

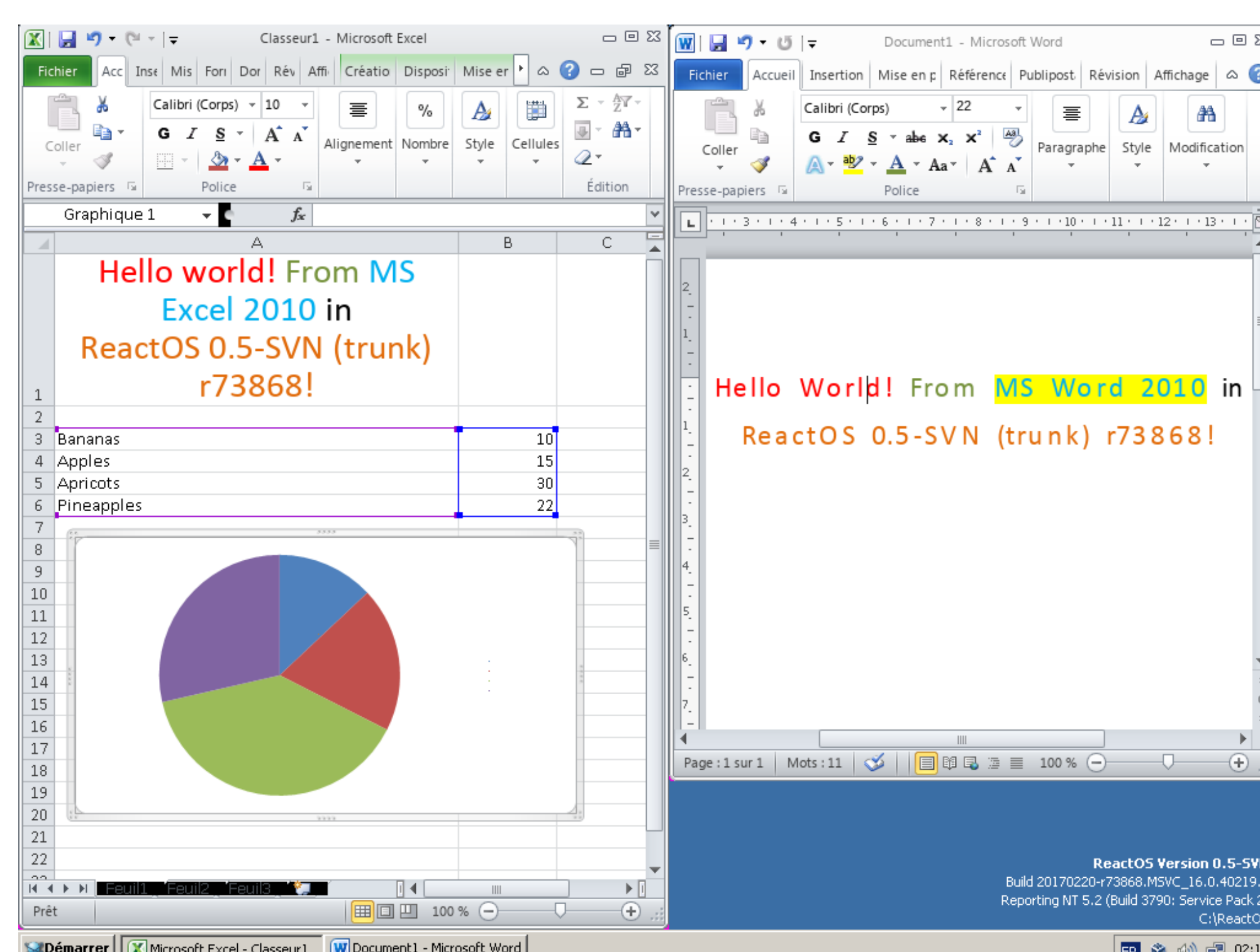
Barrieren
einreißen



ReactOS Project



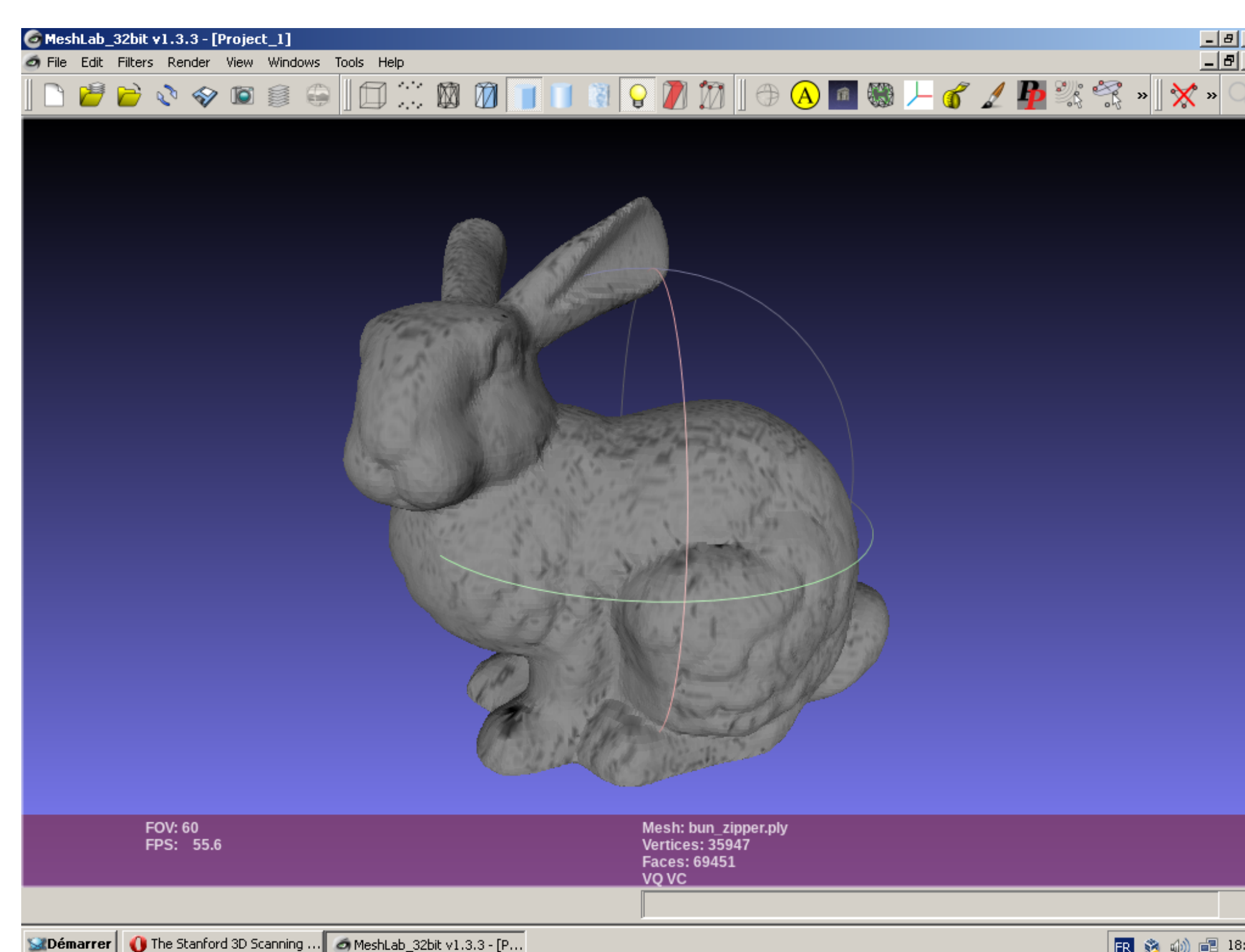
ReactOS® ist ein modernes Open-Source-Betriebssystem, welches auf dem Design von Windows® XP/2003 basiert. Es wurde von Grund auf neu geschrieben und hat sich die volle Kompatibilität mit Windows-Anwendungen und -Treibern als auch eine ähnliche Benutzeroberfläche, damit sich die meisten Anwender sofort zurechtfinden als Ziel gesetzt. Der Quellcode des gesamten Systems ist frei verfügbar und steht entweder unter der GNU GPL, BSD oder einer ähnlichen Lizenz.



Es gibt viele verschiedene Wege, sich an ReactOS® zu beteiligen, auch ohne Vorkenntnisse der Windows® Interna. Am besten installieren Sie ReactOS® zunächst in einer virtuellen Maschine oder übrigen echten Hardware, um es ausgiebig zu testen. Je nach Interesse und Erfahrungen können Sie sich dann beispielsweise als Übersetzer, Tester oder Entwickler beteiligen. Wir suchen auch Entwickler auf Stipendienbasis. Fragen Sie einfach an unserem Stand nach.



Durch die einzigartige Fähigkeit von ReactOS®, für Windows® entwickelte Anwendungen und Treiber zu verwenden, ist es das Open-Source-Betriebssystem mit der breitesten Hard- und Software-Unterstützung. Zudem basiert es auf dem Design des NT-Kernels, welcher sich besonders durch Skalierbarkeit, Portabilität und Performance auszeichnet. Neben der bekannten Win32-Unterstützung ermöglicht diese auch weitere Subsysteme, beispielsweise POSIX, oder die bereits in Entwicklung befindliche DOS VDM.



Web: <http://www.reactos.org>

IRC: <irc://irc.freenode.net/#reactos>

Für interessierte Entwickler: dev-interest@reactos.org

Wir danken den Sponsoren

