Cenários	GMC ID:	O objetivo é:		Scene ID:	Pág. atual / final
Dificuldade máxima				Canal de fluxo do jogo	
Ansieda	ade				
Tédio					
Tempo de jogabilidade → Tempo máximo					
<u>Lista de cenário</u> <u>Nome Cenário</u>	S	ID Cenário	ID Balanceamento	Dificuldade	