Semaines	Taches	Durée	Responsable	Etat	Commentaire
1	Génération de la map	5 jours	David C		
1	Génération salle	5 jours	Adrien P		0 en bordures, distinguer portes, ncurses, ratio 16:9
1	Déplacement des personnages dans les salle	5 jours	Paul P		récuperer les touches en direct
> 05/03 -> Mise en commun + faire dep. perso dans les salles.					TESTS / DEBUG
2	Comportement des monstres				
2	Placement des monstres dans les salles				
2	Tir du joueur				
2	Projectiles				
> Jeu jouable dans la console					TESTS / DEBUG
3	Ajout d'obstacles				
3	Creation d'un menu (SDL)				
3					
3					
> Adaptation interface graphique					TESTS / DEBUG
Avancement					
100%					
75%					
50%					
25%					
0% / RETARD					