# 项目命名

全部采用小写方式，以横杠分隔。

例：my-project-name

# 目录命名

参照项目命名规则；

有复数结构时，要采用复数命名法。

例：scripts, styles, images, data-models

# JS文件命名

参照项目命名规则。

例：account-model.js

CSS, LESS,SCSS文件命名

参照项目命名规则。

例：

retina-sprites.css

retina-sprites.less

retina-sprites.scss

# HTML文件命名

参照项目命名规则。

例：error-report.html

# HTML语法

缩进使用tab（4个空格）；

在属性上，使用双引号，不要使用单引号；

# 字符编码

通过声明一个明确的字符编码，让浏览器轻松、快速的确定适合网页内容的渲染方式，通常指定为'UTF-8'。

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

</head>

</html>

# 属性顺序

属性应该按照特定的顺序出现以保证易读性；

id,class,name,type,data-\*,src,

for, href, value , max-length,

placeholder, title, required, readonly, disabled...;

# 分号

每个属性声明末尾都要加分号(;)。

.element {

width: 20px;

height: 20px;

background-color: red;

}

# 注释

注释统一用'/\* \*/'不要用'//'

# 引号

最外层统一使用单引号。

// 错误

var x = "test";

// 正确

var y = 'foo';

var z = '<div id="test"></div>';

# 变量命名

标准变量采用驼峰式命名

'ID'在变量名中全大写

'URL'在变量名中全大写

'Android'在变量名中大写第一个字母

'iOS'在变量名中小写第一个，大写后两个字母

常量全大写，用下划线连接

构造函数，大写第一个字母

jquery对象必须以'$'开头命名

例如:

var thisIsMyName;

var goodID;

var reportURL;

var AndroidVersion;

var iOSVersion;

var MAX\_COUNT = 10;

function Person(name) {

this.name = name;

}

// 错的

var body = $('body');

// 对的

var $body = $('body');

# **颜色**

颜色16进制用小写字母；

颜色16进制尽量用简写

例如：

/\* 错的 \*/

.element {

color: #ABCDEF;

background-color: #001122;

}

/\* 对的 \*/

.element {

color: #abcdef;

background-color: #012;

}

# 括号

下列关键字后必须有大括号（即使代码块的内容只有一行）：if, else, for, while, do, switch, try, catch, finally, with。

//错的

if (condition)

doSomething();

//对的

if (condition) {

doSomething();

}

# undefined

永远不要直接使用undefined进行变量判断；

使用typeof和字符串'undefined'对变量进行判断。

// 错的

if (person === undefined) {

...

}

// 对的

if (typeof person === 'undefined') {

...

}