

# Александр Шкирков

### Fullstack Java / Vue.js developer

Барнаул, Россия

## > t.me/dreamw4lker

 $egthinspace = 100 \, \text{M}_{\odot}$ 

a.shkirkov@gmail.com



shkirkov



dreamw4lker.github.io

#### ОПЫТ РАБОТЫ

### LynxSoft (Барнаул, Россия) — Java / Vue.js разработчик

февраль 2017 - по настоящее время

Разработка программного обеспечения (backend: Java 8/11/17/21, frontend: Vue 2/3 + Vuetify.js).

- + Несколько выполненных и поддерживаемых проектов в медицинской сфере, работающих в более 30 регионах РФ: лабораторная и медицинская информационные системы
- + Несколько реализованных, выпущенных в маркеты (PlayMarket, AppStore, RuStore) и поддерживаемых мобильных приложений (платформа Apache Cordova) в медицинской сфере: запись на приём к врачу, просмотр персональной истории приёмов и обращений в лабораторию
- + В составе команды разработчиков выполнен перевод модулей лабораторной системы с СУБД Oracle на Postgres
- + Интегрирован модуль установки откреплённой электронной подписи в лабораторную систему с использованием криптопровайдеров КриптоПро CSP и VipNet
- + Разработан модуль формирования структурированных электронных медицинских документов (СЭМД) в формате XML по данным из лабораторной системы
- + Разработаны архитектура и интерфейс для web-плагина записи на приём к врачу
- + Реализован и запущен один проект в сфере мониторинга и удалённого управления оборудованием (через протоколы Modbus и SNMP)
- + Реализован и запущен один проект в сфере мониторинга транспорта
- + Разработано несколько проектов для внутреннего использования: система учёта рабочего времени, система сбора и хранения статистической информации по работе клиентов в лабораторной системе, система для фиксации и хранения информации об используемом клиентами медицинском оборудовании, система поиска заказов и результатов во внешних медицинских и лабораторных системах

# Alawar Stargaze (Барнаул, Россия) — Программист-стажёр

июль 2016

Перевод ранее разработанных игровых проектов на новый игровой движок.

- + Создание мини-игр на С++
- + Скриптование сцен игры

#### НАВЫКИ

#### **Backend**

Java 8/11/17/21, Spring, Hibernate, jOOQ, JasperReports, Apache Wicket

#### **Frontend**

JavaScript, Vue 2/3, Vuetify, Vuex/Pinia, jQuery

#### Базы данных

PostgreSQL, Oracle, Apache Derby, H2

## Системы контроля версий

Git, Mercurial

### Прочее

Jenkins, GitHub Actions, Apache Cordova, Modbus RTU/TCP, TSPL/EPL/ZPL, Python, JavaFX, Swing

#### **ЯЗЫКИ**

Русский — носитель Английский — В2 (среднепродвинутый)

#### ОБРАЗОВАНИЕ

# Алтайский государственный технический университет

(Барнаул, Россия) — «Информатика и вычислительная техника» (магистр)

сентябрь 2017 - июль 2019

# Алтайский государственный технический университет

(Барнаул, Россия) — «Программная инженерия» (бакалавр) сентябрь 2013 - июль 2017