Semaines	Taches	Responsable	Etat	Commentaire
1	Génération de la map	David C	100%	
1	Génération salle	Adrien P	100%	0 en bordures, distinguer portes, ncurses, ratio 16:9
1	Déplacement des personnages dans les salle	Paul P	100%	récuperer les touches en direct
> 05/03 -> Mise en commun + faire dep. perso dans les salles.			100%	TESTS / DEBUG
2	Comportement des monstres	Adrien	100%	deplacement naturel
2	Placement des monstres dans les salles	David	100%	struct monstres à ajouté aux salles
2	Tir du joueur	Paul P	100%	recuperer direction du joueur pour tirer dans la bonne direction
2	Projectiles	Paul C	100%	créer struct projectile + fonctions(creer,deplacement,)
> 17/03 -> Jeu jouable dans la console			100%	TESTS / DEBUG
1	Ajout d'obstacles	Paul C et Paul P	100%	pattern divisé en 4 parties tirées au sort parmis une liste existante
3	Portage SDL	Adrien	0%	
3	mini map evolutive	David C et Paul P	100%	blanc(découvert), vert(clean), gris sombre(salle à côté), or(salle du boss)
1	executable script	David C	100%	exécutable qui clean, compile et exécute le jeu en plein écran
> Adaptation interface graphique + obstacles				TESTS / DEBUG
Avancement				
100%				
75%				
50%				
25%				
0%				