#Arquitetura

\*As funções relacionadas ao gerenciamento das casas do jogo da velha ficarão no módulo jogovelha.py . \*O estado de cada casa do jogo será representada por uma string: "." para cada vazia; "X" para casa ocupada pelo 1º jogador; "O" para casa ocupada pelo 2º jogador. \*A função inicializar() retornará uma lista 3x3 , onde cada posição conterá uma string para indicar o estado de uma casa do jogo . A função retornará todas as casas inicialmente vazias.