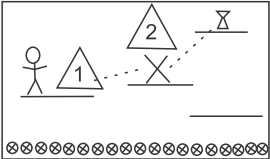
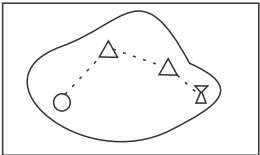


Cenário	Gameplay ID:	O objetivo é:	Scene ID:	Pág. atual / final /															
<div>Legenda:</div> <table><tr><td>△ Interação</td><td>△△ Obstáculo</td><td>× Inimigo</td><td>— Chão</td><td></td></tr><tr><td>□ Item</td><td>⌵ Vitória</td><td>✱ Chefe</td><td>--- Rota</td><td></td></tr><tr><td>○ Início</td><td>⊗ Derrota</td><td>🧑 Jogador</td><td></td><td></td></tr></table>					△ Interação	△△ Obstáculo	× Inimigo	— Chão		□ Item	⌵ Vitória	✱ Chefe	--- Rota		○ Início	⊗ Derrota	🧑 Jogador		
△ Interação	△△ Obstáculo	× Inimigo	— Chão																
□ Item	⌵ Vitória	✱ Chefe	--- Rota																
○ Início	⊗ Derrota	🧑 Jogador																	
<div>Esboço:</div>																			
<div>Exemplo:</div> <div></div>																			