# **actividadController**

## **Methods**

VIEW | ARRAY verPagina(int $id, int $idBloque, int $idInt, int $idNivel)



**Detalles**

Muestra la vista de actividad\_admin con todos sus datos necesarios

**Parámetros**

**int $id**

**int $idBloque**

**int $idInt**

**int $idNivel**

**Retorna**



OBJECT | ARRAY

ARRAY update()



**Detalles**

Actualiza la actividad

**Retorna**



ARRAY

ARRAY remove()



**Detalles**

Elimina la actividad

**Retorna**



ARRAY

OBJECT verPaginaInWeb( int $id)



**Detalles**

Muestra la vista de actividad (Vista hijos y padres) con todos sus datos necesarios

**Parámetros**

**int $id**

**Retorna**



OBJECT

ARRAY changeImage(int $id)



**Detalles**

Cambia la imagen de la actividad

**Parámetros**

**int $id**

**Retorna**



ARRAY

ARRAY hasGame()



**Detalles**

Regresa los archivos que existen y a qué actividad pertenecen

**Parámetros**

**int $id**

**Retorna**



OBJECT

OBJECT | VOID getViewJuego( int $idActividad, String $nombre)



**Detalles**

Muestra la vista del juego que se asignado a una actividad

**Parámetros**

**int $idActividad**

**String $nombre**

**Retorna**



OBJECT | VOID

OBJECT | ARRAY subirJuego( int $idActividad)



**Detalles**

Es la función encargada de subir el juego (Asignarlo a una actividad)

**Parámetros**

**int $idActividad**

**Retorna**



OBJECT | ARRAY

BOOLEAN extraerArchivo(String $rutaZIP)



**Detalles**

Extrae el archivo ZIP que se ha subido

**Parámetros**

**String $rutaZIP**

**Retorna**



BOOLEAN

VOID|ARRAY recorrer\_ruta(String $ruta)



**Detalles**

Recorre toda la ruta donde se encuentran los archivos y los almacena según su ext

**Parámetros**

**String $ruta**

**Retorna**



VOID|ARRAY

VOID regJuego()



**Detalles**

Registra el juego en la base de datos

**Retorna**



VOID

VOID saveArchivo(String $nombre,String $ruta,String $tipo,int $idJuego)



**Detalles**

Se guardan los archivos del juego

**Parámetros**

**String $nombre**

**String $ruta**

**String $tipo**

**int $idJuego**

**Retorna**



VOID

ARRAY moveGame()



**Detalles**

Mueve el juego de una actividad a otra

**Retorna**



ARRAY

ARRAY disabledGame()



**Detalles**

Elimina (Deshabilita) el juego de una actividad a otra

**Retorna**



ARRAY

ARRAY getEstadisticasHijo()



**Detalles**

Obtiene las estadisticas de los hijos

**Retorna**



ARRAY

ARRAY getEstandarte()



**Detalles**

Obtiene el estandarte para cada hijo

**Retorna**



ARRAY

ARRAY grafPuntajes()



**Detalles**

Obtiene los puntajes de cada hijo

**Retorna**



ARRAY

ARRAY setDataActivity()



**Detalles**

Establece los datos del juego en la base de datos

**Retorna**



ARRAY

# **archivosController**

## **Methods**

STRING findExtension(String $file)



**Detalles**

Encuentra la extensión de los archivos

**Parámetros**

**String $file**

**Retorna**



STRING

VOID moveFile(String $dirNow, String $newDir)



**Detalles**

Mueve los archivos dentro del server de un directorio a otro

**Parámetros**

**String $dirNow**

**String $newDir**

**Retorna**



VOID

# **bloqueController**

## **Methods**

OBJECT | ARRAY verPagina(int $id, int $nivelID)



**Detalles**

Por método GET se encarga de mostrar la vista de bloques por POST guarda el

bloque

**Parámetros**

**int $id**

**int $nivelID**

**Retorna**



OBJECT | ARRAY

ARRAY update()



**Detalles**

Actualiza la información de un bloque

**Retorna**



ARRAY

ARRAY remove()



**Detalles**

Deshabilita un bloque

**Retorna**



ARRAY

ARRAY verPaginaInWeb(int $id)



**Detalles**

Regresa la vista bloque que como se verá con el cliente

**Parámetros**

**int $id**

**Retorna**



ARRAY

ARRAY changeImage(int $id)



**Detalles**

Cambia la imagen del bloque

**Parámetros**

**int $id**

**Retorna**



ARRAY

# **ciudadController**

## **Methods**

ARRAY getCiudades()



**Detalles**

Regresa todas la ciudades encontradas en la BD

**Retorna**



ARRAY

# **escuelaController**

## **Methods**

OBJECT | ARRAY verPagina(int $id,int $nivelID)



**Detalles**

Por método GET se encarga de mostrar la vista de escuelas por POST guarda

la escuela

**Parámetros**

**int $id**

**int $nivelID**

**Retorna**



OBJECT | ARRAY

ARRAY update()



**Detalles**

Actualiza la información de una escuela

**Retorna**



ARRAY

ARRAY remove()



**Detalles**

Deshabilita una escuela

**Retorna**



ARRAY

# **hijoController**

## **Methods**

ARRAY addHijo()



**Detalles**

Inserta un hijo en la base de datos

**Retorna**



ARRAY

# **inteligenciaController**

## **Methods**

OBJECT | ARRAY verPagina(int $id, int $nivelID)



**Detalles**

Por método GET se encarga de mostrar la vista de inteligencia por POST guarda

la inteligencia

**Parámetros**

**int $id**

**int $nivelD**

**Retorna**



OBJECT | ARRAY

ARRAY update()



**Detalles**

Actualiza la información de una inteligencia

**Retorna**



ARRAY

ARRAY remove()



**Detalles**

Deshabilita una inteligencia

**Retorna**



ARRAY

ARRAY verPaginaInWeb(int $id)



**Detalles**

Regresa la vista inteligencia que como se verá con el cliente

**Parámetros**

**int $id**

**Retorna**



ARRAY

ARRAY changeImage(int $id)



**Detalles**

Cambia la imagen de la inteligencia

**Parámetros**

**int $id**

**Retorna**



ARRAY

# **loginController**

## **Methods**

OBJECT | ARRAY verPagina()



**Detalles**

Por método GET se encarga de mostrar la vista de login por POST autentifica

**Retorna**



OBJECT | ARRAY

VOID salir()



**Detalles**

Destruye la sesión actual

**Retorna**



VOID

ARRAY verificarUsuario()



**Detalles**

Verifica solo el usuario que intenta acceder

**Retorna**



ARRAY

STRING generaridSession()



**Detalles**

Genera el id de session como llave de logueo

**Retorna**



STRING

# **nivelController**

## **Methods**

OBJECT | ARRAY verPagina()



**Detalles**

Por método GET se encarga de mostrar la vista de nivel por POST guarda

el nivel

**Retorna**



OBJECT | ARRAY

ARRAY update()



**Detalles**

Actualiza la información de un nivel

**Retorna**



ARRAY

ARRAY remove()



**Detalles**

Deshabilita un nivel

**Retorna**



ARRAY

ARRAY verPaginaInWeb(int $id)



**Detalles**

Regresa la vista nivel que como se verá con el cliente

**Parámetros**

**int $id**

**Retorna**



ARRAY

ARRAY changeImage(int $id)



**Detalles**

Cambia la imagen de la nivel

**Parámetros**

**int $id**

**Retorna**



ARRAY

# **padreController**

## **Methods**

STRING remoteEmail()



**Detalles**

Regresa si existe el email en padres

**Retorna**



STRING

ARRAY | STRING addPadre()



**Detalles**

Agrega un padre (Usuario general)

**Retorna**



ARRAY | STRING

VOID confirmar(String $token)



**Detalles**

Activa la cuenta del usuario con el token

**Parámetros**

**String $token**

**Retorna**



VOID

# **perfilController**

## **Methods**

STRING update()



**Detalles**

Actualiza el perfil del usuario

**Retorna**



STRING

STRING updateUser()



**Detalles**

Actualiza el usuario del perfil

**Retorna**



STRING

STRING cutImage()



**Detalles**

Recorta la imagen del usuario

**Retorna**



STRING

# **principalController**

## **Methods**

OBJECT verPagina()



**Detalles**

Regresa la vista principal

**Retorna**



OBJECT

# **profesorController**

## **Methods**

OBJECT | ARRAY verPagina()



**Detalles**

Con la el método GET regresa la vista de profesor y por POST guarda a el

profesor

**Retorna**



OBJECT | ARRAY

ARRAY update()



**Detalles**

Actualiza a el profesor

**Retorna**



ARRAY

ARRAY remove()



**Detalles**

Deshabilita a el profesor

**Retorna**



ARRAY

ARRAY getProfeInfo()



**Detalles**

Retorna la información de los profesores

**Retorna**



ARRAY

# **suscripcionController**

## **Methods**

ARRAY suscripcion()



**Detalles**

Realiza la suscripción al sistema del cliente

**Retorna**



ARRAY

# **temaController**

## **Methods**

OBJECT | ARRAY verPagina(int $id,int $idInt, int $idNivel)



**Detalles**

Por método GET se encarga de mostrar la vista de tema por POST guarda

el tema

**Parámetros**

**int $id**

**int $idInt**

**int $idNivel**

**Retorna**



OBJECT | ARRAY

ARRAY update()



**Detalles**

Actualiza la información de un tema

**Retorna**



ARRAY

ARRAY remove()



**Detalles**

Deshabilita un tema

**Retorna**



ARRAY

ARRAY verPaginaInWeb(int $id)



**Detalles**

Regresa la vista tema que como se verá con el cliente

**Parámetros**

**int $id**

**Retorna**



ARRAY

ARRAY changeImage(int $id)



**Detalles**

Cambia la imagen de la tema

**Parámetros**

**int $id**

**Retorna**



ARRAY

# **userController**

## **Methods**

OBJECT verPagina()



**Detalles**

Se encarga de mostrar la vista del usuario perfil

**Retorna**



OBJECT

STRING remoteUsernameHijo()



**Detalles**

Valida el username del hijo

**Retorna**



STRING

STRING remoteUsername()



**Detalles**

Valida el usuario del autentificado

**Retorna**



STRING

STRING remoteUsernameUpdate()



**Detalles**

Validación del usuario al momento de actualizar

**Retorna**



STRING

ARRAY remotePasswordUpdate()



**Detalles**

Validación de la contraseña al momento de actualizar

**Retorna**



ARRAY

ARRAY saveAdmin()



**Detalles**

Guarda los usuarios administrativos

**Retorna**



ARRAY