前面的解锁关卡，能否做成可配置？这样可以和FTUE配合。

一、游戏开始：

A）LV.5解锁：70，+7 额外移动次数，令游戏一开始原本的移动限制步数多加7次移动。

B）Lv.11解锁：50，彩虹果冻，勾选后令游戏一开始就拥有彩虹果冻。

C）LV.15解锁：70，20秒额外时间，令时间限制关卡一开始+20秒的时间。

D）LV.20解锁：70，星星魔法棒，可以让关卡中获得的分数成为原来的1.2倍。

步数关卡默认排序：

A、B、D

时间关卡默认排序：

C、B、D

二、游戏过程中

A）LV.5解锁：90，重新排列所有块，和Resorting的功能一样。

B）Lv.15解锁：50，金手指，可以敲碎单一的糖果。

C）LV.20解锁：50，巧克力封印，7步之内巧克力不增长。使用之后，整个画面会闪烁。

D）LV.20解锁：70，时间暂停，5步之内时间不会流逝。使用之后，整个画面会闪烁。

步数关卡默认排序：

A、C、B（如果关卡有巧克力）A、B（如果关卡没有巧克力）

时间关卡默认排序：

A、B、D

三、游戏结束时：

A）LV.5解锁：70，+5 额外移动次数，令游戏一开始原本的移动限制步数多加5次移动。

B）LV.25解锁：70，+15秒额外时间，令时间限制关卡一开始+15秒的时间。

步数关卡默认排序：

A

时间关卡默认排序：

B

四、心的价格：

+5，100，把心充满。