n_1 & n_{-n_1} \end{bmatrix}^{n_1}$ $\hat{B} = R_c^{-1} B = \begin{bmatrix} B_1 \\ 0 \\ -n_{-n_1} \end{bmatrix}^{n_1}$ $-n_1$ $\hat{C} = CR_c = \begin{bmatrix} \hat{C}_1 & \hat{C}_2 \\ n_1 & n_{-n_1} \end{bmatrix}$ 能控状态变量组 $\begin{cases} \dot{\hat{x}}_c = \hat{A}_{11} x_c + \hat{A}_{12} x_{\overline{c}} + \hat{B}_1 u \\ y_1 = \hat{C}_1 x_c \end{cases}$ 按能控性分解 $\begin{cases} \dot{\hat{x}}_{\overline{c}} = \hat{A}_{22} x_{\overline{c}} \\ y_2 = \hat{C}_2 x_{\overline{c}} \end{cases}$ 不能控状态变量组 传递函数关系 $W(s) = C(sI - A)^{-1}B = \hat{C}_1(sI - \hat{A}_{11})^{-1}\hat{B}_1 = \widetilde{W}_1(s)$ 3.套公式计算 坐标变换矩阵 $\widetilde{A} = R_0^{-1} A R_0 = \begin{bmatrix} \widetilde{A}_{11} & 0 \\ \widetilde{A}_{21} & \widetilde{A}_{12} \end{bmatrix} \} n_1$ $n_1 \quad n - n_1$ 线性系统的结构分解 $\widetilde{C} = CR_0 = \begin{bmatrix} \widetilde{C}_1 & 0 \end{bmatrix}$ 按能观性分解 能观状态变量组 $\overset{\overset{.}{\widetilde{x}_1}}{\widetilde{x}_1}=\overset{\sim}{A_{11}}\widetilde{x}_1+\overset{\sim}{B_1}u$ $y=\overset{\sim}{C_1}\widetilde{x}_1$ 不能观状态变量组 $\dot{\widetilde{x}}_2=\widetilde{A}_{21}\widetilde{x}_1+\widetilde{A}_{22}\widetilde{x}_2+\widetilde{B}_2u$ 传递函数关系 $W(s) = C(sI - A)^{-1}B = \hat{C}_1(sI - \hat{A}_{11})^{-1}\hat{B}_1 = \widetilde{W}_o(s)$ 2.确定变换矩阵:前n1列是能观性判别阵中的n1个线性无关的行;另外n-n1个行在确保R0^(-1)为非奇异的条件下,完全任意 3.套公式计算 按能观性分解 $\sum_{c} (A_1, \hat{B}, C_1) : \begin{cases} \dot{x}_{co} \\ \dot{x}_{c\bar{o}} \end{cases} = P_{o1}^{-1} A_1 P_{o1} \begin{bmatrix} x_{co} \\ x_{c\bar{o}} \end{bmatrix} + P_{o1}^{-1} A_2 P_{o2} \begin{bmatrix} x_{\bar{c}o} \\ x_{c\bar{o}} \end{bmatrix} + P_{o1}^{-1} \hat{B} u$ $= \begin{bmatrix} \hat{A}_{11} & 0 \\ \hat{A}_{21} & \hat{A}_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{co} \\ x_{c\bar{o}} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \hat{A}_{13} & 0 \\ \hat{A}_{23} & \hat{A}_{24} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{\bar{c}o} \\ x_{\bar{c}\bar{o}} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \hat{B}_1 \\ \hat{B}_2 \end{bmatrix} u$ $y = C_1 P_{o1} \begin{bmatrix} x_{co} \\ x_{c\bar{o}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \hat{C}_1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{co} \\ x_{c\bar{o}} \end{bmatrix}$ $x = \mathbf{R}_{c} \begin{bmatrix} x_{c} \\ x_{\overline{c}} \end{bmatrix} = \mathbf{R}_{c}^{-1} A \mathbf{R}_{c} \begin{bmatrix} x_{c} \\ x_{\overline{c}} \end{bmatrix} + \mathbf{R}_{c}^{-1} B u$ $= \begin{bmatrix} A_{1} & A_{2} \\ 0 & A_{4} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{c} \\ x_{\overline{c}} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \hat{\mathbf{B}} \\ 0 \end{bmatrix} u$ $y = C \mathbf{R}_{c} \begin{bmatrix} x_{c} \\ x_{\overline{c}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_{1} & C_{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{c} \\ x_{\overline{c}} \end{bmatrix}$ 能控子系统 $\sum_{c} (\boldsymbol{A}_{1}, \hat{\boldsymbol{B}}, \boldsymbol{C}_{1}) : \begin{cases} \dot{\boldsymbol{x}}_{c} = \boldsymbol{A}_{1} \boldsymbol{x}_{c} + \boldsymbol{A}_{2} \boldsymbol{x}_{\overline{c}} + \hat{\boldsymbol{B}} \boldsymbol{u} \\ \boldsymbol{y}_{1} = \boldsymbol{C}_{1} \boldsymbol{x}_{c} \end{cases}$ 能控能观子系统 能控不能观子系统 不能控子系统 $\sum_{\overline{c}} (A_4, 0, C_2) : \begin{cases} \dot{x}_{\overline{c}} = \hat{A}_4 x_{\overline{c}} \\ y_2 = \hat{C}_2 x_{\overline{c}} \end{cases}$ 不能控能观子系统 按能控和能观性分解 不能控不能观子系统 传递函数关系: 系统的传递函数与能控能观子系统的传递函数一致 实现:对于给定传递函数W(s),若存在一个状态空间表达式使成立C(sI-A)^(-1)B+D=W(s),则该状态空间表达式为其一个实现 传递函数W(s)的一个实现为 ,若其不存在其它实现使维数小于x的维数,则(A,B,C)为最小实现。 最小实现 传递函数矩阵的实现问题 反映系统的最简单结构,系统维数唯一,具体形式不唯一

1、初选任意一个实现:提取其中即能控又能观子系统

2、初选能控性实现:提取其中能观子系统3、初选能观性实现:提取其中能控性子系统