Black Sky

# Historia

# Gameplay

Este juego esta enfocado al modo un jugador pero siendo posible expandir a multijugador si deseado

## Movimiento

Movimiento en 3 dimensiones, crear un plano “virtual” para reflejar el movimiento X e Y, y un slider para mover el plano, (no hay libertad completa solo puedes moverte en el eje Z lo estipulado en el slider)

Crear un algoritmo para movimiento basado en físicas (mediante motores)

## Combate

Slow temporal para fijado de enemigos manual.

Sistema de target, puedes fijar grupos de armas y objetivos para grupos y armas individúales, tambien se podrá disparar manualmente.

Destrucción y daño

## Gestión en combate

Recursos y acciones:

-Municion

-Tripulacion

## Gestión fuera de combate

Progresión y mejora

Obtención de recursos

# Ideas

Cámara en puente