

VERZIÓ: 1.0

2019.03.02



## OE INVADERS

ÓBUDAI EGYETEM NEUMANN JÁNOS INFORMATIKAI KAR

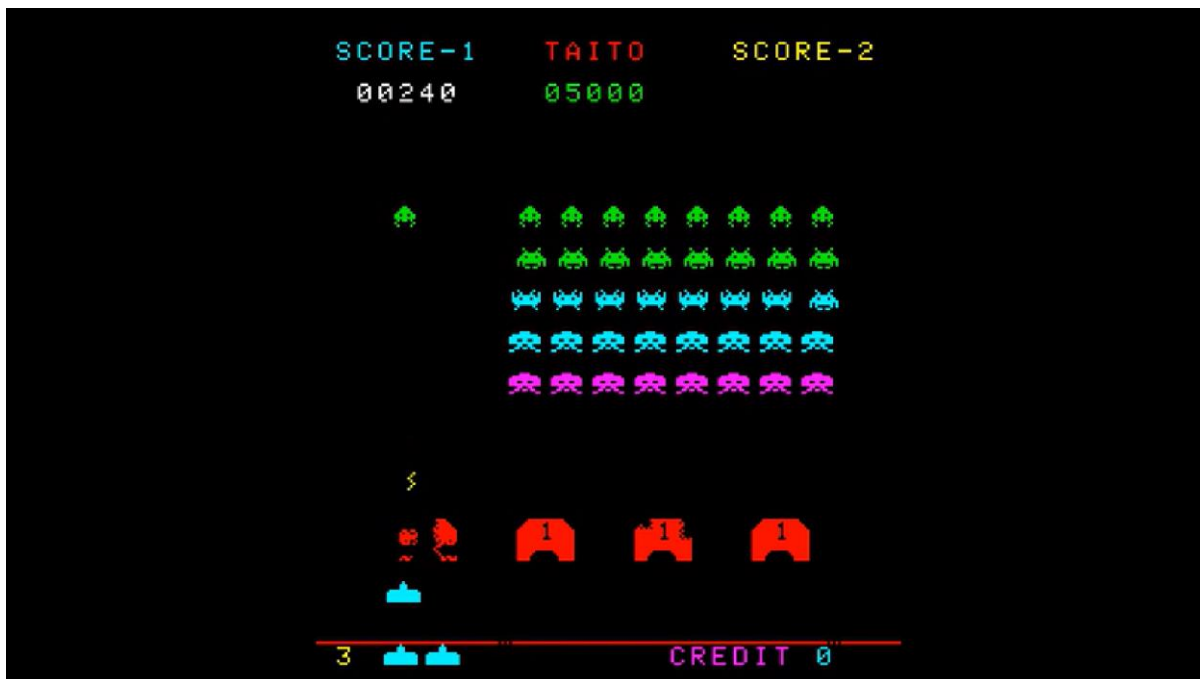
KÉSZÍTETTE:  
HOMONNAI GERGELY

## OE INVADERS

A játék tulajdonképpen az eredeti Space Invaders játékra hajaz, viszont ezt abszolút egyetemi, illetve Óbudai Egyetem stílusban valósítja meg, ráadásul azt sokkal szebben, és tuningoltabb változatban!

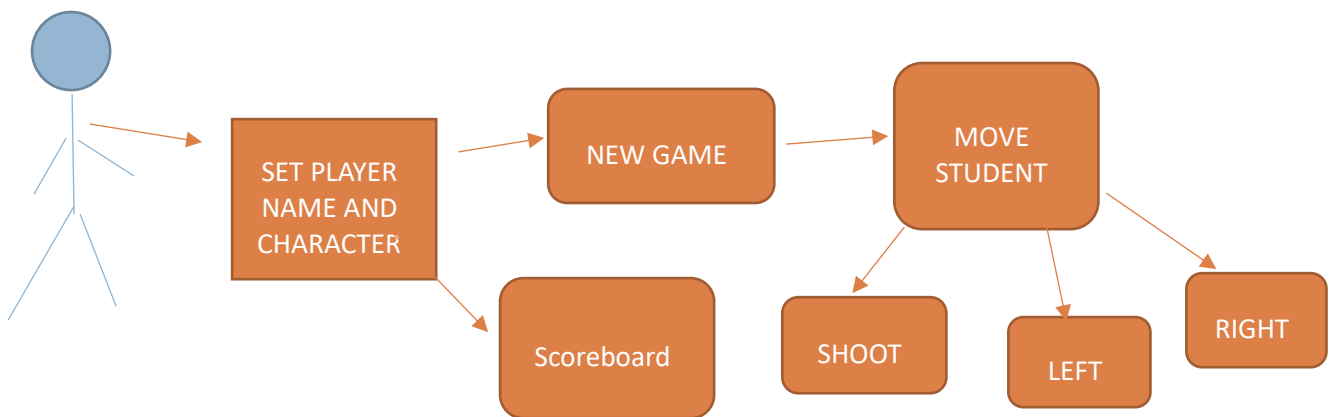
---

### TERV ÁTTEKINTÉSE



Az eredeti space invaders játék a képen látható módon néz ki. Célunk megsemmisíteni az összes űrlényt, pontokat szerezni, és eljutni a lehető legnagyobb szintig. Az OE Invaders is hasonló képpen működik. Ugyanúgy vannak a játéknak szintjei, pontjai, viszont az egyetemnek egy viccesebb „szeletét” próbálja szimulálni. Például az ufók helyén a nagyobb pozícióval rendelkező tanárok, illetve a szigorúbb tanárok feje jelenik meg, akik történetesen nem lézerekkel, hanem zárthelyikkel, és vizsgákkal bombázzák az adott hallgatót. Persze néha elrepülhet egy-két jófej tanár is a játék során, és ha ezeket „megszerezzük” akkor valamilyen speciális képességet kaphatunk a játék során mellyel sokkal egyszerűbben kerülhetjük ki a ZH-k / vizsgák okozta fájdalmat.

## USECASE DIAGRAM



## JÁTÉKMENET

Mint fentebb említésre került, a játékos a pályán szabadon mozoghat. A tanárok bizonyos sor pozíciókban lesznek elrendezve, így próbálják meg a hallgatót lőni különböző zárthelyikkel, és vizsgákkal. Lesznek olyan lövedékek, amelyek nagyobbak az átlagosnál a tanárok számára, illetve a hallgató is előnyhöz juthat egy-két kedvesebb tanár „megszerzésével”.

## OBJEKTUMOK (LÖVEDÉKEK / MEGSZEREZHETŐ BÓNUSZOK / TANÁROK)

- Kiss Dániel (Bónusz, dupla rakéta egy időre) – 
- Simon Nagy Gabriella (Bónusz, örök élet egy időre) – 
- Gyenes Sándor (Bónusz, sok rakétát lő egy időre) – 
- Dr. Szénási Sándor (Tanár) – 
- Kovács András (Tanár) – 
- Dr. Rácz Ervin (Tanár) – 
- VERNYIHEL ZOLTÁN (Tanár) – 
- Sipos Miklós (Tanár) – 
- Zárthelyi (Sima lövedék) – 
- UV (Sima lövedék) – 
- 49% (Sima lövedék) – 
- 5 (Sima lövedék) – 
- 4 (Sima lövedék) – 
- 90% (Sima lövedék) – 

---

## BOSSOK

Szabó Zsolt – Nagyon veszélyes tanár. A szóbeszéddek szerint csak úgy szórja a zárthelyiket, az UV-  
ket, illetve a 49%-os eredményeket.



Dr. ??? – A legenda szerint egy rejtélyes személy lapul a BSC végén, aki legyőzhetetlen. Persze ez  
csak legenda, az ember úgysem tudja mit hozhat az élet, és úgyis felülkerekedik az akadályokon.

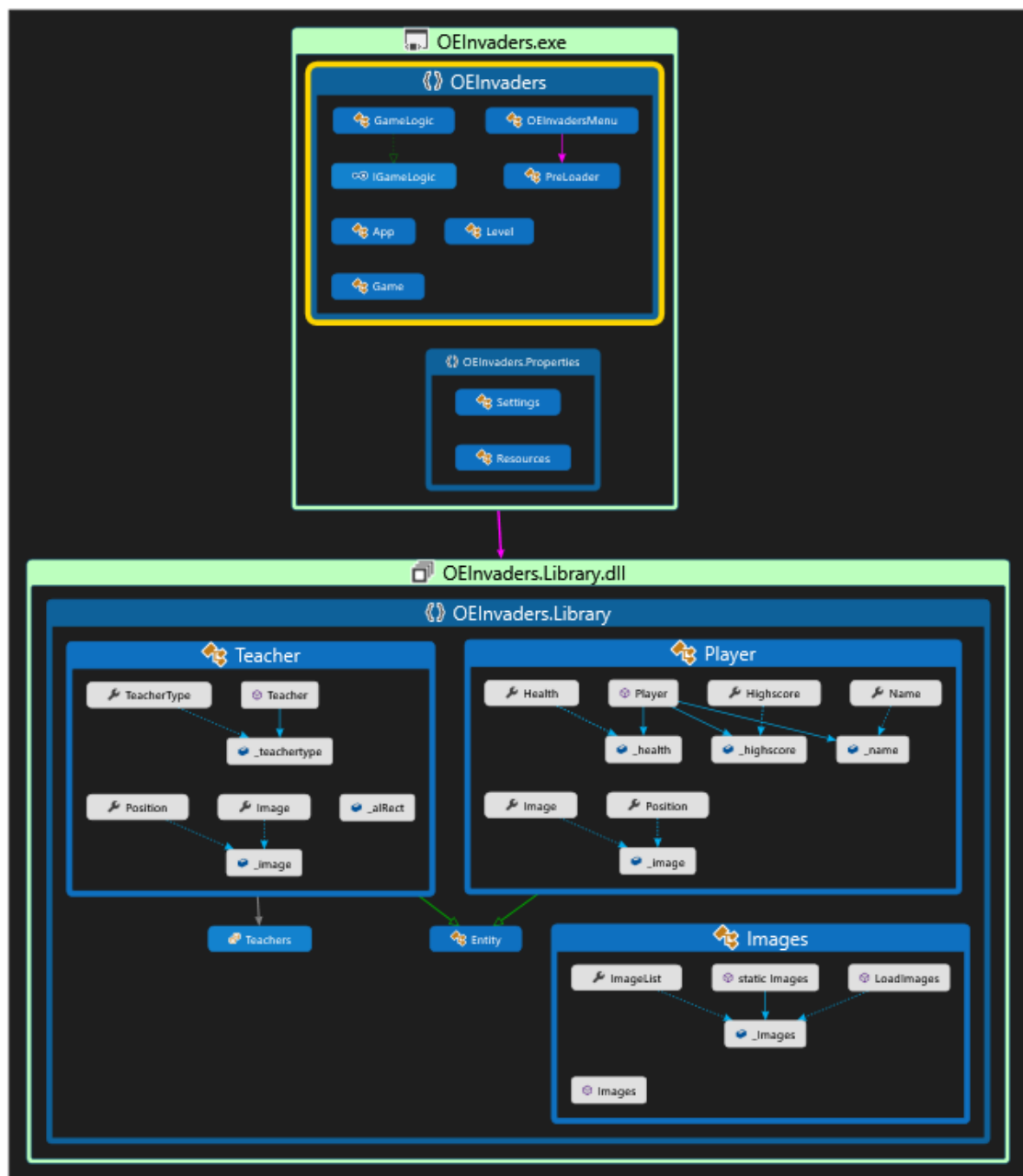


## PONTOK / SZINTEK

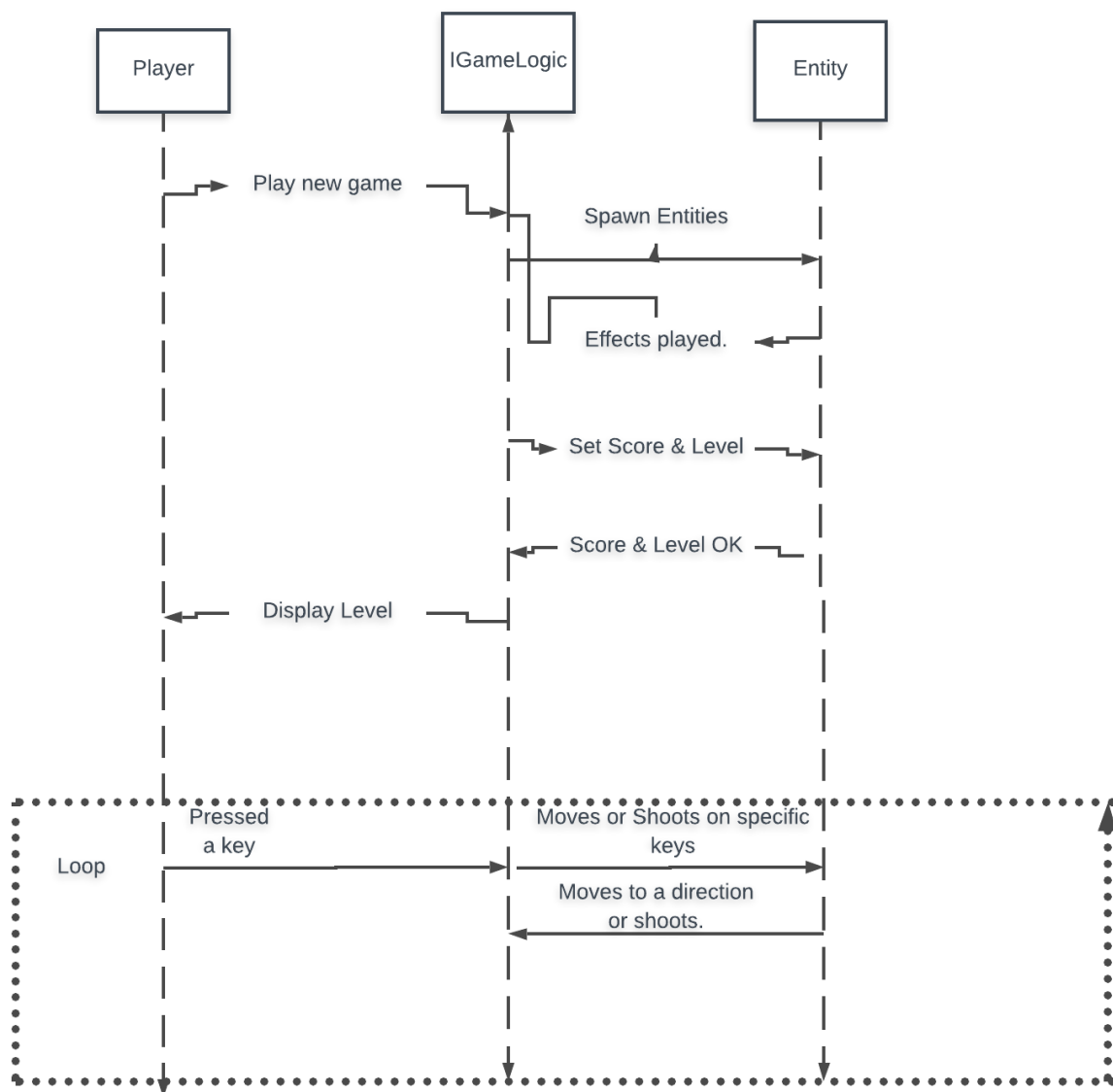
Esemény	Pontozás
Tanár likvidálása	10 pont
Boss eltalálása / likvidálása	20-tól 40-ig terjedő random szám
Booster felvétele	10-től 20-ig terjedő random szám

Objektumok	Sebesség	Megjegyzés
Rakéták	$\text{PixelSize.Height} * 3$	Nincs.
Tanár rakéták	$\text{PixelSize.Height} * 3 / 2$	Nincs.
Tanárok	$1.5 + (\text{CurrentLevel} / 10 * 5)$	Nincs.
Boss	$1.5 + (\text{CurrentLevel} / 10 * 5)$	A játék végén
Shield	Nincs	Fix pozíció
Booster	$\text{PixelSize.Height} / 3$	25 másodpercenként

## CODE DIAGRAM



## SEQUENCE DIAGRAM



## COMPONENT DIAGRAM

