Spooling

Spooling

En el campo de la Informática, el **spooling** (Simultaneous Peripheral Operations On-Line) se refiere al proceso mediante el cual la computadora introduce trabajos en un buffer (un área especial en memoria o en un disco), de manera que un dispositivo pueda acceder a ellos cuando esté listo.

El *spooling* es útil en caso de dispositivos que acceden a los datos a distintas velocidades. El *buffer* proporciona un lugar de espera donde los datos pueden estar hasta que el dispositivo (generalmente más lento) los procesa. Esto permite que la CPU pueda trabajar en otras tareas mientras que espera que el dispositivo más lento acabe de procesar el trabajo.

La aplicación más común del *spooling* es la impresión. En este caso, los documentos son cargados en un *buffer*, que habitualmente es un área en un disco, y la impresora los saca de éste a su propia velocidad. El usuario puede entonces realizar otras operaciones en el ordenador mientras la impresión tiene lugar en segundo plano. El *spooling* permite también que los usuarios coloquen varios trabajos de impresión en una cola de una vez, en lugar de esperar a que cada uno acabe para enviar el siguiente.

El uso de un almacenamiento intermedio permite que varios procesos en paralelo estén generando datos para el dispositivo, sin que se mezcle el resultado, ni que tengan que esperar a que finalice la operación con el periférico. En consecuencia se obtiene una comunicación indirecta entre los programas que escriben los datos y los que los leen. Se suele usar este mecanismo cuando un dispositivo escribe datos a diferente velocidad de la que la lee el dispositivo receptor, lo cual permite que un dispositivo más lento lo procese a su ritmo.

También se puede referir a un dispositivo de almacenamiento que incorpora un spool físico, como una unidad de cinta.

Fuentes y contribuyentes del artículo

Spooling Fuente: http://es.wikipedia.org/w/index.php?oldid=64875022 Contribuyentes: Dinopmi, Elías, Espilas, Folkvanger, Misigon, Muro de Aguas, Obelix83, Petronas, Pólux, Vanbasten 23, Varano, Yrithinnd, 16 ediciones anónimas

Licencia

Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported //creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/