

美术外包规格书

注：标准分辨率是640x1136。如果写成[1x1]的意思，就是指640x1136，如果写成[2x3]就是 (640x

	实际使用分辨率	素材提交分辨率	总量
标题画面	640x1136	2560x4544	1
第一关背景底图	640x1136	2560x4544或1280x2272	先画1
世界地图	[1x4]	[4x16]或[2x8]	1
人物头像	320x600	1280x2400	3
图标			
炸弹道具	80x80	80x80和320x320，需要有必要的图层样式	3
水果	80x80	80x80和320x320，需要有必要的图层样式	2
背景块图标	108x95	108x95和432x380，需要有必要的图层样式	2
界面			
收费道具图标	120x120	120x120和480x480，需要有必要的图层样式	3
整体外包	/	/	1
其他			
Loading画面			
剧情道具	120x120	120x120和480x480，需要有必要的图层样式	1

$$2) \times (1136 \times 3) = 1280 \times 3408$$

斯佩莎、鲁夫、梦境女王

线性，炸弹，+5

苹果，猕猴桃

牢笼、石块

move+5，Time+15，金手指

整体外包