

GitHub介绍与使用

GitHub是一个项目托管平台，大量的私有工程或Free开源工程在该平台托管发布，聚集了超过900万的开发者，平台中托管累计超过1000万+，以学习为目的使用GitHub可以帮助学生了解一个开源项目的全部细节，通过Github中的Commit功能，可以让同学们阅览一个项目从0到发布上线的全部流程，也可以通过Commit观察制作者对代码的每一次修改和添加，学习编码经验、见识更好的设计编码思路，开发者使用GitHub可以直接重用或二次发开上面的Free工程，大大节省开发时间，避免重复制造开发成本。
总而言之无论是计算机相关专业的学生还是软件工程师GitHub都是不可或缺的重要工具！

GitHib官方网站地址：[GitHub](#)

Github网站介绍：

首页标签：

- Explore #探索
- Topics #专题标签，使用者可以根据自己的语言或技术需求阅览专题相关内容，例如C++专题、Python专题等等..
- Trending #趋势，社区会推送展示一些最近比较流行热门的项目、实例或文章
 - 可以在Trending中修改用户语言，编程语言及时间轴
- Collections #收藏
- Events #事件

项目中值得注意的文档与选项：

LICENSE（许可证）

- MIT
- Apache 2.0
- GPL
- LGPL
- BSD

如果一个工程中LICENSE中出现以上备注，那么这份代码是完全开源免费的，这些声明给开发者最大的权力以及最少的限制，您可以随意使用制定这份代码，如果未出现以上声明那么使用该代码时可能需要额外的授权或许可，及时与开发者或版权方沟通，如果擅自商用可能会出现版权或法务问题！

README（说明书）

在GitHub上托管的每一个项目中都有一份README文档，并且这份文档会在项目目录下直接显示出来，该文档一般是项目说明书，虽然不会描述所有项目细节，但是会将项目概述、使用方式、注意事项等等内容呈现给使用者，让使用者快速了解该项目及使用方式，如果你在Github中找到一份不错的开源项目并想快速了解它，那么打开README，仔细阅读一遍吧。README项目说明的内容一般采用Markdown轻量级标记语言编写，标准文件后缀为md，例如: README.md

Code

点击该选项可以展开项目目录，内包含项目资源、项目说明、项目源码等等....

Issues

点击该选项可以查看项目使用者对项目的意见，Bug反馈以及制作者的解决情况，经典的问答互动窗口。

Git与GitHub账户关联及测试关联

- 测试Git是否关联了账户

```
ssh -T git@github.com
```

- 显示所有Git配置列表

```
git config --list
```

- 修改配置中的用户名及账户名(邮箱),如果配置中没有这两项, 也可以通过下面的两个命令添加。

```
git config --global user.email "your email"
git config --global user.name "your username"
```

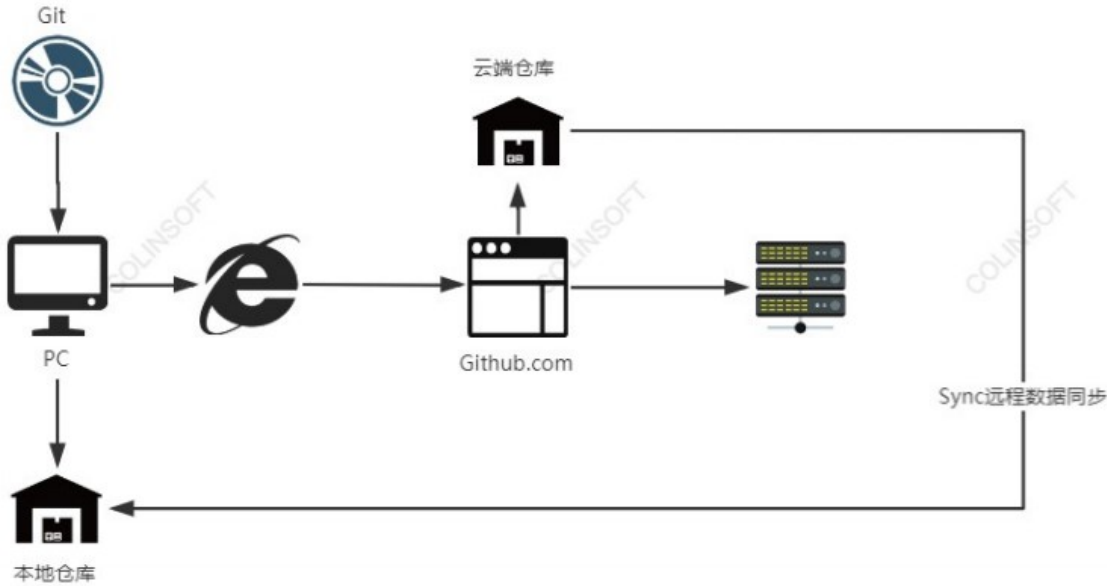
- 创建访问密钥ras_keys

```
ssh-keygen -t rsa -C "your email"
```

- 1.完成如上操作后打开.ssh/id_rsa.pub文件,拷贝其中内容.
- 2.打开GitHub->User_menu(用户头像下的下拉菜单)->settings->SSH or GPG keys->new SSH keys->将复制的内容粘贴, 而后点击add SSH keys,完成关联.
- 3.通过ssh -T [git@github.com](https://github.com) 测试是否关联成功, 如果显示 "Hi 账户名! You've successfully",表示已关联成功.

Git操作逻辑及流程概述:

- 使用Git本地软件或访问GitHub网站, 都可以管理托管您的项目:



- Git缓存到仓库使用及上传:



- Git创建本地仓库

```
git init
```

- 将资源添加到Git缓冲区或者删除:

```
git add files #添加资源到Git缓冲区
git rm files #从缓冲区删除资源
```

- 将缓冲区的内容提交到本地Git仓库中:

```
git commit -m "description" #对本次提交添加描述信息
```

- 查看本地仓库状态命令:

```
git status
```

- 对云端仓库创建并起别名为origin或删除

```
git remote add origin "git@github.com:Repository/Repository.git"
git remote remove origin
```

- 本地仓库与云端仓库同步合并

```
git push origin master
```

- 如果Push同步仓库失败，那么先拉取合并云端仓库再次推即可:

```
git pull --rebase origin
```

- 从GitHub当中下载克隆项目到本地

```
git clone 工程地址 (SSH)
```

MarkDown语法介绍

- Markdown标准文件后缀为.md，注意md语法中修饰符后面一般都有空格。

```
# Content (一级标题,字体较大有下划线效果)
## Content (二级标题,字体较大有下划线效果)
### Content (三级标题)
#### Content (四级标题)
##### Content (五级标题)
##### Content (六级标题)
```

- 如果要添加一段普通的文本直接编辑即可，无需任何修饰符修饰，但是注意：如果需要换行md语言中需要用


```
这是一段普通的测试文本<br>
#在md中<br>为换行符。
```

- 可以使用星号对文本进行修饰，显示效果为数据项:

```
#如果你要指定一个数据项，用星号即可，如果该项里还有子项可以在它下方加几个空格,而后再使用星号。子项就创建成功了，而且它们
* Content
* Content
* Content #A项
    * Content #A(1)子项
        * Content #A(1)(1)子项
#在这里没有任何效果，但是如果你以markdown格式预览，就可以看到它的作用
```

- 可以使用>指定层级结构效果：

```
#不同的>数量代表不同的层级
> Content #一级
>> Content #二级
>>> Content #三级，依此类推
```

- 关键字：

```
#如果你要在一段话中凸显某个关键词，可以使用反引号实现
这是一段普通的测试文本，用于凸显`关键词`。
```

- 你可以再md中插入一段代码，无论他是任何编程语言或是终端语言，只要修饰符准确，就可以显示对应的效果:

```
C语言：
```c<br>#这里编写c代码<br>```
```

```
C++语言：
```cpp<br>#这里编写c++代码<br>```
```

```
Python语言：
```python<br>#这里编写python代码<br>```
```

Java语言：  
```java<br>#这里编写Java代码<br>```

Shell语言：
```bash<br>#这里编写命令或脚本语言代码<br>```

注意：以上所有代码显示效果，编辑时 <br> 都替换为 Enter 回车，编辑时不要将修饰符与代码放在一行!

- 在Markdown中插入一个可访问的网页超链接：

[百度搜索](https://www.baidu.com "悬停文字") #超链接已生成,点击即可访问

- 在Markdown中插入一张图片，可以是本地图片也可以使用网络图片：

![图片别名](图片地址) #与插入超链接大致相同，只不过起始位置有叹号修饰。

当然Markdown语法远不止如此，还可以在md中将数据可视化，例如加入图表，表格等等，如果感兴趣大家可以自行在网上查阅关于md的更多内容。

END