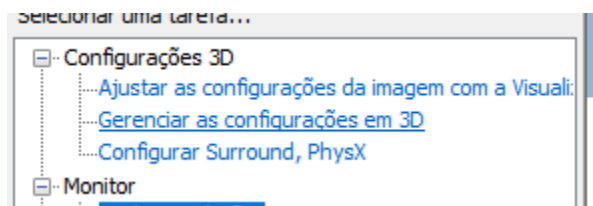
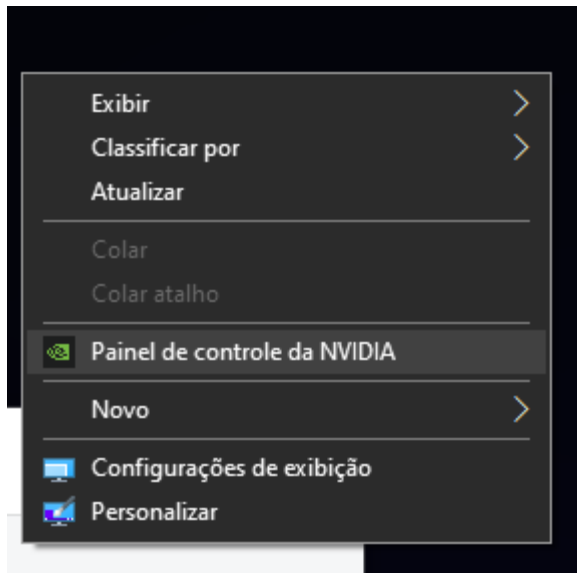
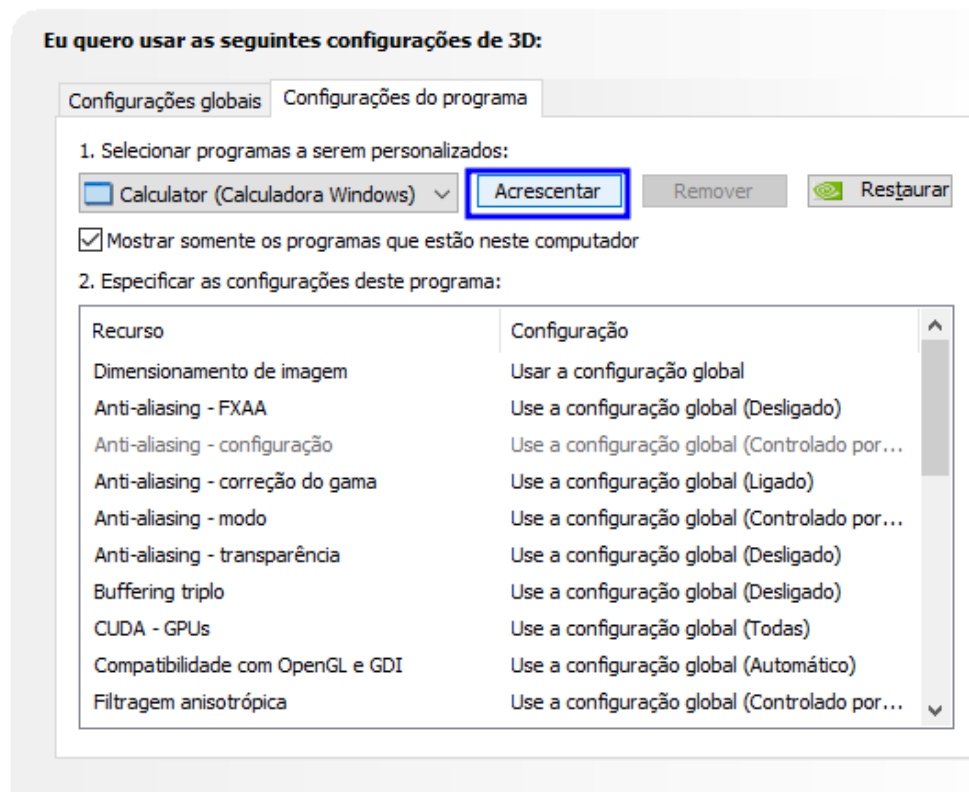


Nvidia ganho de gráficos

Vá para área de trabalho e clique em "painel de controle da NVIDIA" e siga o passo-a-passo:





Procure pelo TS3W.exe na pasta do seu jogo e acrescente.

Deixe as configurações assim:

2. Especificar as configurações deste programa:

Recurso	Configuração
Dimensionamento de imagem	Usar a configuração global
Anti-aliasing - FXAA	Ligado
Anti-aliasing - configuração	8x
Anti-aliasing - correção do gama	Ligado
Anti-aliasing - modo	Melhorar a configuração do aplicativo
Anti-aliasing - transparência	8x (superamostra)
Buffering triplo	Ligado
CUDA - GPUs	Use a configuração global (Todas)
Compatibilidade com OpenGL e GDI	Preferência por compatibilidade
Filtragem anisotrópica	Use a configuração global (Controlado por...

2. Especificar as configurações deste programa:

Recurso	Configuração
Filtragem anisotrópica	16x
Filtragem da textura - Diferencial negativo...	Fixar
Filtragem da textura - otimização anisotró...	Desligado
Filtragem da textura - otimização trilinear	Ligado
Filtragem da textura - qualidade	Alta qualidade
GPU com renderização OpenGL	NVIDIA GeForce RTX 3060
Modo de gerenciamento da energia	Preferência por desempenho máximo.
Modo de latência baixa	Ultra
Multi-Frame Sampled AA (MFAA - Suavizaç...	Ligado
Método atual Vulkan/OpenGL	Preferência por camadas na cadeia ...

2. Especificar as configurações deste programa:

Recurso	Configuração
Modo de latência baixa	Ultra
Multi-Frame Sampled AA (MFAA - Suavizaç...	Ligado
Método atual Vulkan/OpenGL	Preferência por camadas na cadeia ...
Oclusão ambiental	Não é compatível com este aplicativo
Otimização segmentada	Ligado
Quadros pré-renderizados de Realidade Vi...	4
Realidade Virtual – Superamostragem de t...	Não é compatível com este aplicativo
Sincronização vertical	Desligado
Taxa Máxima de Quadros	Desligada
Taxa máxima de quadros de aplicativo em ...	Use a configuração global (Desligado)