

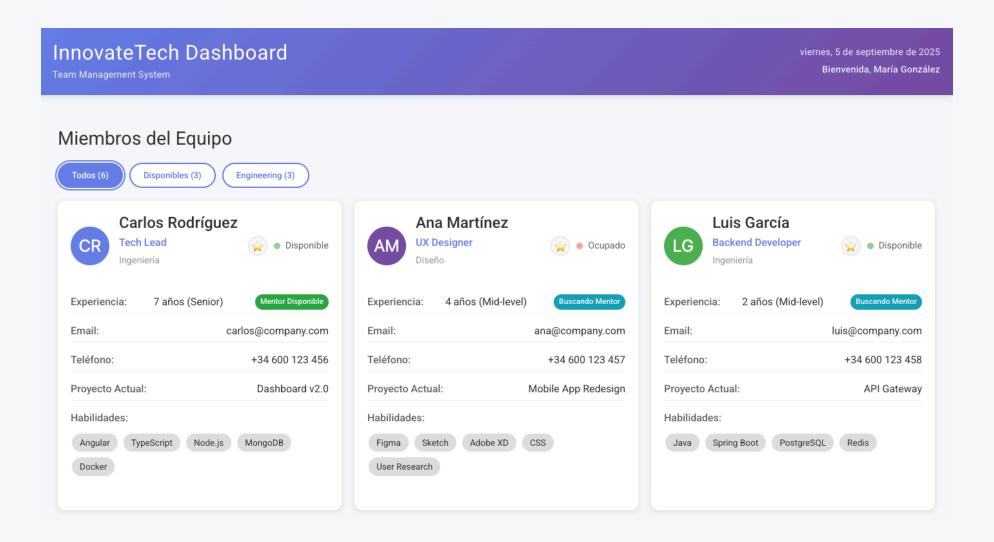
Clase 2

Componentes y plantillas en Angular

Objetivos

- Entender la estructura y anatomía de los componentes en Angular (clase, plantilla, selector, estilos)
- Aplicar interpolación de texto y property binding
- Construir componentes y entender el sistema de imports

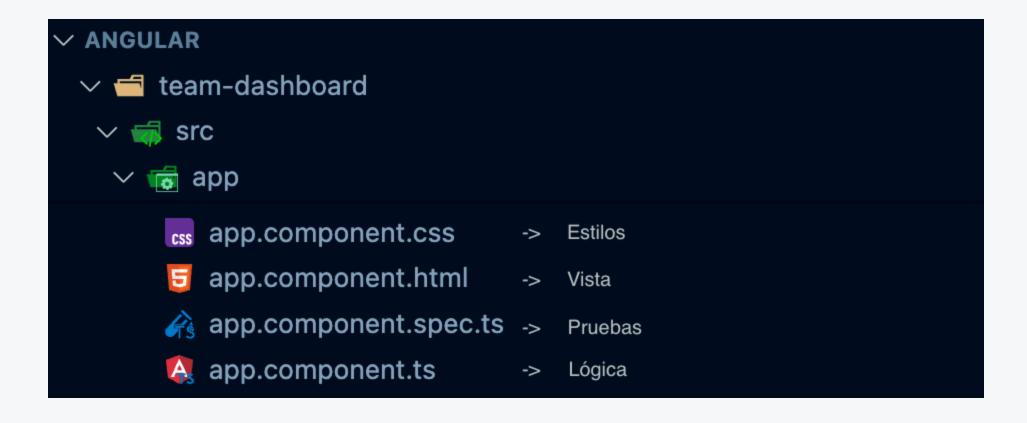
Aplicación



¿Qué es un Componente?

- Un componente en Angular es un bloque de código reutilizable que combina lógica, datos y presentación.
- Técnicamente, es una clase TypeScript decorada con @Component que encapsula datos (propiedades), comportamiento (métodos) y vista (plantilla)

Estructura de un Componente



Anatomía de un Componente

```
import { Component } from '@angular/core'

@Component({
   selector: 'profile-photo', // Selector CSS
   template: `<img src="profile-photo.jpg" alt="Your profile photo" />`, // Template HTML
   styles: `img { border-radius: 50%; }`, // Estilos CSS (opcional pero recomendado)
})

export class ProfilePhoto {
   // Clase TypeScript con comportamientos
}
```

¿Qué es una Plantilla?

Una **plantilla** es un archivo HTML que define cómo se debe renderizar la vista de un componente. Las plantillas combinan HTML estándar con sintaxis especial de Angular como:

- Interpolación {{ }}
- Property Binding []
- Event Binding ()
- Directivas Estructurales *ngFor, *ngIf

Plantilla inline

Archivos separados

```
@Component({
   selector: 'greeting-card',
   templateUrl: './greeting-card.component.html',
   styleUrl: './greeting-card.component.css'
})
```

@Input

Flujo de Datos del Componente Padre al Hijo



@Output

Flujo de Datos del Componente Hijo al Padre

