Nome do projeto:	Gênero:			Versão:			GMC 0.1.5 Beta	
A1 - Público Alvo.			A3 - Enredo (Resumo da história do jogo)			sibilidade ologia	A5 - Quantidade de jogadores.	
B1 - Personagens do jogador.	B2 - Ações do jogador.	B3 - Recursos do jogador.	C1 - Cenários / janelas.		C2 - Desafios.		B - Recompensas.	
Geram	Obtêm		Contêm Ge		eram		am	
	Interagem com	Interagem cor	m Contêm	Interagem com				
C4 - Elementos do jogo. (Inimigos, obstáculos, pontos, etc)				C5 - Cutscenes / Final do jogo.				