HOMEWORK 3

Java Collection Framework

 Chi non avesse concluso la scrittura dei test, lo faccia in questo homework, prima di fare le modifiche al codice

- Sostituire tutti gli array utilizzati nelle classi Stanza e
 Borsa con opportune collezioni (List, Set, Map)
 - ✓ Assumere che non possano esistere due oggetti **Attrezzo** con lo stesso nome in stanze dello stesso **Labirinto**
 - Eliminare il vincolo che al max 10 attrezzi possano essere collocati nella borsa (ma mantenere quello sul peso max)
 - Provare ad usare (in alternativa) List e Map per implementare la collezione di attrezzi nella borsa (vedi POO-14). Quale risulta più semplice?
- Queste modifiche impattano solo sull'implementazione: dopo averle effettuate confermare con i test sviluppati nei precedenti homework la correttezza del codice dopo le modifiche

- Rivisitare il codice delle nuove tipologie di stanze introdotte nel precedente homework:
 - La stanza buia: se nella stanza non è presente un attrezzo con un nome particolare (ad esempio "lanterna") il metodo getDescrizione() di una stanza buia ritorna la stringa "qui c'è un buio pesto"
 - La stanza bloccata: una delle direzioni della stanza non può essere seguita a meno che nella stanza corrente non sia presente un oggetto di un certo nome (ad es. «piedediporco»)
- Queste classi subiscono modifiche consequenziali ai cambiamenti effettuati nella implementazione di Stanza?
- Le modifiche che subiscono le due versioni di Stanza (con e senza campi protected) ipotizzate nel precedente homework, sono le stesse?

Esercizio 2 (cont.)

- Ampliare i test di tutte le classi nella gerarchia che ha radice in Stanza:
 - Stanza, StanzaMagica, StanzaBuia e
 StanzaBloccata

- Eliminare dal codice delle classi Borsa, Stanza, StanzaMagica, StanzaBuia e StanzaBloccata (estensioni di Stanza) ogni ciclo di ricerca da un collezione (ad es. di un attrezzo per nome, o di una stanza per direzione)
- ✓ affidarsi invece sempre e solo alle funzionalità offerte dai metodi presenti nelle classi del JCF

TDD (Facoltativo)

✓ N.B. È perfettamente lecito e consigliabile fare l'esercizio 5 anche prima degli esercizi 3&4

- Aggiungere alla classe Borsa dei metodi di interrogazione del suo contenuto:
 - List<Attrezzo> getContenutoOrdinatoPerPeso();
 restituisce la lista degli attrezzi nella borsa ordinati per peso e quindi, a parità di peso, per nome
 - SortedSet<Attrezzo> getContenutoOrdinatoPerNome();
 restituisce l'insieme degli attrezzi nella borsa ordinati per nome
- Map<Integer,Set<Attrezzo>> getContenutoRaggruppatoPerPeso() restituisce una mappa che associa un intero (rappresentante un peso) con l'insieme (comunque non vuoto) degli attrezzi di tale peso: tutti gli attrezzi dell'insieme che figura come valore hanno lo stesso peso pari all'intero che figura come chiave
- Utilizzare questi metodi per migliorare la stampa del contenuto della Borsa (ad es. aggiungere e/o modificare un comando guarda per la stampa del suo contenuto>>)

Esercizio 3 (Notazione Es.)

- Si utilizzi piombo:10 per indicare un riferimento ad un oggetto Attrezzo di nome "piombo" e di peso 10
- Per brevità scriviamo piombo al posto di piombo:10 quando non è utile ripetere il dettaglio sul peso
- Si utilizzi
- _ { piombo, piuma, libro, ps } per indicare un Set di attrezzi
- _ [piuma, libro, ps, piombo] per indicare una List di attrezzi
- _ (5, { libro, ps }) per indicare una coppia chiave/valore di una Map<Integer, Set<Attrezzi>>

Esercizio 3 (Esempio)

- Si consideri una Borsa contenente questo insieme di riferimenti ad oggetti Attrezzo:
 - { piombo:10, ps:5, piuma:1, libro:5 }
- Allora i metodi di cui prima, invocati sullo questa Borsa:
- List<Attrezzo> getContenutoOrdinatoPerPeso();
 - deve restituire: [piuma, libro, ps, piombo]
- SortedSet<Attrezzo> getContenutoOrdinatoPerNome();
 - deve restituire: { libro, piombo, piuma, ps }
- Map<Integer,Set<Attrezzo>> getContenutoRaggruppatoPerPeso()

deve restituire una Map contenente tutte e sole le seguenti coppie chiave/valore: (1, { piuma }); (5, { libro, ps }); (10, { piombo })

- Aggiungere alla classe Borsa un nuovo metodo
 - SortedSet<Attrezzo> getSortedSetOrdinatoPerPeso();
 restituisce l'insieme gli attrezzi nella borsa ordinati per peso e quindi, a parità di peso, per nome
- ✓ Scrivere un test per verificare che due attrezzi di stesso peso ma nome diverso rimangano distinti nel risultato

- Utilizzando JUnit, scrivere una batteria di test-case minimali per verificare la correttezza delle soluzioni prodotte negli esercizi 3&4 precedente
 - minimali: ovvero facenti utilizzo delle collezioni più semplici possibile utili alla verifica (piccole e con Attrezzi di nomi/pesi in configurazioni a loro volta minimali)
 - √ N.B. È perfettamente lecito e consigliabile fare questo esercizio anche prima degli esercizi 3&4

 Solo dopo aver completato il precedente punto, valutare se ampliare i test-case di sopra con altri test-case non minimali, per migliorare la copertura

TERMINI E MODALITA' DI CONSEGNA

- La soluzione deve essere inviata al docente entro le 21:00 del 27 maggio 2018 come segue:
 - Svolgere in gruppi di max 2 persone
 - Esportare (con la funzione File->Export di Eclipse)
 il progetto realizzato nel file homework3.zip
 - Inviare il file homework3.zip all'indirizzo di nosta elettronica poo.roma3@gmail.com
 Per consegnare usare questa email!
 - Nel corpo del messaggio riportare eventuali malfunzionamenti noti, ma non risolti
 - L'oggetto (subject) DEVE iniziare con la stringa
 [2018-HOMEWORK3] seguita dalle matricole
 - Ad es.: [2018-HOMEWORK3] 412345 454321

TERMINI E MODALITA' DI CONSEGNA

- Attenzione:
 - senza l'invio di questo homework, non sarà possibile continuare il percorso HQ di questo anno accademico

 con l'invio di questo homework, non sarà più possibile partecipare al percorso HQ nei successivi anni accademici