

## 采集桌面

### 包含的头文件

```
#include <QObject>
#include<QTimer>
#include<QApplication>
#include<QDesktopWidget>
#include<QBuffer>
#include<QScreen>
#include<QImage>
```

### 采集方式

定时获取图片, 并抛出信号

```
timer = new QTimer(this);
connect(timer,SIGNAL(timeout()),this,SLOT( slot_getScreenFrame() ));
```

### 采集函数

```
void Screen_Read::slot_getScreenFrame()
{
    QScreen *src = QApplication::primaryScreen();
    // QRect deskRect = QApplication::desktop()->screenGeometry();
    QPixmap map = src->grabWindow( QApplication::desktop()->winId()/* ,0,0 , deskRect.width() ,
deskRect.height()*//);

    QImage image = map.toImage();
    // image = image.scaled( 1600, 900, Qt::KeepAspectRatio, Qt::SmoothTransformation );
    Q_EMIT SIG_screenFrame(image);

    //压缩图片从 RGB24 格式压缩到 JPEG 格式, 发送出去
    QByteArray ba;
    QBuffer qbuf(&ba); // QBuffer 与 QByteArray 字节数组联立联系
    image.save( &qbuf , "JPEG" , 60 ); //将图片的数据写入 ba
    Q_EMIT SIG_screenFrameData( ba );
}
```

### 发送数据

发送视频数据的方式与发送摄像头图片的方式相同, 不再赘述.