

LISTA 04 – CLASSES E OBJETOS

INSTRUÇÕES:

- Obrigatório o uso de passagem de parâmetros nos métodos;
- Obrigatório o uso de menu para todas as questões.

1) Faça um programa para cadastrar dados de uma locadora de filmes, onde cada registro será composto pelos seguintes campos: código do filme, título do filme e gênero (A – ação, T – terror, D – drama). O programa deverá conter as seguintes operações:

- a) Incluir filmes no arquivo (vetor).
- b) Consultar o total de filmes de um determinado gênero.
- c) Excluir um filme do arquivo procurando pelo nome.

2) Faça um programa para cadastrar dados de uma empresa, onde cada registro será composto pelos seguintes campos: código de vendedor, nome de vendedor e tipo de mercadoria (P – perecível, N – não perecível). O programa deverá conter as seguintes operações:

- a) Incluir vendedores no arquivo (vetor).
- b) Consultar o total de vendedor de um determinado tipo mercadoria.
- c) Excluir um vendedor do arquivo procurando pelo nome.

3) Faça um programa aplicativo para controlar parte um sistema acadêmico de uma determinada escola. A escola tem 500 alunos. Considere que a classe que contem os dados dos alunos se chama Alunos e a classe que contem um vetor do tipo Alunos se chama AlunosVet.

As opções do menu deverão ser as seguintes:

- a) Incluir dados em um vetor em que cada registro possui os seguintes campos: matricula, nome do aluno, nota1, nota2. As notas serão inteiras ou fracionadas;
- b) Consultar o nome de todos os alunos que possuem nota1 e nota2 abaixo de um valor determinado;
- c) Calcular e mostrar a média aritmética e o nome de cada alunos cadastrados;

4) Faça um programa que controle o estoque de uma loja de brinquedos. Atualmente existem 40 itens, cada um contendo o código, descrição, preço de compra, preço de venda, quantidade em estoque e estoque mínimo.

- a) Crie uma rotina para cadastrar os produtos;
- b) Crie uma rotina para mostrar o valor do lucro obtido com a venda de um determinado produto (faz a pesquisa pelo campo código);
- c) Crie uma rotina que mostre todos os produtos com quantidade em estoque abaixo do estoque mínimo permitido.

5) Faça uma aplicação para realizar o cadastro de empréstimos financeiros com as seguintes informações: nome do cliente, valor do empréstimo e juros por mês. O máximo permitido para o cadastramento é de apenas 1500 clientes e não pode haver mais de um empréstimo para o mesmo cliente.

Crie um menu com as seguintes opções:

1. Cadastrar empréstimos (efetuar pesquisa se o nome do cliente já existe).
2. Calcular o valor que cada cliente pagará de juros em um mês (mostrar todos).
3. Alterar o juros do cliente que tem o maior valor de empréstimo (supondo que não exista valores de empréstimos iguais).
4. Sair.

6) Faça uma aplicação para realizar o cadastro de contas bancárias com as seguintes informações: número da conta, nome do cliente e saldo. O banco permitirá o cadastramento de apenas 15 contas e não pode haver mais de uma conta com o mesmo número.

Crie o menu de opções a seguir:

1. Cadastrar contas (efetuar pesquisa se o número da conta já existe).
2. Visualizar todas as contas de um determinado cliente (procurar pelo nome).
3. Excluir a conta com menor saldo (supondo a não existência de saldos iguais).
4. Sair

7) Uma empresa possui um cadastro de funcionários com os seguintes dados: nome, número de horas trabalhadas no mês e categoria (pode ser O - Operário ou G-gerente). Sabendo-se que essa empresa deseja informatizar sua folha de pagamento. Faça um programa que:

- a) Cadastre os dados dos funcionários. O máximo que a empresa suporta são 18 funcionários ativos;
- b) Alterar o número de horas trabalhadas de um determinado funcionário;
- c) Mostrar todos os dados dos funcionários e seus respectivos salários brutos. Para calcular o salário bruto adote o valor de R\$112,00 para uma hora trabalha + acréscimo da categoria do funcionário. Ver tabela abaixo:

Categoria	Acréscimo
G	15%
O	10%