

RUBY ON RAILS

"Web development that doesn't hurts"

PARTE II: ROR

- Contenido
 - Introducción al framework
 - Componentes clave
 - Testing
 - JavaScript // CoffeeScript
 - LiveController
 - RailsAvanzado
 - APIs y Servicos

INTRODUCCIÓN A RAILS

- Creado por David Hanson (HDD)
- 2004 se publica la primera beta
- La empresa de HDD, 37Signals, es la encargada de gestionar el core
- Sale a partir del proyecto Basecamp de 37S
- La combinación con Ruby hace un framework muy potente y flexible. Reduce el time 2 market.

MITOS SOBRE RAILS

- · Rails es un framework demasiado nuevo
- · Rails es difícil de desplegar en sistemas
- Rails no tiene comunidad
- No escala
- · No es multi-thread (comparémoslo con el siguiente...)
- No es concurrente

USAN RAILS

YellowPages

EA MicroSites

New York Times Twitter algo le queda

Groupon

GitHub

Ask.fm

Basecamp

Hulu

SlideShare

Scribid

ThemeForrest

Shopify

VK

change.org

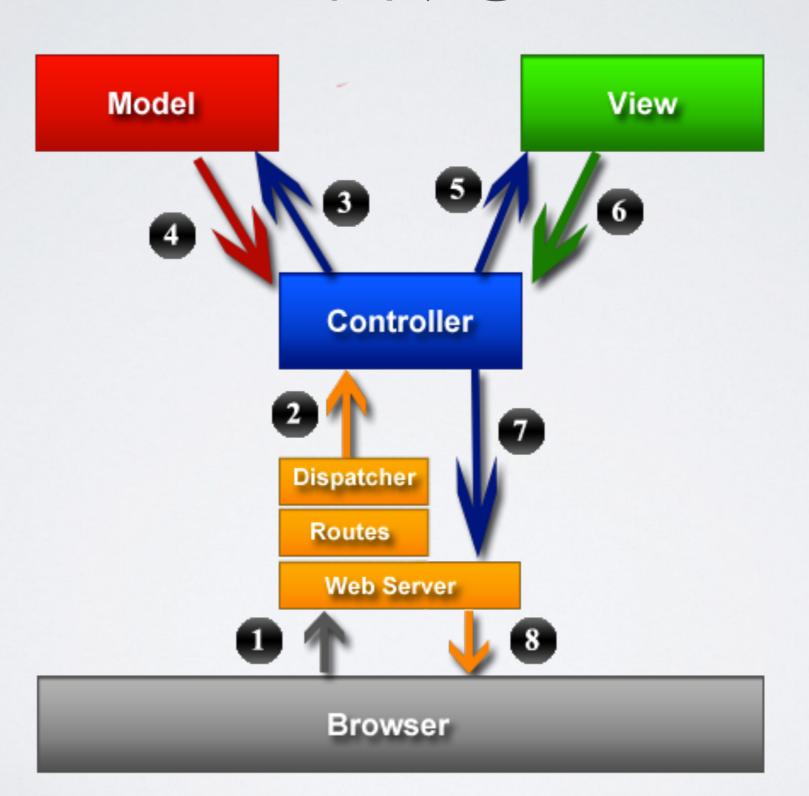
CARATERÍSTICAS

- Arquitectura MCV
- ORM (ActiveRecord)
- Convención sobre configuración
- Principios DRY
- Embedded Ruby para las vistas (*.erb)
- jQuery como framework de JavaScript por defecto

CARATERÍSTICAS

- Testing completo incluido
- Conexiones permanentes con LiveController
- Gestión de la caché básica o avanzada (Russian doll caching)
- Turbolinks
- · Sistema de comandos muy completo

MVC



CREACIÓN DE UNA APP

```
# Variaciones
-m "plantilla.rb" # usa un template
-d "base_de_datos" # modifica el adapter
-edge # usa vers. edge
```

Creación de una app

\$ rails new nombre app

FICHEROS

0 0	in first	_app		
4		Q		
FAVORITES	Name	▲ Date Modified	Size	Kind
	▼ 🚞 app	Today 2:39 PM		Folder
DEVICES	▼ 🛅 assets	Today 2:32 PM		Folder
	▶ 🚞 images	Today 2:32 PM		Folder
	▶ i javascripts	Today 2:32 PM		Folder
	stylesheets	Today 2:32 PM		Folder
	▼ 🚞 controllers	Today 2:32 PM		Folder
	application_controller.rb	Today 2:32 PM	80 bytes	Ruby Source
	▶ 🚞 helpers	Today 2:32 PM		Folder
	▶ i mailers	Today 2:32 PM		Folder
	▶ 🚞 models	Today 2:32 PM		Folder
	▼ 🚞 views	Today 2:32 PM		Folder
	layouts	Today 2:32 PM		Folder
	▶ i config	Today 2:39 PM		Folder
	config.ru	Today 2:32 PM	158 bytes	Document
	▶ 🛅 db	Today 2:32 PM		Folder
	▶ 🛅 doc	Today 2:32 PM		Folder
	Gemfile	Today 2:32 PM	708 bytes	Document
	Gemfile.lock	Today 2:33 PM	3 KB	Document
	▶ 🚞 lib	Today 2:32 PM		Folder
	▶ 🛅 log	Today 2:32 PM		Folder
	▶ 🚞 public	Today 2:32 PM		Folder
	Rakefile	Today 2:32 PM	273 bytes	Document
	README	Today 2:32 PM	9 KB	Document
	▶ 🚞 script	Today 2:32 PM		Folder
	▶ 🛅 test	Today 2:32 PM		Folder
	▶ 🛅 tmp	Today 2:32 PM		Folder
	▶ 🚞 vendor	Today 2:32 PM		Folder

ENTORNOS & CONF

- En la carpeta environments encontramos diferentes configuraciones. Tres por defecto.
 - Development
 - Test
 - Production
- · database.yml guarda la configuración de la bbdd

SCAFFOLDING

- Técnica de andamiaje
 - generación rápida de los principales componentes de un objeto
 - · se indica el objeto, sus atributos y el tipo de dato
 - fichero de "migración", modelo, controlador, vistas, tests, helpers, javascript y css

SCAFFOLDING

```
# Creación de un scaffold
$ rails g scaffold modelo [atributos...]

# otros generadores
$ rails g layout nombre
$ rails g model nombre attributos
$ rails g controller nombre métodos
```

- Contienen las instrucciones para trabajar sobre las tablas de las base de datos
- Son independientes del SGBD
- Gestiona la marcha atrás en caso de error con el rollback

```
class CreatePosts < ActiveRecord::Migration
 def change
    create_table :posts do |t|
      t.string:titulo
      t.text :contenido
      t.timestamps
    end
  end
end
```

- · Las migraciones además gestionan:
 - · carga de datos programadas en el seed.rb
 - la versión de la bbdd actual y controla que migración debe ejecutar
 - · create, drop, truncate de la base de datos

Podemos usar los siguientes comandos rake

```
$ rake db:create # crea la bbdd
$ rake db:migrate # carga migraciones
$ rake db:seed # relleno de bbdd
$ rake db:rollback # marcha atrás
```

BLOG EN 20 MINUTOS

Vamos a crear nuestra primera app rails

```
$ rails new my_blog
$ cd my_blog
# configuramos la base de datos
$ rails g scaffold Post title:string
content:text
$ rails g scaffold Comment content:text
post:references
$ rake db:create
$ rake db:migrate
```

\$ rails server

COMPONENTES DEL FRAMEWORK

PRINCIPALES

- ActiveRecord
 - · Validaciones, asociaciones, callback, interfaz de consulta
- ActionView
 - Layouts, renders, parciales y helpers
- ActionController
- ActiveSupport

ACTIVE RECORD (AR)

- Representa la M del MVC. Nos proporciona una capa de acceso a los datos, lógica y persistencia.
- · Baso en un patrón diseñado por Martin Fowler
- Sigue los principios de convención sobre configuración.

AR CONVENCIÓN

- Nombre de tablas: plural con guión bajo para separar las palabras.
- Modelos: Singular y con las palabras juntas y capitalizadas.
- · Claves primarias: campo id
- Claves foráneas: nombre de la tabla en singular + "_id"

AR CONVENCIÓN

- created_at / updated_at para la gestión de "versiones"
- lock_version: provoca que se use la estrategia de bloqueo optimista en un modelo
- type: usado para hacer STI (single table inheritance)
- · asociacion_type: almacena relaciones polimórficas.

AR CONVENCIÓN

- Los modelos que extiendan de ActiveRecord::Base se entiende que siguen la convención.
- · Podemos modificar la convención:
 - self.table_name indica el nombre de la tabla
 - self.primary_key indica el nombre de la clave primaria

- Operaciones CRUD
 - Create
 - Raed
 - Update
 - Delete

```
# CRUD: Create
Post.create(title: "...", content: "...")
user = User.new
user.name = "Pablo"
user.email = "pablo@pabloformoso.com"
user.save
user = User.new do |u|
end
```

```
# CRUD: Create
Post.create(title: "...", content: "...")
user = User.new
user.name = "Pablo"
user.email = "pablo@pabloformoso.com"
user.save
user = User.new do |u|
end
```

```
# CRUD: Read
Post.all
post uno = Post.first
ultimo post = Post.last
post = Post.find by(title: "...")
post = Post.find by(id: 2)
Post.where(id: 1).order("created at DESC")
```

```
# CRUD: Update
post = Post.find by(id: 2)
post.update(title: "nuevo")
post.update attribute(:title, "nuevo")
post.update attributes(title: "nuevo",
content: "...")
Post.update_all "title = 'general'"
```

```
# CRUD: DELETE

post = Post.find_by(id: 2)
post.destroy
```

- La interfaz para consultas nos permite lanzar sentencias sencillas y complejas sin mucho esfuerzo
- Haciendo uso del eager loading estas consultas están optimizadas en su gran mayoría.
- No implica que un join o includes puedan generar una query lenta.

- Entre los principales métodos nos encontramos:
 - · where, uniq, distinct
 - order, reverse_order
 - · group, from, offset, limit
 - joins, includes

Recuperación de un solo registro

Post.take

Post.first

Post.last

Post.find 1
Post.find_by title: "..."

```
# Recuperación de varios registros
Post.find([1,10]) # 2 valores
Post.find([1..10])

Post.take(2)

Post.first(2)
Post.last(3)
```

```
# Recuperación de registros por batch
```

```
Post.find_each do |p|
  enviar_por_email(p)
end
```

```
Post.find_each(batch_size: 2000) do |p|
enviar_por_email(p)
end
```

Recuperación condicionada Post.where(published: true) Post.where("published == 1") Post.joins(:comments).where(comments: {published: true}) Post.where(created at: (Time.now.midnight - 1.day)..Time.now.midnight) Post.where(comments count: [2,6])

Post.where.now(published: true)

```
# Recuperación de campos
Post.select("title")
Post.select(:title).distinct
# Limites y offsets
Post.limit(10)
Post.limit(2).offset(10)
# Agrupaciones
Post.where(published: true)
  .group("comments count")
```

```
# Joins
Post.joins(:category, :comments)

SELECT posts.* FROM posts
   INNER JOIN categories ON posts.category_id = categories.id
   INNER JOIN comments ON comments.post_id = posts.id
```

- Nos ayudan a establecer diferentes asociaciones entre modelos.
- Simplifica operaciones de dependencia a la hora de crear, leer o destruir un recurso.
- Hace de interfaz a la hora de recuperar una colección de datos.

```
# Supongamos estos dos modelos
class Customer < AR::Base
end</pre>
```

```
class Order < AR::Base
end</pre>
```

```
# Normalmente para eliminar un usuario
# borraríamos todos los pedidos y luego
# el usuario
```

```
# Supongamos estos dos modelos
class Customer < AR::Base
  has many :orders, dependent: :destroy
end
class Order < AR::Base
  belongs_to :customer
end
# A través de las dependencias al borrar el
# comprador se borraran todos los pedidos
#:)
```

```
# Tipos de asociaciones
belongs_to
has_one
has_many
has_one :through
has_many :through
has_and_belongs_to_many
```

```
class Customer < AR::Base
  has_many :orders, dependent: :destroy
end</pre>
```

```
class Order < AR::Base
  belongs_to :customer
end</pre>
```

El belongs_to nos indica el modelo en el que se espera la clave foránea en la relación, para este caso siguiendo la convención customer_id

El through nos permite establecer una relación a través de un modelo. En el ejemplo médico, cita, paciente, se ilustra la vinculación.

```
class Doctor < AR::Base
  has_many :citas
  has_many :pacientes, through: :citas
end</pre>
```

```
class Cita < AR::Base ... end
class Paciente < AR::Base ... end</pre>
```

```
class Doctor < AR::Base
  has many :citas
  has many :pacientes, through: :citas
end
class Cita < AR::Base
  belongs to :doctor
  belongs to :paciente
end
class Paciente < AR::Base
  has many :citas
  has many :doctores, through: :citas
end
```

 Las relaciones polimórficas esconden una potencia, flexibilidad y tolerancia a cambios. Entraremos en detalle con las nociones avanzadas sobre Rails.