+5生成规则：

参数：

<1>（可选，默认0）

TimeItemInStage

画面上初始有几个+5

+5在**所有点**中随机生成

<2>

TimeItemDensity=(1)（可选，默认10）,(2)（可选，默认0）

从第一步开始，每隔[(1)-(2),(1)+(2)]步下落一个+5

<3>（可选，默认0）

TimeItemMax

屏幕上最多有多少个+5，如果屏幕上+5达到此值，则就算达到参数<2>的条件也不会下落+5。

当此值为0时，+5上限不受限制。