

Comprender el IDE

● IDE de Visual Basic

GUÍA VISUAL 1



- ❶ **Menús:** agrupa las funciones de personalización del IDE, la ayuda, la visualización de las ventanas contenedoras de herramientas, el acceso a propiedades, y la función de compilación de proyectos.
- ❷ **Barra de herramientas:** en ella se pueden agrupar los principales botones equivalentes a las funciones más utilizadas de los menús. La barra principal incluye las funciones de iniciar un nuevo proyecto, guardar, agregar uno o más objetos al proyecto, compilar y depurar, entre otras.
- ❸ **Cuadro de herramientas:** agrupa los controles que permiten diseñar la interfaz gráfica de las aplicaciones (botones, cajas de texto, grilla de datos, etc.). Algunos controles pueden no estar visibles al momento de ejecutar nuestro software.
- ❹ **Editor de código:** es el área de trabajo donde escribimos las sentencias que ejecutará el programa para funcionar.
- ❺ **Explorador de soluciones:** en él se listarán todos los archivos y recursos internos y externos que componen un proyecto.
- ❻ **Ventana de propiedades:** desde ella podemos asignar el nombre a formularios y controles, y ajustar las propiedades de cada uno de ellos, la posición en pantalla, las fuentes y los colores, entre otras características.
- ❼ **Ventana de inmediato:** aquí veremos en modo depuración los valores asignados a variables o a las propiedades de nuestros controles y objetos.
- ❽ **Lista de errores:** la lista de errores, advertencias y mensajes nos mantendrá informados sobre las equivocaciones cometidas al escribir el código y que el motor de depuración detecte. También permite evaluar datos de variables o espacios de nombre no declarados, entre otras advertencias.