小 B 的数字 (numbers. opp/o/pas)

Time limit : 1 Sec Memory limit : 256 MB

Problem Statement

小 B 成为了一个数学家! 他得到了一串数 $a_1, a_2, ..., a_n$ 、他想要得到另一串数 $b_1, b_2, ..., b_n$. 其中 $b_1, b_2, ..., b_n$ 中每个数都是**2的正整数次幂**(即 2, 4, 8,),

 $x = b_1 \times b_2 \times ... \times b_n$. 则有 $x | b_i^{a_i}$ 对于 $\forall i \in \{1, 2, 3, ..., n\}$ 恒成立。他 想知道这是否可能。可是他太小,不会算,请你帮帮他。

Input

从文件 numbers, in 读入数据。第一行一个正整数 T 表示数据组数。 对于每一组数据: 第一行一个正整数 n, 表示两串数的长度。 第二行 n 个用空格隔开的正整数 $a_1, a_2, ..., a_n$ 。

Output

输出到文件 numbers. out。 对于每一组数据,输出一行"YES"或者"NO"(不含双引号),表示是否可能找 到满足题意的 $b_1, b_2, ..., b_n$ 。

Sample Input

3

3 3 3

Sample Output

YES

YES

NO

Explanation for the Sample

第一组数据,可以令 b 数组为 2, 2, 则 x=4, 显然 2^3 , 2^2 均为 4 的倍数。第二组数据,可以令 b 数组为 2, 2, 3,易于验证其符合题意。第三组数据,假定存在对应的 b 数组 α , β , 则 $\alpha\beta$ α , 所以 $\beta=1$, 不是 2 的正整数次幂(<u>注意 0 不是正整数</u>),矛盾,故不存在。

Hint

对于 30%的数据,有 $n \leq 5, a_i \leq 3$ 。

对于 100%的数据,有 $n \leq 10^5, a_i \leq 10, T \leq 10$ 。

小 B 的矩阵(matrices.cpp/c/pas)

Time limit : 1 Sec Memory limit : 256 MB

Problem Statement

小 B 成为了一个扫雷大师! 他遇到一种类似扫雷的新游戏: 在一个 n*m 的矩阵中(<u>n 为奇数</u>),每一格都有可能有雷。不同于普通的扫雷游戏的是,每一格上都会显示一个数字,表示的是这个格子<u>周围八个格子以及这个格子本身</u>的一共九个格子中,一共有多少个雷,那么显然这个数字在 0-9 之间。小 B 毫无头绪,决定开始猜测。他发现正中间一行比较好猜,于是他会<u>随机点击正中间一行的某一个格子</u>。他想知道,对于给定的数字矩阵可能产生的每一种布雷方式中,使得他<u>没踩中雷的概率最小</u>那种布雷方式,没踩中雷的概率是多少。可是他太小,不会算,请你帮帮他。

Input

从文件 matrices. in 读入数据。每一个测试点只有一组数据。 第一行两个空格隔开的正整数 n 和 m,表示矩阵的长和宽。 接下来 n 行,每行 m 个整数(之间<u>没有空格隔开</u>),描述了 Problem Statement 中讲述的数字矩阵。

Output

输出到文件 matrices. out。

共输出一行,表示所有布雷方式中,没踩中雷的概率最小是多少。由于小B不喜欢可能会产生误差的小数,所以请你输出为最简分数 p/q 的形式,特别地,若答案为0,则输出"0/1"(不含双引号)。

Sample Input

3 4

1211

2332

2221

Sample Output

3/4

Explanation for the Sample

可以证明,对于样例中的数字矩阵,正中间一行至多仅有1个雷,下面给出其中一种布雷方式:

. . *.

*...

. *. *

其中. 表示空格, *表示雷。

Hints

对于 20%的数据, $n = 3, 3 \le m \le 7$ 。

对于 60%的数据, $3 \le n, m \le 50$ 。

对于 100%的数据, $3 \le n, m \le 10^3$,保证 n 为奇数,且**输入的数字矩阵正确, 即存在至少一种对应的布雷方式**。

小 B 的咒语(strings.cpp/c/pas)

Time limit : 1 Sec Memory limit : 256 MB

Problem Statement

小 B 成为了一个魔法师! 他得到了一串<u>由正整数组成</u>的咒语 a。经过他的研究,某一个咒语的威力可以表示为,每个在此咒语中出现过的数字,在这个咒语中最后一次出现与第一次出现的位置之差。小 B 做出了若干次操作,每次操作都有可能是**计算咒语的某个子串的威力**。同时,小 B 也在不断地实验中,所以操作也有可能是**把咒语中某个位置上的数字换成另一个**。可是他太小,不会算,请你帮帮他。

Input

从文件 *strings. in* 读入数据。每一个测试点只有一组数据。 第一行有两个空格隔开的正整数 n 和 q,表示咒语 a 的长度和操作次数。 第二行有 n 个空格隔开的正整数,用于描述初始的咒语 a。

接下来 q 行,每行是用空格隔开的字符串和两个正整数 $^{type_i,\,x_i,\,y_i}$ 。

若 $type_i$ 为 "Modify" (不含双引号), 那么表示将咒语第 T_i 个位置的数改为 Y_i 。

若 $type_i$ 为 "Query" (不含双引号), 那么表示询问咒语第 t_i 个到第 t_i 个位置组成的子串的威力。

Output

输出到文件 strings. out。

对于操作中**每次 Query 操作**,输出一个正整数表示询问的子串的威力然后换行(参考样例)。

Sample Input

7 6 1 2 3 1 3 2 1 Query 3 7 Query 1 3 Modify 7 2

```
Modify 3 2
Query 1 6
Query 5 7
```

Sample Output

5

0

7

1

Explanation to the Sample

样例中的每次询问解释如下:

Query 3 7: (7-4)+(6-6)+(5-3)=5

Query 1 3: (1-1)+(2-2)+(3-3)=0

Modify 7 2: 数组变为 1, 2, 3, 1, 3, 2, 2

Modify 3 2: 数组变为 1, 2, 2, 1, 3, 2, 2

Query 1 6: (4-1)+(6-2)+(5-5)=7

Query 5 7: (7-6)+(5-5)=1

Hint

对于 20%的数据, $n, q \leq 10^3$ 。

对于 50%的数据, $n, q \le 5 \times 10^4$ 。

对于另外 30%的数据, $n,q \leq 10^5$, 保证只有 Query 操作。

对于 100%的数据, $n, q \leq 10^5$.

$$a_i \leq 10^5, type_i \in \{"Query", "Modify"\}$$

且对于 Query 操作, $x_i \leq y_i \leq n$, 对于 Modify 操作, $x_i \leq n, y_i \leq 10^5$ 。